

DAFTAR PUSTAKA

- Adrian.Q.J. *et.al.* 2022. Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung), *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 3(2) pp 45-54.
- Alamsa, M. B. 2019. Rancang Bangun Sitem Informasi Parkir Menggunakan QR Code pada Universitas Bina Darma Palembang Berbasis Mobile, *Bina Darma Conference on Computer Science (BDCCS)*, pp. 523–533.
- Andrianingsih. *et.al.* 2021. *User Interface* Layanan Mandiri Untuk Gelanggang Olahraga Menggunakan Metode *Design Thinkin*, *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 8(3) pp 1397-1406
- Baihaqi, M. R. and Setiyadi, A. 2019, Purwarupa Sistem Parkir Terintegrasi Berbasis Qr Code Dan Payment Gateway Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia, *Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia*, pp. 1–7. Available at: <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/1482/>.
- Bracey, K. (2018). What is Figma. URL: <https://Webdesign.Tutsplus.Com/Articles/What-Isfigma--Cms-32272> (2019-05-15).
- Candra, D. *et al.* 2022. Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Parkir Kediri Berbasis Android (Parkirkita), 1, pp. 38–43.
- Direktorat Jendral Perhubungan Darat. 1998. *Pedoman Perencanaan dan Pengoperasian Fasilitas Parkir*. Jakarta.
- Feizal, M and Gilang,S. 2023. Rancang Bangun Sistem Informasi Parkir Menggunakan Laravel 8 Metode Waterfalldi Institut Teknologi Dan Bisnis Swadharma, *Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 2(1)
- Kusumaningtyas, R. H. 2016. Evaluasi Dan Perancangan Sistem Informasi Lahan Parkir, *Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), pp. 15–27.
- Makarti, Diana. 2021. Perancangan Strategi Digital Menggunakan Metode Design Thinking. Skripsi. Universitas Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A. and Sevtiana, A. (2020) ‘Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma’, *Jurnal Digit*, 10(2), p. 208.
- Paputungan, I. V (2020). ‘Implementasi Pendekatan Design Thinking pada Startup Ayosparring. Skripsi.
- Pratama, D. and Sariana, N. 2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Kendaraan Berbasis Web, *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 1(1), pp. 1–9. doi: 10.31326/sistek.v1i1.321.

- Rosnawarni, *et.al.*2020. Perancangan Sistem Informasi Parkir dengan Qr-Code Berbasis Website Pada Real Estate Indonesia Jakarta, *Jurnal Rekayasa Informasi*, 9(2)
- Romadhanti, F. I., & Aknuranda, I. (2020). Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Musyawarah Masjid menggunakan Goal-Directed Design (GDD) (Studi Kasus : Masjid Ibnu Sina Jl.Veteran Malang) (Vol. 4). Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Saputra, D. and Kania, R. 2022. Implementasi Design Thinking untuk User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Digital, *Industrial Reasearch Workshop and National Seminar*, 13, pp. 1174–1178.
- Sari, I. P. *et al* 2020. Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi, *Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), pp. 45–55.