

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pendidikan merupakan salah satu aspek penting dalam pembangunan suatu bangsa. SMA Negeri 2 Rambang Kuang adalah salah satu sekolah menengah atas yang berlokasi di Desa Kuang Dalam Timur Kec. Rambang Kuang Kab. Ogan Ilir dan telah terakreditasi C. Sebagai salah satu lembaga pendidikan menengah di Indonesia, SMA Negeri 2 Rambang Kuang bertanggung jawab untuk menyediakan fasilitas dan pelayanan terbaik bagi para siswa baru yang ingin mendaftar untuk bergabung di sekolah ini. Proses pendaftaran siswa baru merupakan tahapan awal yang krusial dalam perjalanan pendidikan mereka.

Dalam pelaksanaannya, pendaftaran siswa baru pada SMA Negeri 2 Rambang Kuang masih dengan cara manual yaitu murid dan wali murid mendatangi sekolah untuk melakukan proses pendaftaran, dan juga proses pendaftaran siswa baru seringkali melibatkan pengisian formulir fisik, yang dapat menyebabkan kerumitan administratif, kesalahan data, dan memakan waktu yang cukup lama. Dalam hal penerimaan informasi, calon murid dan orang tua mungkin kesulitan mendapatkan informasi terkait persyaratan pendaftaran, jadwal tes masuk, biaya pendaftaran, dan informasi lainnya. Ini dapat menghambat proses pendaftaran yang lancar. Pada sisi geografis juga calon murid yang berasal dari luar daerah atau daerah terpencil mungkin menghadapi kesulitan dalam mengakses informasi dan mengikuti proses pendaftaran, mengingat keterbatasan fisik untuk mengunjungi sekolah secara langsung.

Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru SMA Negeri 2 Rambang Kuang berbasis

website. Dalam penelitian ini, penulis akan melakukan analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan *website*, serta menguji dan mengevaluasi sistem informasi yang dibangun. Diharapkan hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif bagi SMA Negeri 2 Rambang Kuang dalam meningkatkan kualitas dan efisiensi proses pendaftaran siswa baru serta memberikan gambaran lebih baik mengenai calon siswa yang akan bergabung dengan sekolah ini.

Proses pendaftaran siswa baru yang akan dilakukan oleh calon siswa pada sistem ini ialah pertama-tama calon siswa akan mengakses *website* ini, lalu calon siswa akan ditampilkan formulir pendaftaran yang harus diisi oleh calon siswa yang ingin mendaftar, didalamnya calon siswa akan mengisi data diri mereka agar dapat terdata oleh sekolah, selanjutnya calon siswa akan melihat nomor tes yang mereka dapatkan, nomor tes ini adalah rujukan bagi calon siswa untuk melakukan proses ujian langsung di sekolah nantinya. Setelah melaksanakan proses ujian, calon siswa dapat melihat hasil pengumuman tes langsung pada *website* menggunakan nomor tes mereka setelah pengumuman kelulusan telah keluar.

Metode pengembangan sistem yang dapat digunakan adalah metode RUP. Susunan fase pengembangan yang dilakukan adalah *Fase Inception*, *Elaboration*, *Construction*, dan *transition*. *Fase Inception*, yaitu proses pendefinisian masalah hingga didapat kebutuhan fungsional serta kebutuhan non-fungsional. *Fase Elaboration*, yaitu proses merancang sistem berdasarkan kepada hasil verifikasi kebutuhan fungsional sistem. *fase Construction*, yaitu proses implementasi sistem dari perancangan dengan menggunakan bahasa pemrograman php serta implementasi basis data yang berdasarkan pada hasil validasi rancangan sistem yang telah dibuat pada fase *Elaboration*. *Fase transition*, yaitu proses testing dan deployment sistem yang berdasarkan pada hasil validasi kesesuaian perancangan dan implementasi.

Berdasarkan pada uraian yang sudah dijelaskan, judul penelitian yang diambil oleh peneliti yakni **“SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU PADA SMA NEGERI 2 RAMBANG KUANG BERBASIS WEBSITE”**. Dari penelitian ini, diharapkan sistem dapat diimplementasikan sehingga membantu proses pendaftaran siswa baru pada objek penelitian.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka didapatkan identifikasi masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Ketidakefisienan Proses Pendaftaran Konvensional:

Proses pendaftaran siswa baru di SMA Negeri 2 Rambang Kuang mungkin masih menggunakan metode konvensional seperti pengisian formulir secara manual atau kunjungan langsung ke sekolah. Hal ini dapat mengakibatkan antrian panjang, tumpukan berkas, dan kesalahan data.

2. Keterbatasan Akses Informasi:

Calon siswa dan orang tua mungkin kesulitan mendapatkan informasi terkait persyaratan pendaftaran, jadwal tes masuk, biaya pendaftaran, dan informasi lainnya. Ini dapat menghambat proses pendaftaran yang lancar.

3. Kendala Geografis:

Calon siswa yang berasal dari luar daerah atau daerah terpencil mungkin menghadapi kesulitan dalam mengakses informasi dan mengikuti proses pendaftaran, mengingat keterbatasan fisik untuk mengunjungi sekolah secara langsung.

1.3. Batasan Masalah

Untuk memfokuskan skripsi, maka perlu ditetapkan batasan-batasan tertentu. Beberapa contoh batasan yang mungkin diterapkan dalam konteks ini meliputi:

1. Lingkup Sekolah dan Sistem:

Skripsi ini akan fokus pada SMA Negeri 2 Rambang Kuang dan pengembangan sistem informasi pendaftaran siswa baru berbasis *website* di sekolah tersebut.

2. Tidak Membahas Aspek Teknis Implementasi Mendalam:

Skripsi ini tidak akan membahas rincian teknis implementasi sistem, tetapi akan lebih fokus pada analisis masalah, desain sistem, dan manfaat yang diharapkan.

1.4. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti menyimpulkan rumusan masalah sebagai berikut: "Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi pendaftaran siswa baru berbasis *website* di SMA Negeri 2 Rambang Kuang yang mampu mengatasi ketidakefisienan proses pendaftaran konvensional, meningkatkan aksesibilitas informasi bagi calon siswa dan orang tua, serta mengatasi kendala geografis dalam proses pendaftaran?"

1.5. Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai pada penelitian ini adalah merancang dan mengembangkan sistem informasi pendaftaran siswa baru berbasis *website* yang efisien, transparan, dan mudah diakses.

1.6. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Meningkatkan Efisiensi: Penggunaan sistem informasi berbasis *website* akan meningkatkan efisiensi proses pendaftaran siswa baru dengan mengurangi kerumitan administrasi dan waktu yang dibutuhkan dalam proses tersebut.
2. Memudahkan Akses Informasi: Dengan adanya sistem informasi berbasis *website*, calon siswa dan orang tua dapat dengan mudah

mengakses informasi terkait pendaftaran, persyaratan, dan jadwal tanpa harus datang ke sekolah secara langsung.

3. Meningkatkan Transparansi: Sistem informasi yang terbuka dan transparan akan memberikan gambaran yang lebih jelas mengenai proses pendaftaran kepada calon siswa dan orang tua.
4. Meningkatkan Akurasi Data: Dengan data yang terstruktur dan tersimpan secara elektronik, kesalahan input data dapat dihindari, sehingga menghasilkan data yang lebih akurat.
5. Kontribusi untuk Pengembangan Teknologi: Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan teknologi informasi khususnya dalam konteks pendidikan.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistem penulisan pada sekripsi ini:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang permasalahan, perumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan juga sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dijelaskan mengenai teori - teori pendukung terhadap penelitian ini dan juga menguraikan tentang penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penerimaan teknologi serta referensi dari penelitian yang telah dilakukan sebelumnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis menguraikan tentang metode penelitian yang akan dilakukan, seperti waktu dan tempat penelitian, metode pengumpulan data yang digunakan dan metode pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari perancangan *website* pendaftaran siswa baru.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta saran yang bermanfaat bagi penulis dan pengembang sistem.

