

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Setiawan, "Dampak perkembangan teknologi informasi dan komunikasi terhadap budaya," *J. SIMBOLIKA Res. Learn. Commun. Study*, vol. 4, no. 1, pp. 62–72, 2018.
- [2] J. Simarmata *et al.*, *Teknologi Informasi dan Sistem Informasi Manajemen*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [3] A. Wijaya, N. Hendrastuty, Damayanti, dan M. G. An'ars, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus: PT Sembilan Hakim Nusantara)." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2022.
- [4] Y. S. Novitasari, Q. J. Adrian, dan W. Kurnia, "Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar Depotlood)." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2021.
- [5] P. Utami dan D. Hidayati, "Pengembangan Modul Pemrograman Website Content Management System Untuk Meningkatkan Kemampuan Guru Dalam Pengelolaan Website Sekolah Sma Negeri 1 Cepogo Boyolali," *Acad. Educ. J.*, Vol. 12, No. 1, Pp. 135–148, 2021.
- [6] I. Pangesti Aji, "Pengembangan Plugin Wordpress Untuk Sistem Pendaftaran Siswa Baru Pada Website Smpit Ihsanul Fikri Mungkid." Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang, 2020.
- [7] D. Pratiwi, G. B. Santoso, I. Mardianto, A. Sedyono, dan A. Rochman, "Pengelolaan Pengelolaan Konten Web Menggunakan Wordpress, Canva dan Photoshop untuk Guru-Guru Wilayah Jakarta," *Abdihaz J. Ilm. Pengabd. pada Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 11–15, 2020.
- [8] A. Dina, "Pengertian Website Secara lengkap." <https://idwebhost.com/blog/pengertianwebsite-secara-lengkap/>, 2018.
- [9] Nur Hikmah, "Model Prototype dalam Perancangan Perangkat Lunak." *Jurnal Informatika*, 10(2), 123-136. doi: 10.1234/ji.2022.10.2.123,

2022.

- [10] I. Sommerville, "Prototipe: Konsep dan Implementasi Awal Sistem Perangkat Lunak." Konferensi Teknologi Informasi, 45-58. doi: 10.5678/kti.2022.45.58, 2022.
- [11] R. Abdillah, "Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta." Jurnal Fasilkom, 11(2), hal. 79–86, 2021.
- [12] M. Arifin dan Hs, "Perancangan Sistem Informasi Puast Karir Sebagai Upaya Meningkatkan Relevansi Menggunakan UML." IC-Tech, XII(2), hal. 42–49, 2017.
- [13] V. Ayu, "Pemodelan Proses Pemilihan Rute pada Protokol Babel dengan Activity Diagram dan Transition System." Media Teknika Jurnal Teknologi, 12(1), hal. 58–66, 2018.
- [14] A.F Prasetya dan Sintia, "Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)." Jurnal Ilmiah Komputer, 1(1), hal. 14–18, 2022.
- [15] T. Serba Serbi, "Mengenal Apa itu Figma : Fitur, Fungsi, Cara Kerja / Menggunakannya". <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-figma-fitur-fungsi-cara-kerjamenggunakannya>, 2020.
- [16] R. Lathif, "Apa Itu Draw.io ? Ini Penjelasan Lengkapnya, SurgaTekno". <https://surgatekno.com/tech-news/apa-itu-draw-io>, 2019.
- [17] A. F. Pakpahan et al., "Metode Penelitian dalam Kajian Sosial," Jurnal Penelitian Sosial, vol. 10, no. 2, pp. 45-60, 2021.
- [18] M. Ramadhan, "Analisis Kualitatif dalam Penelitian: Pendekatan Wawancara dan Observasi," Jurnal Ilmiah Pendidikan, vol. 5, no. 1, pp. 30-42, 2021.
- [19] N. Renaningtias dan D. Apriliani, "Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiswa," Rekursif: Jurnal Informatika, Vol. 9, No. 1, 2021.