

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada era sekarang memiliki kemajuan yang pesat dan semakin canggih, pada era sekarang hampir di semua sektor sudah menggunakan teknologi demi menghasilkan inovasi- inovasi yang sangatlah baik. Salah satu di antaranya adalah pada bidang pendidikan yang telah menjadikan komputer sebagai salah satu sarana pendukung yang tepat guna. Yang pastinya teknologi informasi juga dibutuhkan dalam pengolahan data.

Manajemen Aset ini sendiri kedepannya/selanjutnya sebenarnya terdiri dari 5 (lima) tahapan kerja yang satu sama lainnya saling berhubungan dan terintegrasi yaitu: 1 Inventaris Aset, 2 Legal Audit, 3 Penilaian Aset, 4 Optimalisasi Aset dan, 5 Pengembangan System Informasi Manajemen Aset (SIMA), dalam Pengawasan dan Pengendalian Aset.

Sekolah olahraga Negeri Sriwijaya Sumatera Selatan ini adalah sekolah yang di peruntukkan untuk atlet yang bertalenta yang mana pada sekolah olahraga negeri sriwijaya ini memiliki sekitar 300 siswa dan siswi dan memiliki sekitar 25 cabang olahraga. Seiring dengan banyaknya bantuan alat-alat olahraga dan juga inventaris sekolah yang terus bertambah dari tahun ke tahun. Aset merupakan barang atau benda yang terdiri dari benda yang bersifat tidak bergerak dan benda yang bersifat bergerak, baik yang berwujud (tangible) dan tidak berwujud (intangible) yang tercakup dalam aktiva/ kekayaan perusahaan. Aset adalah barang tidak habis pakai (nonconsumable) yang dimiliki sekolah yang memiliki umur lebih dari 12 bulan. Aset membutuhkan manajemen yang baik agar lebih mudah untuk dipantau dan ditelusuri. Kebutuhan informasi mengenai data dan informasi suatu aset sangatlah penting guna untuk memperbaiki kinerja atau efisiensi di dalam suatu sekolah. Dimana tiap aset memiliki umur dan cara perawatan yang berbeda-beda. Seiring dengan berjalannya waktu, masih banyak masalah yang terjadi pada pengelolaan aset yang dimiliki. Mulai dari inventarisasi yang belum jelas, serta belum adanya sistem informasi yang dapat mengelola

seluruh aset yang ada. Untuk itu, aset membutuhkan manajemen yang baik agar lebih mudah untuk dipantau, dikelola dan ditelusuri.

Saat ini SMP SMA Olahraga Negeri Sriwijaya mengalami kesulitan dalam melakukan pendataan aset pada sekolahnya, sehingga menimbulkan kekeliruan terhadap aset-aset di sekolah, padahal jika jelas dan diketahui atas permintaan divisi mana dan untuk siapa, aset tersebut dapat terdeteksi keberadaannya. Sehingga sangat perlu bagi SMP-SMA Olahraga Negeri Sriwijaya Sumatera Selatan untuk menerapkan manajemen aset pada sekolahnya, maka penulis tertarik untuk menyusun skripsi dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET BERBASIS WEB DI SMP-SMA OLAHRAGA NEGERI SRIWIJAYA SUMATERA SELATAN”. Dan diharapkan dengan adanya penelitian ini, dapat menjadi solusi bagi permasalahan pendataan aset yang sedang dihadapi.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Berikut adalah identifikasi masalah yang dapat dijabarkan berdasarkan latar belakang masalah tersebut :

1. SMP-SMA Olahraga Negeri Sriwijaya belum memiliki aset yang dapat ditelusuri keberadaannya
2. dokumen yang tercatat disebuah *ms.excel* tidak tersusun rapih detail pembelian aset tersebut dan tidak dapat ditemukan ketika informasinya dibutuhkan dikarenakan tidak tercatatnya detail aset
3. Aset yang sebenarnya masih dapat digunakan dianggap hilang ketika tidak diketahui keberadaannya, karena tidak adanya informasi tentang detail pembelian aset dan tidak adanya informasi history kepemilikan aset
4. Aset yang sebenarnya masih memiliki masa garansi, yang ketika rusak kemudian dibuang, karena tidak adanya data-data riwayat aset tersebut, dokumen yang dapat memberikan informasi penjual beserta nomor kontaknya untuk menggaransikan aset tidak bisa ditemukan.

### 1.3. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang menjadi pokok pembahasan dalam penelitian ini, ialah :

1. Bagaimana melakukan pengelolaan terhadap semua aset yang dimiliki oleh SMP-SMA Olahraga Negeri Sriwijaya Sumatera Selatan ?
2. Bagaimana pengembangan sistem informasi manajemen aset yang dapat dilakukan, agar seluruh data aset dapat terkontrol ?

### 1.4. Batasan Masalah

Dalam melakukan penelitian untuk pengembangan sistem ini, terdapat beberapa batasan masalah yang menjadi ruang lingkup pembahasan, yaitu pada :

1. Aplikasi yang akan dihasilkan merupakan perancangan sistem informasi yang akan dibangun dan digunakan pada SMP-SMA Olahraga Negeri Sriwijaya Sumatera Selatan berbasis web offline
2. Sistem tersebut dikhususkan untuk pendataan aset berwujud (tangible) perusahaan yang memiliki masa pakai 12 bulan atau lebih, Sedangkan aset perusahaan lain yang masa pakai kurang dari 12 bulan dan harga beli kurang dari lima ratus ribu rupiah, tidak akan dimasukkan dalam kategori aset pada sistem ini.
3. Dalam sistem tersebut meliputi modul purchase order, purchase request, invoice dan data aset untuk memudahkan dalam mengidentifikasi informasi aset yang dimiliki perusahaan ketika informasinya akan dibutuhkan.
4. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *RAD (Rapid Application Development)* dengan tahapan perencanaan syarat-syarat, *workshop design*, dan implementasi dengan pemodelan *UML (Unified Modelling Language)*, serta diagram yang digunakan adalah *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, *state diagram*, dan *deployment diagram*.

5. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan sistem ini ialah *PHP (Personal Home Page)*, *MySQL* sebagai database server, *XAMPP* sebagai *webserver*, serta *Balsamiq Mockups*, *Microsoft Visio*, dan *Macromedia Dreamweaver* sebagai tools aplikasi pendukung.

### **1.5. Tujuan Penelitian**

Penyusunan laporan penelitian ini mencakup dua tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus. Adapun tujuan umumnya yakni untuk membantu SMP-SMA Olahraga Negeri Sriwijaya Sumatera Selatan dalam melakukan pengelolaan aset perusahaan sehingga dapat melakukan pengontrolan terhadap aset yang nilainya tidak sedikit. Sedangkan tujuan khususnya mencakup beberapa hal berikut :

1. Untuk menghasilkan perancangan sistem pengelolaan aset yang dapat digunakan perusahaan untuk melakukan pengontrolan terhadap asset-aset perusahaan.
2. Untuk menghasilkan pemodelan sistem informasi manajemen aset yang berorientasi objek dengan menggunakan *UML (Unified Modelling Language)*.

### **1.6. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian skripsi ini ialah sebagai berikut :

1. Menambah wawasan peneliti dalam mengembangkan suatu aplikasi sistem informasi manajemen aset pada SMP-SMA Olahraga Negeri Sriwijaya Sumatera Selatan
2. Membantu perusahaan dalam melakukan rancang bangun sistem informasi manajemen aset
3. Membantu Pegawai dan staff dalam melaksanakan tugasnya, sehingga dapat lebih mudah dalam mengelola aset.