

DAFTAR PUSTAKA

- Aziza, R. F. A. J. J. T. K. (2019). "Analisa usability desain user interface pada website tokopedia menggunakan metode Heuristics Evaluation." **13**(1): 7-11.
- Farida, L., D. (2016). *Pengukuran User Experience Dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus : Website Pariwisata Di Asia Tenggara)*. Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2016 ,
- J. Nielsen, 1995 "101 Introduction to Usability," Januari. [Online]. Available: www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-tousability/. [Accessed: 25-November2016].
- M. S. Hartawan, "Analisa User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Usability Testing Pada Aplikasi Android Pemesanan Test Drive Mobil," J. Teknol. Inf. ESIT Vol. XIV, 2019.
- Pandusarani, G., et al. (2018). "Analisis User Experience Pada Game CS: GO dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Metode Heuristic Evaluation." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN **2548**: 964X.
- R. Firmansyah, "Usability Testing Dengan Use Questionnaire Pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat," *Swabumi*, vol. 6, no. 1, pp. 1–7, 2018, doi: 10.31294/swabumi.v6i1.3310.
- R. F. A. Aziza, "ANALISA USABILITY DESAIN USER INTERFACE PADA WEBSITE TOKOPEDIA MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION," *J. Tekno Kompak*, 2019, doi: 10.33365/jtk.v13i1.265
- Santoso, J. (2018). "Usability user interface dan user experience media pembelajaran kamus Kolok Bengkala Berbasis Android." *Jurnal Sistem dan Informatika (JSI)* **12**(2): 174-181.
- Septuaginta, A. and B. J. Z. Abidin (2020). "Perancangan User Interface Website Institut Manajemen Wiyata Indonesia." *Cakrawala* **3**(1): 75-80.