

## DAFTAR PUSTAKA

- Alsindo, Y., Ariandi, M., Zuhri Yadi, I., Oktarina, T., Teknologi, S., Bina Darma, U., Jendral Yani No, J. A., & Selatan, S. (2023). Rancang Bangun Design Ui/Ux Pada Apikasi Workfit Menggunakan Metode Design Thinking. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(2), 331–343.
- Amalia Ristias, A., Sahlan Amin, M., & Agussalim, A. (2023). UI/UX Design on Digilearn Application with the Iterative Design Thinking Methodology. *Information Technology International Journal*, 1(1), 1–11. <https://doi.org/10.33005/itij.v1i1.4>
- Armiani, R., & Ibadi, T. (2024). Rancang Ulang UI/UX Aplikasi Giwang Sumsel Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 13(1), 392. <https://doi.org/10.35889/jutisi.v13i1.1838>
- Favian Limas, L. (2023). Implementasi Sistem Manajemen Proyek PT. Agro Palindo Sakti Berbasis Website Project Management System Implementation PT. Agro Palindo Sakti Website Based. *Julyxxxx*, 4(1), 1.
- Gani, R. P., Puspita, I. A., & Tripiawan, W. (2021). Perancangan Ui/ux Design Pada Dashboard Monitoring Proyek Menggunakan Metode Design Thinking Untuk Penerapan Sistem Earned Value Management Pada Pt. Xyz. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 8(5), 8465–8480.
- Harahap, M. A. K., Sianturi, N. M., Ira Modifa, Saragih, D. S., & Situmorang, S. F. (2023). Rencana Anggaran Biaya (RAB) Rekonstruksi Jalan Lumban Pande -Tanjungan Kecamatan Palipi (DID. *Jurnal Santeksipil*, 4(1), 11–21. <https://doi.org/10.36985/jsl.v4i1.881>
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Hendra, H., & Riti, Y. F. (2023). Perancangan Dan Implementasi Website Dengan Konsep Ui/Ux Untuk Mengoptimalkan Marketing Perusahaan. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3s1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i3s1.3430>
- Karo Sekali, I. B., Montolalu, C. E. J. ., & Widiana, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53–64. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.17>
- Lim, K. H., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking. *Journal of*

*Information Technology Ampera*, 3(2), 108–123.  
<https://doi.org/10.51519/journalita.volume3.issu2.year2022.page108-123>

Märtin, C., Bissinger, B. C., & Asta, P. (2023). Optimizing the digital customer journey—Improving user experience by exploiting emotions, personas and situations for individualized user interface adaptations. *Journal of Consumer Behaviour*, 22(5), 1050–1061.  
<https://doi.org/10.1002/cb.1964>

Mirza, A., Dewi Lusita, M., Diana, D., Studi Teknik Informatika, P., Studi Manajemen Informatika, P., Studi Sistem Informasi, P., Pamulang, U., & Jakarta STI, S. (2023). DESIGN OF UI/UX APPLICATIONS FOR MOBILE-BASED E-COMMERCE TECH.AN GADGETS USING THE DESIGN METHOD THINKING Perancangan Ui/Ux Aplikasi E-Commerce Tech.An Gadget Berbasis Mobile Menggunakan Metode Desig Thinking. *Issue Period*, 7(1), 58–73. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v7i1.1085>

Ningrum, N. K., Mulyono, I. U. W., & Umami, Z. (2022). Pengujian UI/UX dengan System Usability Scale dan Single Ease Question pada Aplikasi Pantau untuk Monitoring Perkembangan Penanaman Tanaman di Lahan Hijau. *Proceeding Science and ...*, 7(Sens 7), 9.  
<https://conference.upgris.ac.id/index.php/sens/article/view/3466%0A>  
<https://conference.upgris.ac.id/index.php/sens/article/download/3466/2146>

Sanjaya, D., & Ibadi, T. (2023). Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Jual Beli Hasil Pertanian Pasar Tani Ogan Ilir Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Kesatria : Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer Dan Manajemen)*, 4(3), 556–565.  
<http://www.pkm.tunasbangsa.ac.id/index.php/kesatria/article/view/204>

Sari, U. P., & Megawaty, M. (2020). Penerapan Usability Testing Untuk Pengukuran Kualitas Sistem Enterprise Resource Planning (Erp) (Studi Kasus: Pt. Titis Sempurnah Prabumulih). *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*, 1(3), 127–138. <https://doi.org/10.47747/jurnalknik.v1i3.159>

Sugiyarti, N., & Hasani, R. A. (2023). Re-Design UI/UX IBS Core dengan Metode Design Thinking Untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(1), 93–102.  
<https://doi.org/10.30865/klik.v4i1.1028>