



**PENERAPAN METODE *AGILE* PADA APLIKASI E-POINT
PELANGGARAN TATA TERTIB SISWA
MTS N 1 MUSI BANYUASIN**

LAPORAN PENELITIAN

**DENDRA OKTA PUTRA
22142026P**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2024**



**PENERAPAN METODE *AGILE* PADA APLIKASI E-POINT
PELANGGARAN TATA TERTIB SISWA
MTS N 1 MUSI BANYUASIN**

**DENDRA OKTA PUTRA
22142026P**

**Laporan Penelitian ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

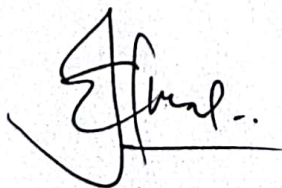
**Penerapan Metode Agile pada aplikasi E-Point pelanggaran
tata tertib siswa MTs N 1 Musi Banyuasin**

**DENDRA OKTA PUTRA
22142026P**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika**

**Palembang, 23 Agustus 2024
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Dharma
Dekan,**

Pembimbing



Dr. H. Jemakmun, M.Si.



**Universitas Bina
Dharma
Fakultas Sains Teknologi**

Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM

HALAMAN PERSETUJUAN

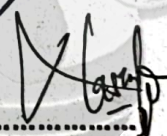
Skripsi Berjudul "Penerapan Metode Agile pada aplikasi E-Point pelanggaran tata tertib siswa MTs N 1 Musi Banyuasin" Oleh "Dendra Okta Putra", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Jumat tanggal 23 Agustus 2024.

Komisi Penguji

1. Ketua : Dr. H. Jemakmun, M.Si.
2. Anggota : Dr. Usman Ependi, S.Kom., M.Kom
3. Anggota : R.M. Nasrul Halim D., M.Kom.

()

()

()

Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi


Alek Wijaya, S.Kom., M.I.T.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dendra Okta Putra

NIM : 22142026P

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia karya tulis ini di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 11 September 2024

Saya membuat pernyataan,



DENDRA OKTA PUTRA

NIM : 22142026P

ABSTRAK

Tingkat pelanggaran siswa MTs N 1 Musi Banyuasin dari tahun ke tahun terus bertambah dengan berbagai macam pelanggaran yang dilakukan. Website ini menghadapi tantangan utama dalam menjaga disiplin sekolah, yaitu efektivitas dalam melaporkan dan menindak pelanggaran tata tertib siswa. Dalam era digital, penggunaan teknologi seperti aplikasi e-point telah menjadi solusi yang efisien dalam memantau dan melaporkan pelanggaran tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi e-point pelanggaran tata tertib siswa berbasis website dengan menggunakan metode agile. Melalui pendekatan kualitatif dengan studi kasus sebagai desain utama, data akan dikumpulkan melalui observasi partisipatif, dan wawancara mendalam. Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan pemahaman yang mendalam tentang cara menggunakan aplikasi e-point, serta memberikan kontribusi bagi pengembangan kebijakan dan praktik terbaik dalam melaporkan dan menindak pelanggaran tata tertib siswa di era digital.

Keyword : application e-point, pelanggaran tata tertib , agile

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Penelitian yang berjudul "**Penerapan Metode *Agile* Pada Aplikasi E-Point Pelanggaran Tata Tertib Siswa MTS N 1 Musi Banyuasin**" ini dengan baik. Laporan Penelitian ini disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Laporan Penelitian Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma Palembang.

Dalam penyusunan Laporan Penelitian ini, penulis dapat menyelesaikan Laporan Penelitian tersebut, berkat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma.
- 2) Dr. Tata Sutabri, S.Kom, MMSI, MKM selaku Dekan Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma.
- 3) Alex Wijaya, S.Kom., M.I.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma.
- 4) Dr. H. Jemakmun, M.Si selaku Dosen Pembimbing dalam penyusunan Laporan Penelitian.
- 5) Kepala Madrasah MTs N 1 Musi Banyuasin yang telah memberikan izin kepada penulis, sehingga penulis dapat melaksanakan penelitian di MTs N 1 Musi Banyuasin.
- 6) Bapak/Ibu dosen dan seluruh staf pegawai Program Studi Teknik Informatika, serta seluruh dosen dan staf Universitas Bina Darma.
- 7) Orang tua dan keluarga yang senantiasa selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menyelesaikan Laporan Penelitian.
- 8) Teman-teman seperjuangan yang turut memberikan dukungan dan semangat satu sama lain.
- 9) Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Penelitian ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan dalam penulisan laporan penelitian selanjutnya.

Palembang, Agustus 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Aplikasi E-Point	5
2.2 Pelanggaran Tata Tertib	5
2.3 Metode <i>Agile</i>	5
2.4 Website	6
2.5 Internet	6
2.6 <i>Framework Laravel</i>	6
2.7 Penelitian Terdahulu	7
2.8 Jadwal Penelitian.....	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	9
3.1 Objek Penelitian.....	9
3.2 Metode Pengumpulan Data	10
3.3 Tahapan Penelitian.....	10
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	14
4.1 Hasil Tahapan Metode <i>Agile</i>	14
4.1.1 Tahap <i>Requirements</i>	14
4.1.2 Tahap <i>Design</i>	18
4.1.3 Tahap Development.....	25
4.1.4 Tahap Testing.....	30
4.1.5 Tahap Deployment.....	32
4.1.6 Tahap Review.....	32
4.2 Pembahasan	33
BAB V PENUTUP	34

5.1 Kesimpulan.....	34
5.2 Saran	34

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tampilan Proses Metode <i>Agile</i>	11
Gambar 4.1 Flowchart sistem sedang berjalan.....	14
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	18
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login</i>	19
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Admin Dashboard</i>	19
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Guru</i>	20
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Kepala Madrasah</i>	20
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Siswa</i>	21
Gambar 4.8 <i>Class Diagram</i>	21
Gambar 4.9 Rancangan Awal <i>Website</i>	22
Gambar 4.10 Rancangan Menu <i>Login</i>	22
Gambar 4.11 Rancangan Menu <i>Dashboard</i>	23
Gambar 4.12 Rancangan Menu <i>Input Pelanggaran</i>	23
Gambar 4.13 Rancangan Menu <i>List Pelanggaran</i>	24
Gambar 4.14 Rancangan Menu <i>Data Siswa</i>	24
Gambar 4.15 Rancangan Menu <i>Laporan</i>	25
Gambar 4.16 Halaman Awal <i>Website</i>	26
Gambar 4.17 Halaman <i>Login</i>	27
Gambar 4.18 Halaman <i>Dashboard</i>	27
Gambar 4.19 Halaman input pelanggaran.....	28
Gambar 4.20 Halaman list pelanggaran.....	28
Gambar 4.21 Halaman data siswa.....	29
Gambar 4.22 Halaman <i>Laporan</i>	29

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jadwal Penelitian	8
Tabel 4.1 Pengguna Aplikasi	18
Tabel 4.2 Tabel Pengujian	30

