

# APLIKASI CATATAN KEUANGAN UNTUK ANAK KOST BERBASIS WEB MOBILE

## Umi Kalsum<sup>\*1)</sup>, Afriyudi<sup>2)</sup>

1. Sistem Informasi, Sains Teknologi, Universitas Bina Darma, Indonesia

2. Sistem Informasi, Sains Teknologi, Universitas Bina Darma, Indonesia

#### Article Info

**Kata Kunci:** Aplikasi; Catatan Keuangan; XP (Ekstreme Programming)

**Keywords:** *Application; Financial Records; XP (Extreme Programming)* 

#### Article history:

Received 17 August 2024 Revised 15 February 2024 Accepted 4 April 2024 Available online 4 April 2024

DOI: https://doi.org/10.29100/jipi.v4i1.781

\* Corresponding author. Umi Kalsum E-mail address: 201410104@student.binadarma.ac.id

#### ABSTRAK

Keuangan adalah sesuatu yang sangat sulit untuk diatur terutama bagi anak kost untuk memiliki kontrol yang lebih baik terhadap keuangannya, baik dalam hal memantau pengeluaran rutin sehari-hari, merencanakan anggaran bulanan, maupun menetapkan tujuan keuangan jangka panjang, karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi catatan keuangan bagi anak kost berbasis mobile untuk lebih memudahkan dalam penggunaannya dimanapun dan kapanpun. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode XP (Extreme Programming) kelebihan dari menggunakan metode XP adalah memiliki pendekatan yang sangat responsif terhadap perubahan atau prioritas pengguna yang dapat menjadi solusi yang efektif, aplikasi ini dirancang untuk memberikan solusi yang praktis terhadap kebutuhan yang terus berubah dari pengguna. Dalam proses pengembangannya aplikasi akan melibatkan pengguna secara langsung untuk mendapatkan umpan balik yang cepat dan terus menerus. Aplikasi yang dihasilkan ini bertujuan untuk mempermudah pengguna dalam mencatat transaksi, mengelola pemasukan, pengeluaran, dan melihat laporan keuangan yang nyata. Dalam pengujian aplikasi ini terdapat dua tahapan pengujian yaitu internal dan ekternal pengujian internal menggunakan black box untuk mengetahui jika terdapat kesalahan jika sistem sedang dijalankan dan pengujian ekternal menggunakan SUS (System Usability Scale) menunjukkan skor ratarata 76,66 (Acceptable) yaitu dapat diterima.

#### ABSTRACT

Finance is something that is very difficult to organize, especially for boarding students to have better control over their finances, both in terms of monitoring routine daily expenses, planning monthly budgets. and setting long-term financial goals. therefore a financial record application is needed for mobile-based boarding students to make it easier to use anywhere and anytime. In making this application the author uses the XP method (Extreme Programming) the advantage of using the XP method is that it has an approach that is very responsive to changes or user priorities that can be an effective solution, this application is designed to provide practical solutions to the changing needs of users. In the development process the application will involve users directly to get fast and continuous feedback. The resulting application aims to make it easier for users to record transactions, manage income, expenses, and view real financial reports. In testing this application there are two stages of testing, namely internal and external internal testing using black box to find out if there are errors if the system is being run and external testing using SUS (System Usability Scale) shows an average score of 76.66 (Acceptable), which is acceptable.

#### I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) berbasis mobile (seluler) sekarang menjadi kekuatan signifikan yang mengubah gaya kehidupan sehari-hari, di tengah perkembangan zaman kehidupan perkotaan yang semakin meningkat, semakin banyak mahasiswa yang memilih tinggal di kos-kosan selama menempuh pendidikan tinggi. kost merupakan satu lokasi penyediaan tempat dimana orang tinggal sementara [1.] Tempat tinggal kost adalah kebutuhan dasar bagi mereka yang mengejar pendidikan lanjutan dan



pekerjaan di luar daerah kelahiran mereka [2]. anak-anak yang tinggal di perantauan terutama banyak mahasiswa yang merasa kesulitan dalam mengatur keuangan mereka karena mereka tidak tinggal serumah dengan orang tua dan tidak mencari nafkah [3].

Aplikasi, sebagai perangkat lunak yang interaktif, memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan komputer untuk menyelesaikan tugas-tugas tertentu [4]. Aplikasi ini, yang tersedia di smartphone Android, memainkan peran penting dalam perencanaan anggaran dan pengelolaan keuangan harian [5] Laporan yang menampilkan keadaan keuangan pada tanggal tertentu disebut laporan neraca [6]. Web mobile adalah halaman yang biasa dilihat atau digunakan di perangkat seluler [7].

Dalam pembuatan sebuah aplikasi terdapat salah satu teknik yang popular adalah metode XP (Ekstreme *Programming*). langkah-langkah pengembangan perangkat lunak dalam XP meliputi: perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian [8]. Dalam penelitian ini pengumpulan data yang digunakan meliputi wawancara, observasi dan studi literatur [9]. PHP digunakan untuk membangun aplikasi web yang wajib dimiliki bagi pengembangan web [10]. seperti halnya dengan sistem manajemen basis data lainnya seperti MySQL Smart, DB2, dan MongoDB, lain-lain [11]. use case scenario adalah alat yang ampuh untuk membantu kita memahami cara kerja suatu sistem bekerja secara umum [12]. membuat rancangan telah berkembang hingga berguna bagi kebutuhan sistem secara lebih efektif, kasus penggunaannya sendiri tidak memenuhi syarat sebagai studi kasus fungsional melainkan kasus naratif [13]. diagram aktivitas UML merupakan representasi visual dari aliran kerja atau proses dalam sebuah aplikasi. [14]. salah satu diantara penelitian pada bidang ini adalah penelitian yang telah dilakukan oleh (Ardiyansyah et al., 2021) [15] dengan judul "penerapan metode ekstreme programming dalam mengembangkan aplikasi pemasukan dan pengeluaran kas berbasis web". Dan penelitian yang dilakukan sebelumnya oleh (Rosidi, 2023) [16] berjudul "aplikasi catatan keuangan pribadi berbasis web mobile" keterlibatan orang tua dalam aplikasi catatan keuangan anak kost sangat penting untuk membantu anak belajar mengatur keuangan dengan baik, dengan adanya aplikasi ini, komunikasi antara orang tua dan anak menjadi lebih mudah, transparansi terjaga, dan tujuan mengelola keuangan bersama dapat dicapai. sebaliknya, jika orang tua tidak dilibatkan, maka anak mungkin akan kesulitan dalam mengelola keuangannya dan berpotensi mengalami masalah keuangan.

Berdasarkan permasalahan diatas peneliti membuat aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile dengan menggunakan metode XP (*Ekstreme Programming*) bertujuan untuk menyatukan beberapa konsep sederhana guna mempercepat dan meningkatkan fleksibilitas proses pengembangan perangkat lunak, dengan tetap menjaga kualitas produk akhir [17]. meskipun sudah banyak aplikasi catatn keuangan yang dikembangkan, kebanyakan aplikasi tersebut ditujukan untuk masyarakat umum. namun belum ada penelitian yang yang secara spesifik mengembangkan dan mengevaluasi aplikasi catatan keuangan yang dirancang khusus untuk kebutuhan anak kost. Dengan demikian penelitian ini akan memberikan kontribusi yang signifikan dalam mengisi kekosongan dibidang aplikasi manajemen keuangan dengan fokus pada anak kost yang belum mendapat perhatian dalam penelitian sebelumnya. untuk pengujian aplikasi ini menggunakan dua tahapan pengujian yaitu *internal* dan *ekstenal* pengujian internal menggunakan *black box* dan pengujian internal *System Usability Scale* (SUS).

## II. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam membuat aplikasi catatan keuangan untuk anak kost setiap tahapan yang digunakan dalam metode (*Ektreme Programming*) XP. Digunakan untuk hasil yang memenuhi kebutuhan pengguna secara tepat waktu dan relevan. feedback dari pengguna dan stakeholder diperoleh melalui pengujian langsung, baik selama iterasi maupun setelah versi aplikasi diserahkan. Feedback ini sangat penting karena memberikan wawasan tentang bagaimana pengguna sesungguhnya berinteraksi dengan aplikasi dan apakah aplikasi tersebut memenuhi kebutuhan mereka.adapun tahapan dalam kegiatan kerangka kerja pembangunan aplikasi catatan keuangan anak kost berbasis web mobile adalah sebagai berikut:

#### 1. Planning (Perencanaan)

Proses planning atau pengumpulan persyaratan merupakan langkah awal dalam metodologi XP. tahap ini melibatkan identifikasi konteks bisnis, penentuan fitur-fitur penting, dan definisi tujuan akhir yang ingin diperoleh. hasil dari proses ini adalah kumpulan cerita yang menggambarkan secara detail fitur, fungsionalitas yang harus dimiliki oleh produk akhir.

#### 2. Design (Perancangan)

Dalam tahap perancangan sistem, jika kita menemukan bagian desain yang sulit dipecahkan, pendekatan pengembangan XP (*ekstreme programming*) memberikan solusi yang menarik. XP menyarankan kita untuk membuat versi awal yang sederhana namun berfungsi dari bagian desain tersebut.



## 3. Coding (Pengkodean)

Dalam proses ini, rancangan aplikasi yang telah kita buat sebelumnya mulai diwujudkan menjadi tampilan yang bisa dilihat dan digunakan oleh pengguna.

## 4. Testing (Pengujian)

Tahap ini dengan tujuan untuk menjamin bahwa sistem yang dibangun berfungsi sebagaimana mestinya sesuai dengan permintaan pengguna. metode pengujian menggunakan dua tahapan yaitu *internal* dan *ekstenal*, pengujian *internal* menggunakan *black box*. Pengujian *ekternal* menggunakan *(System Usability Scale)* SUS. SUS adalah metode yang sangat sederhana namun efektif untuk mengukur usability. SUS juga telah terbukti relevan dan dapat diandalkan dalam berbagai konteks, termasuk aplikasi mobile dan web. Aplikasi catatan keuangan yang sedang dikembangkan akan digunakan di berbagai perangkat mobile, dan SUS mampu mengakomodasi variabilitas dalam platform ini dengan memberikan penilaian yang komprehensif terhadap usability aplikasi.



Gambar 1 Metode ekstreme programming [13]

#### 2.1 Use Case Diagram

Use case digunakan untuk mengidentifikasi dan mengilustrasikan fungsi sistem dengan menggunakan alat yang dikenal sebagai kasus pengguna. kasus penggunaan menggambarkan fungsionalitas dari pengguna luar dan menggunakan bahasa yang mudah di pelajari.



Gambar 2 Use case diagram

Berikut adalah deskripsi pendefinisian aktor pada aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile:

JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika) Journal homepage: <u>https://jurnal.stkippgritulungagung.ac.id/index.php/jipi</u> <u>ISSN: 2540-8984</u>

Vol. 8, No. 3, September 2019, Pp. 110-118

JIPI

Tabel 1 Definisi aktor dan deskripsinya

No	Aktor	Deskripsi
1	Orang Tua	Pihak yang mentransfer uang dan melihat laporan pengeluaran anaknya.
2	Anak	Pihak yang menginput Pengeluarannya sendiri agar orang tua mengetahui kebu- tuhan anaknya.

3. Eksternal Entity Email merupakan kesatuan luar yang berperan penting dalam aplikasi ini.

Berikut adalah deskripsi pendefinisian use case aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile: Tabel 2 Definisi use case deskripsinya

No	Use Case	Deskri
		psi
1	Registrasi pengguna	Use case ini merupakan proses awal semua user, untuk daftar akun.
2	Login Pengguna	Use case ini merupakan proses user untuk masuk aplikasi dengan cara autenti-
		kasi.
3	Mengelola Profil	Use case ini mengizinkan orang tua dan anak untuk memperbarui informasi profil mereka mulai dari edit, tambah, hapus
4	Melakukan Transfer	Use case ini digunakan orang tua, untuk melakukan transfer ke anak
5	Melacak status transfer	Use case ini digunakan orang tua dan anak, untuk melacak status transfer.
6	Daftar anak & update pengeluaran	Use case ini digunakan orang tua, untuk melihat daftar anak beserta update pengeluarannya, sisa saldo, dan lain lain.
7	Statistik laporan	Use case ini digunakan orang tua , untuk melihat laporan statistik pengeluaran dan saldo anak.
8	Laporan Neraca	Use case ini digunakan orang tua dan anak, untuk melihat laporan neraca yang merangkum pemasukan, pengeluaran, dan saldo akhir untuk periode tertentu
0	Moncotot	Use case ini digunakan anak untuk mencatat mulai dari edit tambah hapus
)	Pengeluaran	dan mengkategorikan pengeluaran.
10	Laporan bulanan pengeluaran	Use case ini digunakan anak, untuk melihat laporan bulanan pengeluaran atau neraca.



## 2.2 Class Diagram



## 2.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

Gambar 3 Class Diagram

roles		users		orang_tuas	
ld ⊘	bigint NN	Id Ø	bigint NN	Id Ø	bigint NN
name	varchar(255) NN	name	varchar(255) NN	user_id	bigint NN
guard_name	varchar(255) NN	email	varchar(255) NN	address D	varehar(255)
created_at 🗘	timestamp	email_verified_at 🗇	timestamp	no_hp D	varchar(255)
updated_at 🗘	timestamp	password	varchar(255) NN	photo_path	text
		remember_token 🖸	varchar(100)	created_at D	timestamp
		created_at 🖸	timestamp	updated_at 🗇	timestamp
model_has_roles D		updated_at D	timestamp		
ole_id Ø	bigint NN			request_parents	
nodel_type 🖉	varchar(255) NN	anaks		id Ø	bigint NN
nodel_id 🖉	bigint NN	id Ø	bigint NN	anak_id	bigint NN
		user_id	bigint (NN	orang_tua_id	bigint NN
		orang_tua_id 🖸	bigint	status 🗘 👘 requ	est_parents_status_enum 🗉
	ALC: NUMBER	address 🖸	varchar(255)	created_at D	timestamp
data_pengeluara	n_anaks	no_hp D	varchar(255)	updated_at D	timestamp
id Ø	bigint NN	is_verified_orang_tua D	tinyint(1) NN		
kategori_ld	bigint NN	photo_path	text	data_transfer_orang_tua_to_and	hks
anak_id	bigint NN	created_at D	timestamp	id Ø	bigint NN
jumlah	double NN	updated_at 🗘	timestamp	anak_id	bigint NN
tanggal	date NN			orang_tua_id	bigint NN
keterangan	text			amount	double NN
created_at 🛛	timestamp			transfer_date	date NN
updated_at 🖸	timestamp	data_kategori_penge	luaran_anaks	description D	varchar(255)
		id Ø	bigint NN	photo_bukti_transfer	toxt NN
		kategori	varchar(255) NN	status D data_transfe	_orang_tua_to_anaks_status_enum 重
		created_at 🗘	timestamp	created_at D	timestamp
		updated at 🖸	timestamp	undated at D	timestamp



Gambar 4 ERD (Entity Relationship Diagram)

## 2.4 Perancangan Aplikasi

## 1. Daftar Akun Oranf Tua

Halaman daftar akun ini dirancang untuk digunakan oleh user orang tua. pada rancangan ini orang tua harus membuka url aplikasi, setelah itu akan tampil halaman login seperti gambar 9, kemudian user mengklik Sign Up, maka akan tampil halaman form sign up seperti pada gambar 5, user orang tua memilih daftar akun sebagai orang tua seperti pada gambar 6, kemudian user mengisi form daftar akun seperti pada gambar 7 Setelah itu akan masuk pesan masuk melalui email yang telah di daftarkan sebelumnya seperti pada gambar 8, setelah itu buka klik link pada emal maka akan tampil halaman awal aplikasi seperti pada gambar 11.



#### 2. Login Orang Tua

Halaman login ini dirancang untuk digunakan oleh user orang tua. pada rancangan ini berisi email dan password seperti pada gambar 10.

Lum ▼↓1 10	CATATKOS-APP	
Sing In Enter your email address and password to access this app Email Password recet your password	Sing In Enter your email address and password to access this app Email sholehman@gmail.com Password Propriyue passest Shole 123	
Den't have an account? Sign Up	Log In Don't have an account? Sign Up	
Gambar 9	Gambar 10	



## 3. Dashboard Orang Tua

Dashboard merupakan halaman utama setelah pengguna berhasil daftar akun dan login. pada halaman ini pengguna dapat menggunakan fungsional dari aplikasi ini, halaman dashboard pada gambar 11.



## 4. Menu Data Anak

Halaman menu data anak adalah halaman untuk orang tua melihat data anaknya mulai dari profil anak, sisa saldo, pengeluaran selain itu terdapat menu lihat detail data anak dan laporan neraca seperti pada gambar 12.



Gambar 12

Halaman lihat detail ini adalah halaman yang mencakup profil anak, jumlah di transfer, jumlah pengeluaran, laporan perbulan, statistik laporan, list pengeluaran dan list transfer seperti pada gambar 13 dan gambar 14 halaman laporan neraca adalah halaman bagi orang tua untuk melihat laporan sesuai yang diinginkan, dengan cara memasukkan tanggal awal dan tanggal akhir seperti pada gambar 16.

TATKOS-APP	CATATKOS-APP	CATATKOS-APP	CATATKOS-APP	CATATROS-APP
tail Anak : James Lang	Detail Anak : James Lang			Umi Kalsum
Nama	Statistik Pengeluaran Berdasarkan Waktu	Report Pemasukan dan Pengeluaran Umi Kalsum	Report Pemasukan dan Pengeluaran Umi Kalsum	01/07/2024
No Telp 0812345678	Pilih Tahun : 2024	Tanggal Awal: Tanggal Akhir:	Tanggal Awal: Tanggal Akhir:	Tanggal Akhir: 31/07/2024
Email Jameslang@gmail.com	Statistik Pengeluaran Bulanan Tahun 20224		01/07/2024 31/07/2024	Neraca Pemasukan dan Pengeluaran
umlah di Transfer				Nama Anak : Umi Kalsum Periode : 01 Juli 2024 - 31 Juli 2024
p. 7.000.000	Pengeluaran			Item Jumlah
umlah Pengeluaran	List Transfer			Di Transfer Rp.1.000.000
p. 3.882.000 T	Tanggal Jumlah Deskripsi			Biaya Makan Rp.25.000
imlah Sisa Dana 🚽				Biaya Makan Rp.25.000
\$	Lihat Semua			Saldo Akhir Rp.950.000
	List Pengeluaran			Grafik Pemasukan dan Pengeluan
ilih Bulan :	No Kategori Tanggat Jumlah			
Jini 2024				
dak ada data pengeluaran untuk bulan				
u 2024	Lihat Semua			
			A 🗂 🖬 O	

5. Menu Data Transfer

Halaman data transfer ini adalah halaman untuk orang tua melihat data transfer, seperti pada gambar 18.



halaman add data transfer ini merupakn halaman untuk orang tua menambahkan data transfer kepada anaknya dengan cara megisi nama anak, jumlah, tanggal terakhir, detail informasi dan memasukkan bukti transfer, seperti pada gambar 19 dan gambar 20. dan Setelah memasukkan data maka user orang tua memilih save data, kemudian akan muncul pertanyaan " are you ready to save the data" seperti pada gambar 21.



6. Mengelola Profile Orang Tua

Halaman profil ini merupakan halaman orang tua untuk melihat profil, mengedit profil serta terdapat menu log out aplikasi seperti pada gambar 22 dan gambar 23, serta terdapat rancangan change password untuk ganti sandi dan password seperti pada gambar 24.

Aran 200 Aran Tua Crang Tu		CATHORS-APP Degree and a state of the state	
A		A	
Gambar 22	Gambar 23	Gambar 24	

Gambar 22 7. Daftar Akun Anak

Gambar 24

Halaman daftar akun ini dirancang untuk digunakan oleh user anak. Pada rancangan ini anak harus membuka url aplikasi, setelah itu akan tampil halaman login seperti gambar 29, kemudia user mengklik sign up, maka akan tampil halaman form sign up seperti pada gambar 25, user anak memilih daftar akun sebagai anak seperti pada gambar 26, kemudian user mengisi form daftar akun seperti pada gambar 27, Setelah itu akan masuk pesan masuk melalui email yang telah di daftarkan sebelumnya seperti pada gambar 28.

	▼⊿ ▮ 3:03	CATATKOS-APP	
CATATKOS-APP	CATATKOS-APP	Free Sign Up	Verify Email Address
	Free Sign Up	Decit here as assault? Create	Kotak Masuk
Free Sign Up	Don't have an account? Create	your account, it takes less than a minute	
Don't have an account? Create	your account, it takes less than a minute	T Sebagai Orang Tua	CATATKOS-APP
our account, it takes less than a minute	The data with the second	Pilih ini jika anda lingin mendaftar	Mattal
D Sebagai Grang Tun	Pib ini ika anda ingin mendaftar	sebagai Orang Tua	Places allalithe butter below to
Pilih ini jika anda ingin mendaftar	sebagai Orang Tua	The Sebassi Asak	verify your email address.
sebagai Orang Tua	Sebagai Anak	Pilih ini jika anda ingin mendaftar	Marife Frank Address
🔁 Sebagai Anak	Plih ini jika anda ingin mendaftar	sebagai Anak	Verity Email Address
Pilih ini jika anda ingin mendaftar	social and	Kode	no further action is resquired.
second at second	Kode	T0-12345	Regards,
Full Name		Full Name	CATATKOS-APP
	Full Name	Umi Kalsum	
Email address		Email address	If you're having trouble clicking the
	Email address	umikalsum@gmail.com	"verify email address" button, copy and
Password		Bassword	paste the URL bellow into your web browser:
	Password	Password	http://catatkos-app.mmy.id/ghignnotfvvml
Confirm Password		Umi123	hnkngkxmvmkhfdhd=ugunb
	Confirm Password	Confirm Password	
	Committee associa	Umi123	
Sign Up		Sign Up a	
Already have account ?	Sign Up		2024 CATATKUS-APPEAll Fights reserve
Log In	Already have account ?	Arready nave account 7	
	Log In	Login	
	Made with OP Whitesiant		

Gambar 25

Gambar 28



## 8. Login Anak

Halaman Login ini dirancang untuk digunakan oleh user anak. Pada rancangan ini berisi email dan password seperti padagambar 29 Anak harus mengisi email dan password seperti pada gambar 30 untuk masuk ke aplikasi.



## 9. Dashboard Anak

Dashboard merupakan halaman utama setelah pengguna berhasil daftar akun dan login. Pada halaman ini pengguna dapat menggunakan fungsional dari aplikasi ini, halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 31 dan gambar 32.



## 10. Menu Transfer (Pemasukan)

Halaman transfer ini adalah halaman dimana anak dapat melihat bukti transfer yang telah diinput oleh orang tua anak itu sendiri, agar dapat melakukan pencatatan pengeluaran. halaman transfer dapat dilihat pada gambar 33.

CA	TAT	KOS-APP	₹.	3:03
Data Pemasukan List data pemasukan / transfer oleh Orang Tua				
10		Sear	ch	
No	Tar	ggal Transfer	Jumlah	Deskripsi
1	13.	luni 2024	Rp. 700.000	Lihat
		8		0

## 11. Menu Pengeluaran

Halaman pengeluaran ini adalah halaman yang digunakan oleh anak untuk melihat dan menginput data



pengeluarannya, halaman data pengeluaran dapat dilihat pada gambar 34, dan pada halaman add pengeluaran ini digunakan anak untuk menginput pengeluaran agar orang tua dapat melihat pengeluaran anaknya, halaman form pengeluaran dapat dilihat pada gambar 35.



## 12. Menu Profil

Halaman profil ini merupakan halaman orang tua untuk melihat profil, mengedit profil serta terdapat menu log out aplikasi seperti pada gambar 36 dan gambar 37. dan terdapat rancangan change password untuk mengganti ke password baru seperti pada gambar 38.



#### III HASIL DAN PEMBAHASAN

#### A. Hasil

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile, yang dapat di akses di (<u>https://catatkos-app.my.id/</u>). kelebihan aplikasi ini mudah di akses bagi kalangan anak kost, kekuranganya fitur yang mendalam seperti analisis jangka panjang atau integrasi dengan akun bank. Perbandingan dengan penelitian sebelumnya (Rosidi, 2023) [16] penelitian ini memperdalam pemahaman tentang bagaimana aplikasi catatan keuangan dapat disesuaikan untuk segmen yang spesifik seperti anak kost.

#### B. Pembahasan

## 1. Tampilan registrasi orang tua (Daftar akun)

Tampilan registrasi atau daftar akun adalah langkah awal sebelum melakukan login menggunakan aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile. orang tua harus membuka url aplikasi, setelah itu akan tampil halaman login seperti gambar 43, kemudia user mengklik Sign Up, maka akan tampil halaman form sign up seperti pada gambar 39, user orang tua memilih daftar akun sebagai orang tua seperti pada gambar 40, kemudian user mengisi form daftar akun seperti pada gambar 41 Setelah itu akan masuk pesan masuk melalui email yang telah di daftarkan sebelumnya seperti pada gambar 42, setelah itu buka klik link pada emal maka akan tampil halaman awal aplikasi seperti pada gambar 45 dan gambar 46.

Journal homepage: https://jurnal.stkippgritulungagung.ac.id/index.php/jipi ISSN: 2540-8984 Vol. 8, No. 3, September 2019, Pp. 110-118 m ₽. CATATKOS-APP CATATKOS-APP CATATKOS-APP 3 Late Martis CATATKOS-APP . 60 00 60 00 00 Gambar 39 Gambar 40 Gambar 41 Gambar 42

2. Tampilan Login Orang Tua

Pertama orang tua harus membuka url aplikasi, setelah itu akan tampil halaman login seperti gambar 43, Halaman login adalah tampilan awal sebelum masuk ke aplikasi orang tua harus mengisi email dan password seperti pada gambar 44 Untuk masuk ke aplikasi.

20.41 B 🖲 🕸 🕸 🗛 🗤 '501 BD 🟠 😂 statkos-app.my.id + 🗃 🗄	22.43 C ¥ 30.41 H × 90%.
CATATKOS-APP	CATATKOS-APP
Sign In Enter your email address and password to access this app.	Sign In Eintergeur eines audstress auch sassword to acress #Winago
Email Enter your email	rumintapaki 23()gmail.com Paseword. Forpri yeur paseword:
Password Forgot your password?	© Remember me
Remember me	
Don't have an account? Sign Up	Don't have an account? Sign Up 2024 © CATATIKOS - APP
Gambar 43	Gambar 44

JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)

3. Tampilan Dashboard Orang Tua

Dashboard merupakan halaman utama setelah pengguna berhasil daftar akun dan login. Pada halaman ini pengguna dapat menggunakan fungsional dari aplikasi ini, halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 45 dan gambar 46.



Aplikasi Catatan Keuangan Untuk Anak Kost Berbasis Web Mobile



## 4. Tampilan Data Anak

Halaman menu data anak adalah halaman untuk orang tua melihat data anaknya mulai dari profil anak, sisa saldo, pengeluan selain itu terdapat menu lihat detail data anak dan laporan neraca seperti pada gambar 47, halaman lihat detail ini adalah halaman yang mencakup profil anak, jumlah di transfer, jumlah pengeluaran, laporan perbulan, statistik laporan, list pengeluaran dan list transfer seperti pada gambar 48, gambar 49 dan gambar 50, Halaman laporan neraca adalah halaman bagi orang tua untuk melihat laporan sesuai yang diinginkan , dengan cara memasukkan tanggal pertama dan tanggal terakhir seperti pada gambar 51, gambar 52, setelah memasukkan tanggal maka akan tampil laporan neraca berdasarkan yang dipilih seperti pada gambar 53.



## 5. Tampilan Data Transfer

Halaman data transfer ini adalah halaman untuk orang tua melihat data transfer. seperti pada gambar 54, halaman add data transfer ini merupakn halaman untuk orang tua menambahkan data transfer kepada anaknya dengan cara megisi nama anak, jumlah, tanggal terakhir, detail informasi dan memasukkan bukti transfer, seperti pada gambar 55 dan gambar 56, Setelah memasukkan data maka user orang tua memilih save data, kemudian akan muncul pertanyaan " are you ready to save the data" seperti pada gambar 57.

			v 01. 8, No. 3, Septe	JIP
21.01	P1 8 - 4- No .11 - 111 - 220	20.58 🕅 🗗 🚸 🗟 🖬 🗇	20.58 🕅 🖬 🕸 🕸 🔐 🕬	23.32 0 8 常識調測 84%
	app.my.id 🕂 🕲 🚦		☆ ≌ə ətatkos-app.my.id + ː :	Add Data Transfer X
	Ū	Add Data Transfer $ imes$	Add Data Transfer $ imes$	Nama Anak
		Nama Anak	Nama Anak	Umi Kalsum 👻
	_	- Select Childs -	Umi Kalsum 👻	Jumlah
(?) Li	ata Transfer 🧭 st data transfer yang pernah	Jumlah	Jumlah	1.000.000
di	lakukan.			
Add Date	ata Transfer	Tanggal Transfer	Tanggal Transfer	
		rungga nanaren	Datellinformed	(?)
10	Search		Uang bensin	
No 🗢 Nam	a Anak 🗧 Tanggal Transfer	Masukkan description dari jika ada		Are you ready to save the data?
			File Bukti Transfer	Yes! Cancel
1 Umi	Kalsum 27 Juli 2024	File Bukti Transfer		
2 Umi	Kalsum 05 Agustus 202-		Drop files here or click to upload.	
Showin	a 1 to 2 of 2 entries	ф.		Ģ
	< 1 >	Drop files here or click to upload.	Screenshot_2024-08-	Drop files here or click to upload.
			06-20-53-59-51.jpg × 0.4 MB	
6		Close Save data		Close Save data
HOME DATA	ANAK DATA TRANSFER PROFIL		Liose Save data	Save data
~	1 54			
Ga	mbar 54	Gambar 55	Gambar 56	Gambar 57

JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)

ISSN: 2540-8984

Journal homepage: https://jurnal.stkippgritulungagung.ac.id/index.php/jipi

#### 6. Tampilan Profil

Halaman profil ini merupakan halaman orang tua untuk melihat profil, mengedit profil serta terdapat menu log out aplikasi seperti pada gambar 58 dan gambar 59, Pada halaman change password yaitu tampilan untuk mengganti password seperti pada gambar 60.

21.02 🕅 🗑 🎕 🗄 🖬 🖅	21.02 10 10 10 10 11 100	21.02 BI 45 - No and 1911 CKD
	☆ ≌atatkos-app.my.id + 39 :	φ.
		Address
Tutup		1234 Main St
	Upload	L SOVE
	Allowed JPG or	
	PNG. Max size of 1MB	Change Password
Ramin		Current Password
Unang rua	Ramin Orang Tua	
# KODE ORANG TUA:	ABOUT ME :	
OT-17462	Hi I'm Ramin.	New Password
	# KODE ORANG TUA: 0T-17462	
@ Email:	Phone : Belum Ada	Confirm New Password
raminoapak i 23@gmail.com	Email: raminbapak123@gmail.com	•
S Phone Number:	Address : Belum Ada	and the second sec
Belum ada.		Password Requirements:
(Address	PERSONAL INFO	Minimum 8 characters long - the more, the better
Belum ada.		At least one lowercase character
	Name	At least one number, symbol, or whitespace character
& Edit Profile	Ramin	Lindate Resourced
E COLORICE	Phone	Opdate Password
	Enter No Telepon	
		(2) (2) (2) (2)
	Address	HOME DATA ANAK DATA TRANSFER PROFIL
	1234 Main 51	
Combor 59	Camber 50	Combor 60
Gambai 56	Gambai 39	Gambal 00

7. Tampilan Registrasi Anak (Daftar Akun)

Tampilan registrasi atau daftar akun anak adalah langkah awal sebelum melakukan login menggunakan aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile. anak harus membuka url aplikasi, setelah itu akan tampil halaman login seperti gambar 56, kemudia user mengklik sign up, maka akan tampil halaman form sign up seperti pada gambar 61, user anak memilih daftar akun sebagai anak seperti pada gambar 62, kemudian user mengisi form daftar akun seperti pada gambar 63, setelah itu akan masuk pesan masuk melalui email yang telah di daftarkan sebelumnya seperti pada gambar 64, setelah itu buka klik link pada emal maka akan tampil halaman awal aplikasi seperti pada gambar 67 dan gambar 68.

20.40 Ei to 48 % 1911 (90) 25 statkos-app.my.id + 29 E	20.40 미 • · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	21.05 RI 6 40-26,(1-1701 CDC C 21.05 RI 6 40-26,(1-1701 CDC) C 21.05 RI 6 4	21.19 <b>8 8</b> 동금 # 93% 순 <b>同</b> 面 면
CATATKOS-APP	CATATKOS-APP	CATATKOS-APP	යනු Terjemahkan ke Indonesia
Free Sign Up Don't have an account? Create your account, it takes less than a minute	Free Sign Up Don't have an account? Create your eccount, it lakes less than a winning	Free Sign Up Don't have an account? Create your account. I where the sites	CATATKOS-APP
Sebagai Orang Tua Pilik ini jika Anda ingin mendaftar sebagai orang tua.	<ul> <li>Sebagai Orang Tua</li> <li>Pini na jula Anta ingin menilatian natingai orang tua.</li> </ul>	Sebagai Orang Tua Pati ng jas Anda ingin mendartar aktagai eneng taa	Hello! Please click the button below to verify your email address.
<ul> <li>Sebagai Anak</li> <li>Pilin ini jisa Anda ingin mendattar erbagai anak.</li> </ul>	<ul> <li>Sebagai Anak</li> <li>Pilin tri jika Antra Ingiti mendaftar erbagai anak</li> </ul>	<ul> <li>Sebagai Anak</li> <li>Pilin ini jira Anda ingin mendaftar sebagai anak.</li> </ul>	Verify Email Address
	Kade	Kode	If you did not create an account, no
ull Name	Massuklayr kerek	01-17462	further action is required.
hannel withdown	Enter your name	Umi kalsum	Pegarde
Fotos your email	Email address	Email address	CATATKOS-APP
han a second d	Enter your email	umikalsum2625@gmail.com	China ha h
Enter your password 00	Password	Password	
onfirm Password	Enter your password	******** 00	If you're having trouble clicking the "Verify
Enter your password again @	Confirm Password	Confirm Password	Email Address' button, copy and paste the
Sign Up	Enter your password again 😡	Sign Up	onL below into your web browser. https://d atatkos-app.mid/verfly-emil/5/8d99434 a4cf730064b34e68d23f4a869b655ece7?e vn/res-1727006848782eionatura-40424s204
Already have account? Log In		Already have account? Log In	
2024 © CATATKOS - APP	Annady have decounty Log in	2024 © CATATKOS - APP	

8. Tampilan Login Anak

Halaman Login adalah tampilan awal sebelum masuk ke aplikasi anak. anak harus mengisi email dan password seperti pada gambar 65, untuk masuk ke aplikasi, anak harus membuka url aplikasi, setelah itu akan tampil halaman login seperti gambar 66.

20.41 B 8 4 26 at 1281 600	20,41
CATATKOS-APP	CATATKOS-APP
Sign In: Enter your email address and password to access this app.	Sign In Prote result address and i preceived togecess this app
Email	Email
Enter your email	umikaisum2625@gmail.com
Password Forget your password?	Password Forgot your password?
Enter your paseword 🛛 👁	
Remember me	Remember me     Log in
Don't have an account? Sign Up	Don't have an account? Sign Up
Gambar 65	Gambar 66

JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)

Journal homepage: https://jurnal.stkippgritulungagung.ac.id/index.php/jipi

## 9. Tampilan Dashboard Anak

Dashboard merupakan halaman utama setelah pengguna berhasil daftar akun dan login. dalam halaman ini pengguna dapat menggunakan fungsional dari aplikasi ini, halaman dashboard dapat dilihat pada gambar 67 dan gambar 68.



Aplikasi Catatan Keuangan Untuk Anak Kost Berbasis Web Mobile



#### 10. Tampilan Menu Transfer (Pemasukan)

Halaman transfer ini adalah halaman dimana anak dapat melihat bukti transfer yang telah diinput oleh orang tua anak itu sendiri, agar dapat melakukan pencatatan pengeluaran. halaman transfer seperti pada gambar 69.



## 11. Tampilan Menu Pengeluaran

Halaman pengeluaran ini adalah halaman yang dipergunakan oleh anak untuk melihat dan menginput data pengeluarannya, halaman data pengeluaran dapat dilihat pada gambar 70 dan gambar 71, pada halaman add pengeluaran ini digunakan anak untuk menginput pengeluaran agar orang tua dapat melihat pengeluaran anaknya, halaman form pengeluaran seperti pada gambar 72.

Ď	23	Data Pengeluaran S List data pengeluaran yang telah dimput kedalam siste		Tambah Data Pengeluaran 🛛 🗙
	•	Add Pengeluaran		Kategori Pengeluaran *Masukkan kategori baru jika tidak ata
TATISTIK PENGELUARAN PER BULAN	10	Esearch.		Blaya Makanan
• ○ ♠ =	No ÷	Kategori =		Jumlah Pengeluaran
	1	Blaya Makanan	04.4	Rp 25.000
00.000	z	Biaya Transportasi	04.4	Tanggal Pengeluaran
20.000	а.	filaya Tetap	31	06/08/2024
40.000	a.	Biaya Pulsa dan Internet	21	Keterangan
	5	Biaya Makanan	23	Nasi padang
50.000	0	Biaya Perlengkapan Belajar	18	
80.000	7	Biaya Transportasi	11	Simpan Data
Jul 2024 Agu 2024		Showing 1 to 7 of 7 entries		Batal
		• • •	-	

## 12. Tampilan Profil Anak

Halaman profil ini merupakan halaman orang tua untuk melihat profil, mengedit profil serta terdapat menu log out aplikasi seperti pada gambar 73 dan gambar 74, Pada change password yang berfungsi untuk menganti password baru seperti pada gambar 75.

20.47 St D G - No and "Will DDD	20.47 (S 88 RI 65 - 86 mil 1781 CHD	20.47 (D 55 10 40 10 million 10 10 10 10 million 10 mil					
🛆 😂 atatkos-app.my.id 🕂 💷 🚦							
Tutuo	φ	ф.					
	Uptopd	B Save					
	Allowed JPC or PNG. Max size of 1M8	Change Password					
Umi Kalsum	Umi Kalsum	Current Password					
008	Anax						
图 Orang Tua:	Hi I'm Umi Kalsum	New Department					
Ramin	Orang Tula : Ramin	and a second					
@ Email:	Phone : Delum Ada						
umikalsum2625@gmail.com	Email: umikatsum2625gpgmail.com	Confirm New Password					
	Address : Belum Ada	(					
% Phone Number:							
Belum ada.		Password Requirements:					
2 Address	O PERSONAL INFO	Minimum 8 characters long - the					
o Address.	Name	At least one lowercase character					
secon ada.	Umi Kalsum	At least one number, symbol, or					
	Phone	whitespace character					
Je Edit Profile	Enter No Telepon	Update Password					
	Address						
		0000					
	Takan Penin be						
	El Save	HOME PENGELUARAN TAMBAN DOMPET PROF					



Gambar 73

Gambar 74

Gambar 75

13. Pengujian Aplikasi

1. Pengujian Internal

Pengujian aplikasi *(internal)* dengan *black box* adalah teknik yang sangat berguna untuk memastikan kualitas perangkat lunak. Dengan menggabungkan pendekatan *black box* yang fokus pada fungsionalitas dengan akses yang lebih dalam ke sistem, kita dapat mengidentifikasi dan memperbaiki masalah lebih cepat dan efektif.

No	Tahan Manjalankan Anlikasi	Katarangan							
1									
1.	Menjalankan aplikasi dengan memasukkan url aplikasi.	Berhasil menampilkan login							
2.	Menjalankan menu lupa password	Berhasil menampilkan form email dan berhasil mengirim tautan ganti password melalui email.							
3.	Menjalankan menu sing up dan user memilih daftar sebagai orang tua	Berhasil menampilkan form daftar orang tua dan berhasil memberi verifikasi keemail yang telah terdaftar.							
4.	Menampilkan halaman dashboard saat pengguna sudah melakukan login dan sing up	Berhasil menampilkan halaman dashboard							
5.	Menjalankan menu data anak	Berhasil menampilkan halaman data anak mulai dari profil anak, data pengeluaran anak, serta data sisa dana anak .							
6.	Menjalankan menu data anak bagian laporan neraca	Berhasil menampilkan laporan neraca sesuai yan tela ditentukan user							
7.	Menjalankan menu data transfer	Berhasil menampilkan data transfer							
8.	Add data transfer pada menu data transfer	Berhasil menampilkan form Add data transfer							
Tabel 4 pengujian black box anak									
No.	Tahap Menjalankan Aplikasi	Keterangan							
1.	Menjalankan aplikasi dengan memasukkan urlaplikasi.	Berhasil menampilkan login							
2.	Menjalankan menu sing up dan user memilihdaftar sebagai anak	Berhasil menampilkan form daftar Anak dan berhasil memberi verifikasi keemail yang telah terdaftar.							
3.	Menjalankan menu pengeluaran	Berhasil menampilkan halaman Pengeluaran mulai dari statistikpengeluaran perbulan dan data Pengeluaran user itu sendiri.							
4.	Menjalankan menu sing up dan user memilihdaftar sebagai anak	Berhasil menampilkan form daftar anak dan berhasil memberi verifikasi keemail yang telah terdaftar.							
5.	Add Pengeluaran pada menu pengeluaran	Berhasil menampilkan form tambah data Pengeluaran dan berhasil menyimpan data							
6.	Menjalankan menu data transfer	Berhasil menampilkan data transfer							
7.	Menjalankan menu dompet	Berhasil menampilkan data pemasukan dan berasil menampilkan bukti transfer							

## 2. Pengujian Ekternal

Metode yang digunakan untuk pengujian *external* aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasi web mobile ini adalah (*System Usability Scale*) SUS. metode ini dikembangkan oleh john brooke pada tahun 1986, [18] metode sus ini memiliki 10 pernyataan sesuai menurut teori john brooke. melalui penelitian [19] ini, karya berbahasa Inggris tersebut telah dikaji ulang dan disajikan dalam bahasa Indonesia dan hanya membutuhkan 3 responden sebagai pengujian usability nya, dari 5 pilihan jawaban yaitu, sangat tidak setuju (STS), tidak setuju (TS), netral (N), Setuju (S), sangat setuju (ST), score sus terendah mulai dari 0 sampai tertinggi 100. Untuk hasil dari pengujian dengan SUS seperti pada gambar 76 dan gambar 77.

27		Jenis	F 1	~	00	00	~	0.5	~	07	~	~	010	Jumlah
NO	Responden	Kelamin	Email	QI	Q2	Q3	Q4	<u>v</u>	Qo	Q/	Q8	Qy	QIU	* (2,5)
	Rafli													
	bagas		raflibagasaditya059103@gmail.com											
1	aditya	Laki-laki		5	2	5	2	4	2	4	2	4	2	80
	Alia													
	qonita		aliagonita085@gmail.com											
2	julia selin	Perempuan			2	4	2	4	2	4	2	4	2	75
	Miranti													
	Dzakirah		rantymiranti2@gmail.com											
3	Septiani	Perempuan	;		2	3	4	4	2	2	3	5	1	75
Skor Rata-Rata										76,66				
Gambar 76 Pengujian dengan sus														
ACCEPTABLICT NOT ACCEPTABLE MARCHAR ACCEPTABLE														
ACALETIVE WORKT POOR OK BOOD KACELLENY BACEBALLE														





#### Gambar 77 SUS Score [20]

Pengujian usability dengan menggunakan metode (*System Usability Scale*) SUS menunjukkan skor rata-rata 76,66 masuk dalam kategori *Good* skala *grade* C, (*Acceptable*) yaitu dapat diterima. dengan melakukan perbaikan pada area kustomisasi, panduan pengguna, kecepatan akses, navigasi, dan estetika, aplikasi ini memiliki potensi untuk meningkatkan pengalaman pengguna secara signifikan. Peningkatan dalam area ini akan meningkatkan kemudahan penggunaan dan kepuasan pengguna, yang pada akhirnya akan tercermin dalam skor SUS yang lebih tinggi di masa mendatang.

#### IV. KESIMPULAN

Penelitian ini mengembangkan aplikasi catatan keuangan berbasis web mobile untuk anak kost menggunakan metode extreme programming (XP) dan diuji dengan metode black box. Evaluasi pengguna dilakukan dalam dua tahap untuk memperbaiki koneksi antara orang tua dan anak serta proses registrasi, menghasilkan rancangan yang lebih baik. Hasil pengujian usability dengan System Usability Scale (SUS) menunjukkan skor 76,66 yang masuk dalam kategori Good (grade C) dan dianggap dapat diterima. Aplikasi ini berhasil menciptakan solusi efektif dalam membantu anak kost mengelola keuangan mereka.

#### V. SARAN

Berdasarkan hasil pengembangan dan pengujian aplikasi catatan keuangan untuk anak kost berbasis web mobile yang telah dilakukan, untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan hal-hal sebagai berikut :

1. Bagi penelitian selanjutnya dapat menambahkan koneksi dengan rekening bank untuk memungkinkan sinkronisasi otomatis data transaksi.

2. Bagi penelitian selanjuntya dapat menambahkan integrasi dengan dompet digital untuk memperluas opsi pembayaran dan transfer.

3. Diharapkan bagi peneliti selanjutnya dapat mengembangkan lagi tampilan dari aplikasi ini baik dari design maupun fitur-fitur tambahan yang lebih lengkap lagi.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Erlansyah, D. (2022). Aplikasi Mobile Android Pencarian Kost Di Kota Palembang Dengan Metode Mobile-D. 567–576.
- [2] Nizar, C. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SEWA RUMAH KOST (E-KOST) BERBASIS WEBSITE CHALIDAZIA NIZAR. Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi, 3(1).
- [3] Albadri, A. F., Firdaus, F. R., & Akbar, K. (2023). Pengembangan Sistem Saran Keuangan Untuk Mahasiswa (Anak Kos) Berbasis Mobile Android. Jurnal Sains, Nalar, Dan Aplikasi Teknologi Informasi, 3(1), 1–7. https://doi.org/10.20885/snati.v3i1.25
- [4] Sembiring, A. S. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Catatan Keuangan Harian Dalam Pengelolaan Keuangan Keluarga. Jurnal ABDIMAS Budi Darma, 2(1), 76–82. http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/abdimas/article/view/3251
- [5] Yusuf Darmawan (12140346), PERANCANGAN APLIKASI CATATAN KEUANGAN INDIVIDU BERBASIS ANDROID. (n.d.). 12140346, 12140346.
- [6] Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). Jurnal Tekno Kompak, 13(2), 24. https://doi.org/10.33365/jtk.v13i2.356
- [7] Utomo, E. P. (2013). kDudEAAAQBAJ.pdf.
- [8] Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin), 8(3), 272. https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). Jurnal Tekno Kompak, 13(2), 24. https://doi.org/10.33365/jtk.v13i2.356
- [10] Santoso, agustinus budi. (2023). belajar pemrograman web 1 dasar php dengan bootsrap mysqli.
- [11] Gumelar, A. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN RETRIBUSI PADA DINAS PENDIDIKAN PROVINSI SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB. 21(1), 1–9.
- [12] Kendall, K. &. (2011). System Analysis And Design (Issue 112).
- [13] Whitten, J. L., & Bentley, L. D. (2007). Systems analysis & design methods (pp. 1-747).
- [14] Pressman, R. S. (2010). Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach. In Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach (Vol. 9781118592). https://doi.org/10.1002/9781118830208
- [15] Ardiyansyah, A., Risdiansyah, D., & Faturahman, R. (2021). Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Mengembangkan Aplikasi Pemasukan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web. Jurnal Teknologi Informasi, 5(2), 175–180. https://doi.org/10.36294/jurti.v5i2.2402
- [16] Rosidi, A., & Afriyudi, A. (2023). Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi Berbasis Web Mobile. Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer, 9(1), 100–113. https://doi.org/10.37012/jtik.v9i1.1447
- [17] Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(1), 90–96. https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i1.214
- [18] Diot, P., Zarka, V., & Lemarié, E. (2002). Recommandations pour la pratique de la nébulisation. *Revue Des Maladies Respiratoires*, 19(1), 87–89.
   [19] Z. Sharfina and H. B. Santoso. (2016). An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS). In International Conference on Advanced
- [17] Z. Shariha and H. D. Bartova, Correction Systems and adjusted of System Systems (Satelli System), and the system and the system of the sys
- [20] Sapitri, I., & Afriyudi, A. (2023). Implementasi Aplikasi Pembayaran Berbasis Web Di Yayasan Islam Al-Azhar Sriwijaya. JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika), 8(3), 906–921. https://doi.org/10.29100/jipi.v8i3.3948

JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika) Journal homepage: <u>https://jurnal.stkippgritulungagung.ac.id/index.php/jipi</u> <u>ISSN: 2540-8984</u> Vol. 8, No. 3, September 2019, Pp. 110-118







ISSN: 2540-8984

# Letter of Acceptance

Tulungagung, 11 September 2024

No : 071/JIPI.PTI.UBHI/X.IV/XII/2024 Lamp : -Hal : Penerimaan artikel JIPI Vol. 10 No.4 2025

Kepada Umi Kalsum, Afriyudi Di Tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Bersama surat ini, redaksi Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika (JIPI) Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Bhinneka PGRI menginformasikan kepada Bapak/Ibu bahwa naskah dengan judul : **"APLIKASI CATATAN KEUANGAN UNTUK ANAK KOST BERBASIS WEB MOBILE**" telah diterima untuk diterbitkan pada Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika (JIPI) Vol.10 No.4 2025.

Kami mengucapkan terima kasih dan selamat atas diterimanya artikel tersebut. Kami juga mengharapkan artikel – artikel berikutnya untuk diterbitkan pada JIPI

Demikian surat kami, atas perhatian dan kerjasamanya kami sampaikan ucapan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Bhinneka PGRI JI. Mayor Sujadi Tim. No. 24 Plosokandang Tulungagung, Jawa Timur 66229 E-mail : jipistkippti@gmail.com Website : jurnal.stkippgritulungagung.ac.id/index.php/jipi