Daftar Pustaka

Devi Erlinda, A. A. (2023, Oktober 03). *USM.* Retrieved from SISTEM INFORMASI PELAYANAN PENGADUAN MASYARAKAT BERBASIS ANDROID PADA DISKOMINFO KOTA SEMARANG: https://eskripsi.usm.ac.id/detail-G11A-604.html

Dicoding Intern. (2021, Mei 19). *dicoding*. Retrieved from Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya: https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/

Dicoding Intern. (2021, March 10). *dicoding*. Retrieved from Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen: https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/

Fauzi, F. A., & Darmawan, F. (2023). Pembangunan Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Menggunakan Laravel. *Pasinformatik*, 2.

Hermiati, R., Asnawati, & Kanedi, I. (2021). PEMBUATAN E-COMMERCE PADA RAJA KOMPUTER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL . *Jurnal Media Infotama*, 55.

Hermiati, R., Asnawati, & Kanedi, I. (2021). PEMBUATAN E-COMMERCE PADA RAJA KOMPUTER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL . *Jurnal Media Infotama*, 55.

Hosting, R. J. (2022, February 02). *jagoanhosting.com*. Retrieved from Sistem Informasi: Pengertian, Tujuan, Komponen dan Contohnya: https://www.jagoanhosting.com/blog/sistem-informasi-adalah/

Kurniawan, D. (2020, Mei 13). *Niagahoster*. Retrieved from Apa Itu Framework? Yuk Kenali Pengertian dan Fungsinya!: https://www.niagahoster.co.id/blog/apa-itu-framework/

Maraya Ctn. (2021, Juni 28). *Salamadian*. Retrieved from METODE PROTOTYPE : Kelebihan, Kekurangan & Tahapan Model: https://salamadian.com/metode-prototype-prototipe-adalah/

Mirza M. Haekal. (2021, Agustus 16). *niagahoster*. Retrieved from Bootstrap: Pengertian, Kegunaan, Kelebihan, dan Kekurangannya: https://www.niagahoster.co.id/blog/bootstrap-adalah/

Nayoan, A. (2022, Juni 10). *niagahoster*. Retrieved from Apa Itu CSS? Pengertian, Fungsi, dan Contohnya: https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/

Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi . *JTEIN*, 130.

RI, J. B. (2009, Juli 18). *UU No.25 Tahun 2009*. Retrieved from DATABASE PERATURAN: https://peraturan.bpk.go.id/Details/38748/uu-no-25-tahun-2009

Ridwanti, Adella Eka ;. (2024, February 20). *dianisa.com*. Retrieved from Pengertian Sistem Informasi – Sejarah, Fungsi, Tujuan, Kelebihan, Kelemahan, dll: https://dianisa.com/pengertian-sistem-informasi/

Subhiyakto, E. R., & Utomo, D. W. (2017). ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI PEMODELAN KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING. *unisbank.ac.id*, 57.

Sudjiran, Saefudin, M., & Perdana, S. A. (2023). DIGITAL SYSTEM UI/UX DESIGN MANAGEMENT . *JISICOM*, 77.

Susilowati, I., Budiman, & Umami, I. (2022). JTeksis. *Perancangan Sistem Informasi Surat Menyurat Pada Sekolah Dasar Dikampungbaru Berbasis Website* , 456-457.

Sutriani, N. A., & Siahaan, K. (2021). Sistem Informasi Desa Berbasis Web Pada Desa Sungai Benuh Kecamatan Sadu. *Jurnal Online Manajemen Sistem Informasi*, 558.

Syukron, A., Sardiorinto, Saputro, E., & Widodo, P. (2023). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem. *bsi.ac.id*, 21.

Thabroni, G. (2022, September 29). *serupa.id*. Retrieved from Pelayanan Publik: Pengertian, Jenis, Prinsip, Dimensi, Indikator, dsb: https://serupa.id/pelayanan-publik-pengertian-jenis-prinsip-dimensi-indikator-dsb/

Trisudarmo, R. (2022). Penerapan Metode Prototype dalam SistemE-Governmentpada Pelayanan Administrasi Kependudukan. *Jurnal Informatikadan Teknologi Pendidikan*, 66.