



Aplikasi Figma. *Jurnal Digit Digital of Information Technology*, 10(2), 208-219.

Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Swamardika, I. B. A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15-28.

Musyarrofah, S., & Ashari, M. (2019). Rancangan Sistem Informasi Konversi Mata Kuliah Mahasiswa Pindahan dan Lanjutan (Studi Kasus di STMIK Lombok). *JISA (Jurnal Informatika dan Sains)*, 2(1), 10-15.

Prasetiyo, S. M., Simanjuntak, H., Laksono, D. B., & Gunawan, M. G. N. (2022). UI UX DEVELOPER: PENGEMBANG UI UX. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(01), 50-58.

Rini, P. P., Iqbal, M., & Astuti, D. P. (2016). Rancangan Sistem Informasi Konversi Nilai Mahasiswa Pindahan dan Lanjutan (Studi Kasus di STMIK Bina Sarana Global). *Jurnal SISFOTEK Global*, 6(1).

Sitorus, J. H. P., & Sakban, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar. *Jurnal Bisantara Informatika*, 5(2), 13-13.

Sopian, A. (2018). *Framework Codeigniter Dan Bootstrap* (Studi Kasus Sekolah Tinggi Ilmu Komunikasi Profesi Indonesia), 4(2), 44-50.

Sumantri, R. B. B., Suryani, R., & Setiawan, R. A. (2023). Pelatihan Desain Prototipe Sistem Informasi Siswa SMK Menggunakan FIGMA. *Joong-Ki Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(3), 767-773.

Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8-14.