

DAFTAR PUSTAKA

- Akmal, N. K., & Dasaprawira, M. N. (n.d.). *RANCANG BANGUN APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE (API) MENGGUNAKAN GAYA ARSITEKTUR GRAPHQL UNTUK PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) STUDI KASUS UKM STARLABS*. <http://www.jurnal.umk.ac.id/sitech>
- Darwis, R., Sujaini, H., Dwi, R., & #3, N. (2019). *Peningkatan Mesin Penerjemah Statistik dengan Menambah Kuantitas Korpus Monolingual (Studi Kasus : Bahasa Indonesia-Sunda)*. 7(1).
- DEVELOPMENT OF MODULAR APPLICATION FOR SUARA WARGA PEMERINTAH KOTA KEDIRI BASED ON ANDROID MOBILE DEVICE*. (n.d.).
- Ernawati, S., Wati, R., Maulana, I., Tinggi, S., Informatika, M., Komputer, D., & Mandiri, N. (n.d.). *PENERAPAN MODEL FOUNTAIN UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI TEXT RECOGNITION DAN TEXT TO SPEECH BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FLUTTER*.
- Feby Prasetya, A., & Lestari Dewi Putri, U. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). In *DOI: ...* (Vol. 1, Issue 1).
- Hasan, N. F., & Iribaram, M. S. A. (2022). Digitalisasi Kamus Bahasa Daerah Papua Menggunakan Metode Rapid Application Development. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 21(3), 710–720. <https://doi.org/10.30812/matrik.v21i3.1688>
- Hendriawan, M., Budiman, T., Yasin, V., & Rini, A. S. (2021). PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE DI PT. PUTRA SUMBER ABADI MENGGUNAKAN FLUTTER. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(1), 69. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i1.371>
- Maylia Suhendro, J., Sudarma, M., Care Khrisne, D., & Raya Kampus Unud, J. (n.d.). *Juni 2021 Jauzaa Maylia Suhendro, Made Sudarma, Duman Care Khrisne 68* (Vol. 8, Issue 2).
- Mei Prabowo, M., Kuswanto, E., Lkr Sel Salatiga NoKm, J., Sidorejo, K., Salatiga, K., & Tengah, J. (2020). Metode Extreme Programming Dalam Pengembangan Aplikasi Legalisir Online Berbasis Web Service Extreme Programming Method in Developing Online Legalimzed Application of Web Service. *Jurnal Sistem Komputer*, 9(2). <https://doi.org/10.34010/komputika.v9i2.3247>
- Nasution, A. H., Rizki, Y., Nasution, S., & Muhammad, R. (2019). Mesin Penerjemah Interaktif Dengan Animasi 3D Berbasis Augmented Reality. *Journal Research and Development (ITJRD)*, 4(1). [https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol4\(1\).3439](https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol4(1).3439)
- Setiawan, A. B., Buana, W., & Sukarsa, M. (2014). *Aplikasi Translator Bahasa Jawa Ke Bahasa Indonesia Berbasis Android*. 2(3).

- Setiyani¹, L., & Setiawan², B. (n.d.). *ANALISIS DAN DESIGN MANAJEMEN CONTROL PRODUKSI MENGGUNAKAN BUSINESS PROCESS IMPROVEMENT DAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE (STUDI KASUS: PT. MULTISTRADA)*. <https://doi.org/10.35969/interkom.v16i1>
- Sinatria, M. B., Oman Komarudin, & Kamal Prihamdani. (2023). PENERAPAN CLEAN ARCHITECTURE DALAM MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS MOBILE DENGAN FRAMEWORK GOOGLE FLUTTER. *INFOTECH Journal*, 9(1), 132–146. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.5237>
- Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Sujaini, H., Dwi Nyoto, R., & DrHHadari Nawawi, J. (n.d.). *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika) Perbandingan Nilai Akurasi Algoritma Smoothing pada Mesin Penerjemah Statistik Bahasa Indonesia ke Bahasa Melayu Sambas dengan Language Model Toolkit IRSTLM*.
- Veni Manik, Hetty Primasari, C., Yohanes Priadi Wibisono, & Aloysius Bagas Pradipta Irianto. (2021). Evaluasi Usability pada Aplikasi Mobile ACC.ONE menggunakan System Usability Scale (SUS) dan Usability Testing. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 1–10. <https://doi.org/10.34128/jsi.v7i1.286>
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).
- Zahra Salma, S., Tanniewa, A. M., & Penulis Korespondensi Submitted, N. (2023). *Pengembangan Sistem Informasi Konsultasi Psikologi Online Dengan Api Midtrans Sebagai Payment Gateway*. 4(2), 127–137. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v4i2.2560>