



REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN  
MINUMAN PADA ELEU RESTO & CAFE  
BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

DONI KURLEANSYA  
171420079

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2024



REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DAN  
MINUMAN PADA ELEU RESTO & CAFE  
BERBASIS ANDROID

**DONI KURLEANSYA**  
**171420079**

Laporan Penelitian ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS BINA DARMA**  
**2024**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**Rekayasa perangkat lunak aplikasi pemesanan makanan  
dan minuman pada Eleu cafe & resto berbasis android**

**Doni Kurleansya**

**171420079**

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika

**Palembang, 29 Agustus 2024**  
Fakultas Sains Teknologi  
Universitas Bina Darma  
Dekan,

**Pembimbing**



**Devi Udarlansyah, M.Kom**



Universitas Bina Darma  
Fakultas Sains Teknologi

**Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Rekayasa perangkat lunak aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada Eleu cafe & resto berbasis android" Oleh "Doni Kurleansya", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Kamis tanggal 29 Agustus 2024.

### Komisi Penguji

1. Ketua : Devi Udariansyah, M.Kom
2. Anggota : Nurul Huda, M.Kom.
3. Anggota : Nurul Adha Oktarini Saputri, M.Kom

(.....)

(.....)

(.....)

Mengetahui,  
Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Sains Teknologi  
Universitas Bina Darma  
Ketua,

Universitas Bina  
Darma  
Fakultas Sains Teknologi

Alek Wijaya, S.Kom., M.I.T.

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Doni Kurleansya  
NIM : 171420079

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 24 September 2024  
Yang membuat pernyataan,



*Doni Kurleansya*

DONI KURLEANSYA  
NIM : 171420079

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO :

- ✓ "Barang siapa yang menginginkan kebahagiaan dunia, maka tuntutlah ilmu dan barang siapa yang ingin kebahagiaan akhirat, tuntutlah ilmu dan barangsiapa yang menginginkan keduanya, tuntutlah ilmu. baginya jalan menuju surga" (HR. Muslim).
- ✓ "Pengetahuan yang baik adalah yang memberikan manfaat, bukan hanya diingat." – Imam Syafi'i
- ✓ "Siapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu maka Allah akan memudahkan baginya jalan ke Syurga" (HR. Abu Hurairah).

### PERSEMBAHAN

#### Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Allah SWT yang telah memberikanku kekuatan dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Kedua orang tuaku, Keduanya merupakan sosok di balik perjuangan saya hingga bisa sampai pada tahap ini. Terima kasih atas segala pengorbanan, nasihat dan doa baik yang tidak pernah berhenti kalian berikan kepada saya.
- Kakak dan Adiku tersayang yang selalu memberikan kasih sayangnya, dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Pembimbing Skripsi ku yang sangat perhatian dan baik hati, Devi Udariansyah, M.Kom, yang selalu memberiku bimbingan dan arahan terbaik dalam menyelesaikan Skripsi ini.
- Ketua Program Studi Teknik Informatika Bapak Alex Wijaya S.Kom., M.I.T,
- Teman-temanku yang selalu memberikan dukungan dan bantuannya kepadaku dalam menyelesaikan skripsi ini.

## ABSTRAKSI

*Café* merupakan sebuah bisnis yang cukup menjanjikan, dikarenakan peminatnya cukup tinggi terutama dikalangan anak muda. *Café* bukan hanya menjadi tempat tongkrongan anak muda saja untuk menikmati kopi, akan tetapi *Café* juga menjadi tempat bagi banyak orang dalam menghabiskan waktunya, mulai dari melakukan kegiatan kerja maupun sekedar mengobrol santai bersama teman atau keluarga. Penelitian ini dilakukan pada *Café Eleu Resto*, yang bertujuan untuk membangun aplikasi pemesanan berbasis *android* yang merupakan pengembangan aplikasi sebelumnya yang merupakan aplikasi berbasis web saja yang masih belum bisa mengefisienkan proses pemesanan makanan secara menyeluruh, yaitu ketika ada pelanggan yang datang dan ingin melakukan pemesanan pelayan atau waiters masih harus menginputkan dulu di aplikasi, artinya customer tidak bisa memesan langsung dari handphone atau smartphone customer tersebut. Sehingga hal ini juga bisa membuat pekerjaan kurang efisien. Metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu *Mobile-D*. Menurut Abrahamsson dkk. (2004) *Mobile-D Methodology* merupakan pendekatan pengembangan Agile (tangkas/cepat). Pendekatan *Mobile-D* didasarkan pada Extreme Programming (praktek pembangunan), Crystal methodologies (metode skalabilitas), dan Rational Unified Process (cakupan siklus hidup). Dengan adanya pengembangan aplikasi pemesanan berbasis *android* ini akan membantu mempermudah proses pemesanan makanan dan minuman pada *Café Eleu Resto*. Pelayan (Waiters) tidak perlu lagi menginputkan pesanan customer, cukup customer memilih menu pada aplikasi kemudian mengklik pesan dan secara otomatis pesanan akan ditampilkan pada *dashboard* pemesanan. Sehingga akan mempersingkat waktu.

**Kata Kunci :** *Café Eleu Resto*, Pemesanan, *Android*, *Mobile-D*

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb, Alhamdulillah Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan laporan penelitian yang berjudul "*Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Pada Eleu Resto & Cafe Berbasis Android*". Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan para pengikutnya. Keberhasilan proses penyusunan penyelesaian laporan penelitian ini tentunya tidak luput dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat karunia-Nya serta rahmat-Na berupa kesehatan, kemampuan berpikir, dan kesempatan bagi penulis untuk menyelesaikan laporan penelitian ini.
2. Kedua orang tua atas dukungan, kasih sayang, dan semangat yang telah diberikan kepada penulis selama menjalani masa perkuliahan.
3. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
4. Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM selaku Dekan Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma.
5. Alek Wijaya, S.Kom., M.IT selaku Ketua Program Studi Aplikasi Informasi Universitas Bina Darma.
6. Devi Udariansyah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing, yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama proses penelitian.
7. Seluruh teman-teman dan pihak-pihak yang telah membantu penulis menyelesaikan penelitian ini, penulis ucapkan terima kasih sebesar-besarnya.

Penulis menyadari bahwasannya penulisan laporan penelitian ini masih belum sempurna dan memiliki kekurangan, untuk itu penulis terbuka atas masukan dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan untuk masa yang akan datang. Akhir kata penulis, berharap semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembacanya.

Palembang, Agustus 2024

Penulis

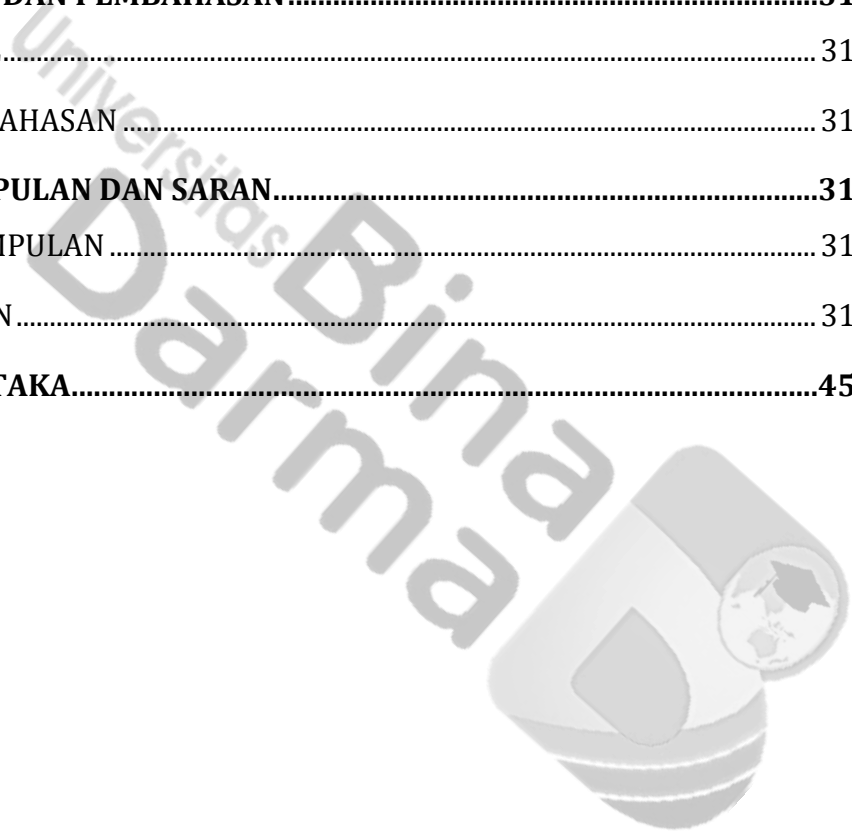
Doni Kurleansya



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iivi</b>
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	<b>ivi</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ixi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Lokasi Penelitian .....	4
1.7 Jadwal Penelitian.....	4
1.8 Metode Penelitian .....	4
1.9 Metode Pengembangan Aplikasi.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>8</b>
2.1 Pengertian Perangkat Lunak .....	8
2.2 Pengertian Aplikasi Informasi.....	8
2.3 Pengertian Digital.....	9
2.4 Pengertian Digital Marketing .....	10
2.5 <i>Android</i> .....	10
2.6 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	12
2.7 <i>PHP</i> .....	13

2.8	<i>MySQL</i> .....	14
2.9	<i>Black-Box Testing</i> .....	16
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>19</b>
3.1	Analisis Aplikasi .....	19
3.2	Perancangan Aplikasi.....	20
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>31</b>
4.1	HASIL.....	31
4.2	PEMBAHASAN .....	31
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>31</b>
4.1	KESIMPULAN .....	31
4.2	SARAN .....	31
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>45</b>
<b>LAMPIRAN</b>		



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Aplikasi Yang Sedang Berjalan .....	19
Gambar 3. 2 Aplikasi Yang Diajukan .....	20
Gambar 3. 3 Use Case Diagram .....	21
Gambar 3. 4 Activity Diagram .....	22
Gambar 3. 5 <i>Interface</i> Halaman Admin .....	25
Gambar 3. 6 <i>Interface</i> Halaman Kasir .....	26
Gambar 3. 7 <i>Interface</i> Halaman Koki .....	26
Gambar 3. 8 <i>Interface Form</i> Tambah Menu .....	27
Gambar 3. 9 <i>Interface</i> Tabel Menu .....	27
Gambar 3. 10 <i>Interface</i> Halaman Waiters .....	28
Gambar 3. 11 <i>Interface Form</i> Tambah Pesanan .....	28
Gambar 3. 12 <i>Interface</i> Keranjang .....	29
Gambar 3. 13 <i>Interface</i> Daftar Pesanan .....	30
Gambar 3. 14 <i>Interface</i> Halaman Pembayaran .....	30
Gambar 4. 1 Halaman Login .....	32
Gambar 4. 2 Halaman Menu Makanan Waiters .....	33
Gambar 4. 3 Halaman Menu Minuman Waiters .....	33
Gambar 4. 4 Halaman Form Tambah Pesanan waiters .....	34
Gambar 4. 5 Halaman Keranjang Waiters .....	35

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Kegiatan .....	4
Tabel 2. 1 Database users .....	23
Tabel 2. 2 Database Karyawan .....	23
Tabel 2. 3 Database Produk .....	24
Tabel 2. 4 Database Keranjang .....	24
Tabel 2. 5 Database Transaksi .....	24
Tabel 2. 6 Database Transaksi_detail .....	24
Tabel 4. 1 Testing Login Admin .....	36
Tabel 4. 2 Testing Login Koki .....	37
Tabel 4. 3 Testing Login Kasir .....	38
Tabel 4. 4 Testing Tambah Menu .....	39
Tabel 4. 5 Testing Tambah Pesanan .....	40
Tabel 4. 6 Testing Transaksi .....	41

