



**APLIKASI CATATAN KEUANGAN UNTUK ANAK KOST
BERBASIS WEB MOBILE**

LAPORAN PENELITIAN

**UMI KALSUM
201410104**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA**

2024



**APLIKASI CATATAN KEUANGAN UNTUK ANAK KOST
BERBASIS WEB MOBILE**

**UMI KALSUM
201410104**

**Laporan Penelitian ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

**Aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web
mobile**

UMI KALSUM

201410104

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**


Palembang, 22 Agustus 2024

Fakultas Sains Teknologi

Universitas Bina Darma Palembang

Dekan,

Pembimbing,


Afriyudi, M.Kom


Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi


Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi berjudul "Aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile" Oleh "Umi Kalsum", telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Kamis tanggal 22 Agustus 2024.

Komisi Penguji

1. Ketua : Afriyudi, M.Kom
2. Anggota : Suyanto, M.M., M.Kom
3. Anggota : Nia Oktaviani, M.Kom


(.....)


(.....)


(.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua,


Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi


Nita Rosa Damayanti., M.Kom., Ph.D

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : UMI KALSUM

NIM : 201410104

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 22 Agustus 2024

ang membuat pernyataan,



201410104

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

"Allah tidak membebani seseorang, kecuali menurut kesanggupannya"

(QS. Al-Baqarah : 286)

"Bukan tentang seberapa sering kita jatuh, tapi seberapa cepat kita bangkit dan belajar"

(Penulis)

"Sesungguhnya setelah kesulitan itu ada kemudahan"

(QS. Al-Insyirah : 6)

PERSEMBAHAN

Skripsi saya ini akan saya persembahkan kepada :

1. Kepada kedua orang tua saya yaitu Bapak Ramin dan Ibu Srimi yang selalu memberikan do'a dan dukungan penuh kepada penulis.
2. Kepada saudara perempuan saya Ani Rahayu yang selalu memberikan motivasi dan semangat kepada penulis.
3. Kepada teman-teman seperjuangan saya.
4. Kepada seluruh dosen Program Studi Sistem Informasi.
5. Kepada Almamater Universitas Bina Darma Palembang.

ABSTRAK

Keuangan adalah sesuatu yang sangat sulit untuk diatur terutama bagi anak kost untuk memiliki kontrol yang lebih baik terhadap keuangannya, baik dalam hal memantau pengeluaran rutin sehari-hari, merencanakan anggaran bulanan, maupun menetapkan tujuan keuangan jangka panjang. Karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi catatan keuangan bagi anak kost berbasis mobile untuk lebih memudahkan dalam penggunaannya dimanapun dan kapanpun. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode XP (*Extreme Programming*) kelebihan dari menggunakan metode XP adalah memiliki pendekatan yang sangat responsif terhadap perubahan atau prioritas pengguna yang dapat menjadi solusi yang efektif, aplikasi ini dirancang untuk memberikan solusi yang praktis terhadap kebutuhan yang terus berubah dari pengguna. Dalam proses pengembangannya aplikasi akan melibatkan pengguna secara langsung untuk mendapatkan umpan balik yang cepat dan terus menerus. Aplikasi yang dihasilkan ini bertujuan untuk mempermudah pengguna dalam mencatat transaksi, mengelola pemasukan, pengeluaran, dan melihat laporan keuangan yang nyata. Dalam pengujian aplikasi ini terdapat dua tahapan pengujian yaitu *internal* dan *ekternal* pengujian *internal* menggunakan *black box* untuk mengetahui jika terdapat kesalahan jika sistem sedang dijalankan dan pengujian *ekternal* menggunakan SUS (*System Usability Scale*) menunjukkan skor rata-rata 76,66 (*Acceptable*) yaitu dapat diterima.

Kata Kunci : Aplikasi, Catatan Keuangan, XP (*Ekstreme Programming*)

ABSTRACT

Finance is something that is very difficult to organize, especially for boarding students to have better control over their finances, both in terms of monitoring routine daily expenses, planning monthly budgets, and setting long-term financial goals. therefore a financial record application is needed for mobile-based boarding students to make it easier to use anywhere and anytime. In making this application the author uses the XP method (Extreme Programming) the advantage of using the XP method is that it has an approach that is very responsive to changes or user priorities that can be an effective solution, this application is designed to provide practical solutions to the changing needs of users. In the development process the application will involve users directly to get fast and continuous feedback. The resulting application aims to make it easier for users to record transactions, manage income, expenses, and view real financial reports. In testing this application there are two stages of testing, namely internal and external internal testing using black box to find out if there are errors if the system is being run and external testing using SUS (System Usability Scale) shows an average score of 76.66 (Acceptable), which is acceptable.

Keywords: Application, Financial Records, XP (Extreme Programming)

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrohim

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan penelitian ini yang berjudul “Aplikasi Catatan Keuangan Untuk Anak Kost Berbasis Web Mobile” dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan. Dengan hormat penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Sunda Ariana, M.Pd.,MM, selaku Rektor Universitas Bina Darma.
2. Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM, selaku Dekan Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma.
3. Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D, Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma.
4. Afriyudi, M.Kom Selaku Dosen pembimbing tugas akhir saya yang telah banyak memberi arahan dan masukan selama penelitian.
5. Maria Ulfa, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing akademik penulis.
6. Kedua orang tua penulis, Bapak Ramin dan Ibu Srimi. Terimakasih karena telah banyak memberikan semangat, mendoakan, dan memberikan dukungan baik secara moril maupun materiil yang tiada hentinya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
7. Kepada kakak perempuan penulis, Ani Rahayu. Terimakasih telah memberikan dukungan dalam bentuk apapun selama proses penelitian dan penulisan tugas akhir ini.
8. Kepada teman-teman seperjuangan penulis, Rahma Zahrani, Clarisa Triana, Alia Qonita Julia Selin, Mayang Puspa Indah, Tri Julianti, terimakasih karena telah kebersamai penulis dalam penelitian dan selalu

saling memberi dukungan, terimakasih untuk kebaikannya, kebersamaannya dalam suka dan duka.

9. Kepada anggota grup “Gabut” Clarisa Triana dan Rafli Bagas Aditya, terimakasih karena menjadi pendengar yang baik, selalu memberikan semangat dalam proses penelitian ini terimakasih untuk suka duka dan kebersamaanya.
10. Terakhir kepada diri sendiri, Umi Kalsum. Terimakasih karena sudah mampu bertahan sampai di titik ini. Terimakasih sudah berjuang sekeras ini dalam menyusun tugas akhir ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Palembang, 22 Agustus 2024

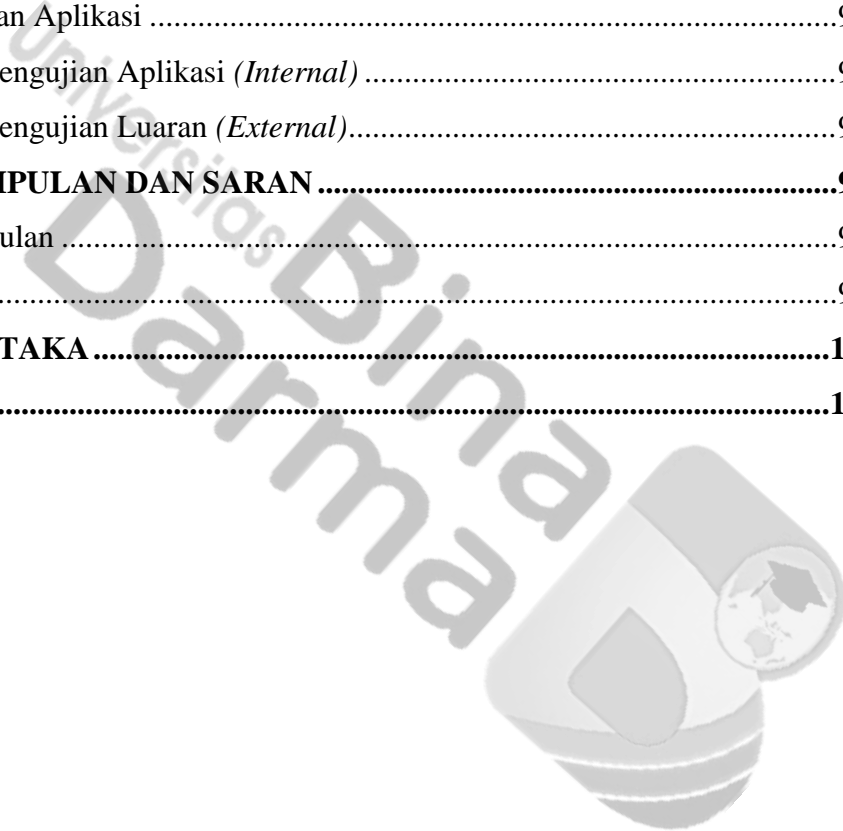
Umi kalsum

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Bagi Anak Kost	4
1.5.2 Bagi Penulis	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Waktu Dan Lokasi Penelitian.....	4
1.6.2 Bahan Dan Alat	4
1.6.3 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Metode Pembuatan Aplikasi	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Aplikasi	8
2.2 Catatan Keuangan	8
2.3 Laporan Neraca	8
2.4 Kost	8
2.5 Web Mobile.....	9
2.6 PHP	9

2.7 MySQL.....	9
2.8 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	10
2.9 Use Case Scenario.....	10
2.10 Activity Diagram.....	11
2.11 Penelitian Terdahulu	12
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....	18
3.1 Analisa Aplikasi.....	18
3.1.1 Analisa Masalah.....	18
3.1.2 Deskripsi Aplikasi.....	18
3.1.3 Analisa Kebutuhan Fungsional	18
3.1.4 Analisa Kebutuhan Non Fungsional	19
3.2 Perancangan (Desain).....	19
3.2.1 Desain Use Case.....	19
3.2.2 Use Case Narrative	21
3.2.3 Activity Diagram.....	34
3.2.4 Rancangan Struktur Data	35
3.2.5 Class Diagram	43
3.2.6 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	43
3.2.7 Rancangan Interface.....	44
3.2.8 Costumer Evaluation Of Prototype	63
3.2.9 Hasil Evaluasi Perulangan	64
3.3 Pengkodean (Coding).....	65
3.4 Pengujian (Testing)	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	66
4.1 Hasil	66
4.2 Pembahasan	66
4.2.1 Tampilan Registrasi Orang Tua (Daftar Akun)	66
4.2.2 Tampilan Login Orang Tua	69
4.2.3 Tampilan Dashboard Orang Tua.....	70
4.2.4 Tampilan Data Anak.....	72
4.2.5 Tampilan Data Transfer	76
4.2.6 Tampilan Profile	78

4.2.7 Tampilan Registrasi Anak (Daftar Akun).....	80
4.2.8 Tampilan Login Anak	83
4.2.9 Tampilan Dashboard Anak	84
4.2.10 Tampilan Menu Transfer (Pemasukan)	86
4.2.11 Tampilan Menu Pengeluaran	86
4.2.12 Tampilan Profil	88
4.3 Pengujian Aplikasi	91
4.1.1 Pengujian Aplikasi (<i>Internal</i>)	91
4.1.2 Pengujian Luaran (<i>External</i>).....	98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	99
5.1 Kesimpulan	99
5.2 Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN.....	103



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Extreme Programming	6
Gambar 3.1 Tampilan Use Case.....	18
Gambar 3.2 Activity Diagram Orang Tua.....	34
Gambar 3.3 Activity Diagram Anak	35
Gambar 3.4 Class Diagram	43
Gambar 3.5 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	43
Gambar 3.6 Interface Sign Up	44
Gambar 3.7 Interface Sign Up Ortu	45
Gambar 3.8 Interface Pengisian Form Sign Up	45
Gambar 3.9 Interface Email Masuk	46
Gambar 3.10 Interface Login Ortu.....	46
Gambar 3.11 Interface Pengisian Login Ortu	47
Gambar 3.12 Interface Dashboard	47
Gambar 3.13 Interface Data Anak	48
Gambar 3.14 Interface Detail Data Anak.....	48
Gambar 3.15 Interface Detail Data Anak	49
Gambar 3.16 Interface Laporan Neraca	49
Gambar 3.17 Interface Laporan Neraca 2	50
Gambar 3.18 Interface Hasil Laporan Neraca	50
Gambar 3.19 Interface Data Transfer	51
Gambar 3.20 Interface Form Data Transfer	52
Gambar 3.21 Interface Pengisian Form Data Transfer	52
Gambar 3.22 Interface Pertanyaan Save Data Transfer	53
Gambar 3.23 Interface Profil Ortu	53
Gambar 3.24 Interface Edit Profil Ortu 1.....	54
Gambar 3.25 Interface Edit profil Ortu 2.....	54
Gambar 3.26 Interface Sign Up	55
Gambar 3.27 Interface Sign Up Anak.....	55
Gambar 3.28 Interface Pengisian Sign Up Anak	56
Gambar 3.29 Interface Email Masuk	56

Gambar 3.30 Interface Login Anak	57
Gambar 3.31 Interface Pengisian Login Anak	57
Gambar 3.32 Dashboard 1.....	58
Gambar 3.33 Dashboard 2.....	58
Gambar 3.34 Interface Data Transfer.....	59
Gambar 3.35 Interface Data Pengeluaran	60
Gambar 3.36 Interface Add Data Pengeluaran	60
Gambar 3.37 Interface Profil	61
Gambar 3.38 Interface Edit Data Profil 1	61
Gambar 3.39 Interface Edit Profil 2.....	62
Gambar 4.1 Tampilan Sign Up	67
Gambar 4.2 tampilan Sign Up orang tua.....	67
Gambar 4.3 tampilan pengisian sign up orang tua.....	68
Gambar 4.4 tampilan pesan email.....	69
Gambar 4.5 tampilan login ortu	69
Gambar 4.6 Tampilan login oran tua	70
Gambar 4.7 Tampilan dashboard ortu 1.....	71
Gambar 4.8 tampilan dashboard ortu 2	71
Gambar 4.9 tampilan data anak.....	72
Gambar 4.10 tampilan detail data anak 1	73
Gambar 4.11 tampilan detail data anak 2.....	73
Gambar 4.12 tampilan detail anak 3	74
Gambar 4.13 tampilan laporan neraca 1	75
Gambar 4.14 tampilan laporan neraca 2	75
Gambar 4.15 tampilan hasil laporan neraca.....	76
Gambar 4.16 tampilan data transfer	76
Gambar 4.17 tampilan form add transfer	77
Gambar 4.18 tampilan Pengisian Form Data Transfer.....	77
Gambar 4.19 tampilan Pertanyaan Save Data Transfer	78
Gambar 4.20 tampilan profil	79
Gambar 4.21 tampilan edit profil 1	79
Gambar 4.22 tampilan edit profil 2	80

Gambar 4.23 tampilan sign up	81
Gambar 4.24 tampilan sign up anak.....	81
Gambar 4.25 tampilan pengisian sign up anak	82
Gambar 4.26 tampilan pesan email.....	83
Gambar 4.27 Tampilan login anak.....	83
Gambar 4.28 Tampilan mengisi login anak	84
Gambar 4.29 Dashboard anak 1	85
Gambar 4.30 tampilan Dashboard anak 2	85
Gambar 4.31 tampilan transter (Pemasukan).....	86
Gambar 4.32 Tampilan data pengeluaran 1	87
Gambar 4.33 Tampilan data pengeluaran 2	87
Gambar 4.34 Tampilan Add pengeluaran	88
Gambar 4.35 Tampilan profil anak	89
Gambar 4.36 Tampilan edit profil anak 1	89
Gambar 4.37 Tampilan edit profil anak 2	90
Gambar 4.38 Pengujian dengan SUS	98
Gambar 4.39 SUS Score	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Use Case Diagram	11
Tabel 2.2 Simbol Cctivity Diagram	11
Tabel 2.3 Penelitian Terdahulu	12
Tabel 3. 1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	20
Tabel 3. 2 Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	20
Tabel 3.3 Use Case Narative Registrasi	21
Tabel 3.4 Use Case Narative Login	23
Tabel 3.5 Use Case Narative Profil.....	24
Tabel 3.6 Use Case Narative Transfer	25
Tabel 3.7 Use Case Narative Status Transfer.....	26
Tabel 3.8 Use Case Narative Daftar anak & update pengeluaran.....	27
Tabel 3.9 Use Case Narative Statistik laporan.....	28
Tabel 3.10 Use Case Narative Neraca.....	29
Tabel 3.11 Use Case Narative Pengeluaran	31
Tabel 3.12 Use Case Narative Laporan Bulanan Pengeluaran	32
Tabel 3. 13 Tabel anaks	36
Tabel 3. 14 Tabel data_kategori_pengeluaran_anaks	36
Tabel 3. 15 Tabel data_pengeluaran_anaks	37
Tabel 3. 16 Tabel data_transfer_orang_tua_to_anaks	38
Tabel 3. 17 Tabel model_has_roles	39
Tabel 3. 18 Tabel orang_tuas	39
Tabel 3.19 Tabel roles.....	40
Tabel 3. 20 Tabel users	40
Tabel 3. 21 Tabel notification	41
Tabel 3. 22 Tabel password_reset_tokens	42
Tabel 4.1 Pengujian aplikasi orang tua dengan black box.....	91
Tabel 4.2 Pengujian aplikasi anak dengan black box	94