



**PEMANFAATAN QR CODE DALAM PEMESANAN
MAKANAN & MINUMAN PADA RUMAH MAKAN KEJORA
JAYA MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED
DESIGN (UCD)***

SKRIPSI

IRWANSA

181420035

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINADARMA
PALEMBANG
2024**



**PEMANFAATAN QR CODE DALAM PEMESANAN
MAKANAN & MINUMAN PADA RUMAH MAKAN KEJORA
JAYA MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED
DESIGN (UCD)***

IRWANSA

181420035

Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI

UNIVERSITAS BINADARMA

PALEMBANG

2024

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

**PEMANFAATAN QR CODE DALAM PEMESANAN MAKANAN &
MINUMAN PADA RUMAH MAKAN KEJORA JAYA
MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)**

**IRWANSA
181420035**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika**

Pembimbing



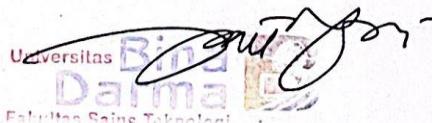
Nurul Huda, M.Kom.

Palembang, 24 Januari 2024

Fakultas Sains Teknologi

Universitas Bina Darma

Dekan,



Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM

HALAMAN PERSETUJUAN

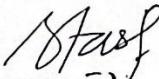
Skripsi Berjudul "PEMANFAATAN QR CODE DALAM PEMESANAN MAKANAN & MINUMAN PADA RUMAH MAKAN KEJORA JAYA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)" Oleh "Irwansa", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 24 Januari 2024.

Komisi Penguji

1. Ketua : Nurul Huda, M.Kom.

(

2. Anggota : Muhammad Nasir, M.M., M.Kom.

(

3. Anggota : R.M. Nasrul Halim D., M.Kom.

(

Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua,



Alek Wijaya, S.Kom., M.I.T.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Irwansa

Nim : 181420035

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis Saya (skripsi) ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau di perguruan tinggi lainnya;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan;
4. Saya bersedia tugas skripsi, dicek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 24 Januari 2024



181420035

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

-(Q.S Al Baqarah: 286)-

“Cukuplah Allah menjadi penolong kami dan Allah adalah sebaik-baik pelindung.”

-(Q.S Ali Imran: 173)-

“Maka nikmat Tuhan yang manakah yang kamu dustakan?.”

-(Q.S Ar Rahman: 13)-

Kupersembahkan Skripsi ini kepada :

- ♥ Allah SWT
- ♥ Ibu dan Ayah serta Saudara Kandungku
- ♥ Dosen Pembimbing yang telah membimbingku dalam Menyelesaikan Skripsi ini
- ♥ venandya septa arneliza
- ♥ Almamaterku

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah digunakan di berbagai segi kehidupan. Baik dari bidang teknologi, bidang kesehatan, bidang pendidikan, bidang hiburan dan lain-lain. Untuk saat ini, penggunaan *website* telah menjadi hal utama. Setiap individu mempunyai akses untuk menggunakan *website* dikarenakan penggunaan internet yang semakin tinggi. Penelitian ini dilaksanakan di Rumah Makan Kejora. Pengelolaan data pemesanan menggunakan cara manual yaitu menggunakan kertas catatan untuk mencatat pemesanan. Hal itu menyebabkan beberapa kendala yaitu dalam pencatatan manual tersebut pelayan terkesan terburu-buru untuk mencatat pesanan pelanggan yang sering ramai. Tulisan pelayan yang kadang tidak dapat terbaca, dan kertas pesanan yang sudah dikirim ke bagian dapur sering kali terjatuh, hilang, ataupun basah merupakan resiko dari pencatatan pesanan makanan yang dilakukan oleh pelayan. Oleh karena itu, organisasi membutuhkan pengembangan sistem terkomputerisasi dalam hal pemesanan makanan dimana semua proses pemesanan bisa dilakukan melalui aplikasi terkomputerisasi dengan menggunakan pemanfaatan *QR Code* untuk memudahkan proses pemesanan. Pengembangan sistem ini menggunakan metode *User Centered Design* (UCD) dan perancangan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

Kata Kunci: *QR Code, User Centered Design, Unified Modelling Languange*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi penelitian ini. Salawat dan salam penulis panjatkan kepada junjungan kita Rasulullah Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabatnya.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan baik segi penulisan maupun teori. Hal ini disebabkan keterbatasan literatur dan pengetahuan yang penulis miliki. Namun penulis berusaha dengan sesungguh hati mencoba menyusun sebaik-baiknya.

Dengan selesainya penulisan skripsi ini penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan dan bimbingan serta dorongan baik secara moril maupun materil serta kesempatan yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih tersebut penulis sampaikan kepada

1. Prof. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M., selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Muhammad Dr. Tata Sutabri, S.Kom.,MMSI.,MKM selaku Dekan Fakultas Sains Teknologi.
3. Alex Wijaya, S.Kom, MIT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.

4. Nurul Huda, M.Kom., selaku Pembimbing yang telah memberikan arahan serta bimbingan dalam menyelesaikan skripsi penelitian ini.
5. Orang tua, saudara-saudaraku, teman-teman terbaikku yang telah banyak memberikan masukan dan saran kepada penulis.

Semoga Allah SWT melimpahkan hidayah dan taufik-Nya kepada kita semua. Amin.

Palembang, Desember 2024

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN DEPAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Landasan teori	10
2.1.1 QR <i>Code</i>	11
2.1.2 <i>Website</i>	12
2.1.3 <i>Responsive Web Design (RWD)</i>	12
2.1.4 <i>Mysql</i>	13

2.1.5 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	14
2.1.6 <i>User Centered Design</i> (UCD)	14
2.1.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>).....	14
2.1.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	16
2.1.7.2 <i>Activity Diagram</i>	17
2.1.7.3 <i>Squence Diagram</i>	17
2.1.8 DBMS	18
2.1.9 XAMPP	19
2.1.10 <i>Sublime Text</i>	20
2.2 Penelitian Sebelumnya.....	20
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	 22
3.1 <i>Specify Context Of Use</i> (Spesifikasi Konteks Pengguna)	22
3.1.1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	23
3.1.2 Analisis Sistem yang Diusulkan.....	24
3.2 <i>Specify of Requirement</i> (Spesifikasi Persyaratan)	25
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
3.2.2 <i>Activity Diagram</i>	27
3.2.3 <i>Class Diagram</i>	31
3.2.4 Rancangan Database	32
3.2.5 Perancangan Antarmuka	35
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil.....	47
4.1.1 <i>Interface Sistem</i>	47
4.2 Pembahasan.....	61
 BAB V PENUTUP	 62
5.1 Simpulan	62
5.2 Saran	63
 DAFTAR PUSTAKA.....	 64
 LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Tahapan Metode UCD	7
Gambar 2.1 Contoh QR <i>Code</i>	16
Gambar 3.1 Prosedur Sistem yang Berjalan.....	24
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Pelanggan	27
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Pelayan	28
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Dapur.....	29
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Admin.....	30
Gambar 3.7 <i>Class Diagram</i>	31
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Login	35
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Utama Admin	36
Gambar 3.10 Ramcangan Data Makanan Untuk Admin	36
Gambar 3.11 Rancangan Tambah Data Makanan Untuk Admin.....	37
Gambar 3.12 Rancagan Data Minuman Untuk Admin.....	37
Gambar 3.13 Rancangan Tambah data Minuman Untuk Admin	38
Gambar 3.14 Rancangan Verifikasi Pembayaran Untuk Admin.....	38
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Detail Pembayaran Untuk Admin.....	39
Gambar 3.16 Rancanagan Halaman Utama Untuk Dapur	39
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Data Pesanan Untuk Dapur	40
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Data Minuman Untuk Dapur	40
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Edit Stok Minuman Untuk Dapur.....	41
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Data Makanan Untuk Dapur.....	41
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Edit Stok Makanan Untuk Dapur	42

Gambar 3.22 Rancangan Daftar Makanan	43
Gambar 3.23 Rancangan Daftar Minuman	43
Gambar 3.24 Rancagan Halaman Bukti Bayar	44
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Upload Bukti Bayar	44
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Tampil Menu Makanan.....	45
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Tampil Menu Minuman	45
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Data Pesanan Untuk Pelayan.....	46
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Verifikasi Untuk Pelayan	46
Gambar 4.1 Halaman Login.....	47
Gambar 4.2 Halaman Home Admin	48
Gambar 4.3 Halaman Data Makanan.....	48
Gambar 4.4 Halaman Tambah Data Makanan	49
Gambar 4.5 Halaman Edit Data Makanan	49
Gambar 4.6 Halaman Data Minuman	50
Gambar 4.7 Halaman Tambah Data Minuman	50
Gambar 4.8 Halaman Edit Data Minuman.....	51
Gambar 4.9 Halaman Data Pembayaran.....	51
Gambar 4.10 Halaman Home Pelanggan.....	52
Gambar 4.11 Halaman Data Makanan Untuk Pelanggan	52
Gambar 4.12 Halaman Data Minuman untuk Pelanggan	53
Gambar 4.13 Halaman Pesan Makanan untuk Pelanggan	53
Gambar 4.14 Halaman Pesan Minuman untuk Pelanggan.....	54
Gambar 4.15 Halaman data pembelian.....	54
Gambar 4.16 Halaman Home Pelayan.....	55
Gambar 4.17 Halaman data makanan untuk pelayan	56
Gambar 4.18 Halaman data minuman untuk pelayan.....	56

Gambar 4.19 Halaman data pembelian untuk pelayan	57
Gambar 4.20 Halaman validasi pemesanan untuk pelayan.....	57
Gambar 4.21 Halaman detail pemesanan untuk pelayan	58



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case</i>	16
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 3.1 Rancangan Tabel User.....	32
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Makanan.....	33
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Minuman	33
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Pembelian.....	34
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Pembayaran	35
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Login	62
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Data makanan	62
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Data minuman.....	62
Tabel 4.4 Pengujian Halaman Data Pembayaran	63
Tabel 4.5 Pengujian Halaman data makanan	63
Tabel 4.6 Pengujian Halaman data minuman.....	63
Tabel 4.7 Pengujian Halaman data makanan	64
Tabel 4.8 Pengujian Halaman data minuman.....	64
Tabel 4.9 Pengujian Halaman pembelian	64
Tabel 4.10 Pengujian Halaman makanan untuk pelanggan	64
Tabel 4.11 Pengujian Halaman minuman untuk pelanggan.....	64
Tabel 4.12 Pengujian Halaman cek nota.....	64

