

**APLIKASI *QUICK COUNT* PEMILIHAN RT DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**



**M. SUGARA HIDAYATULLAH  
22142008P**

**Laporan Penelitian ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS BINA DARMA  
PALEMBANG  
2024**

**HALAMAN PENGESAHAN**

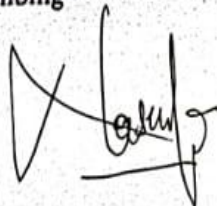
**Aplikasi Quick Count Pemilihan RT dengan menggunakan  
Application Development (RAD)metode Rapid**

**M. SUGARA HIDAYATULLAH  
22142008P**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika**

**Palembang, 17 Juli 2024  
Fakultas Sains Teknologi  
Universitas Bina Darma  
Dekan,**

**Pembimbing**



**R.M. Nasrul Halim D., M.Kom.**



**Universitas Bina Darma  
Fakultas Sains Teknologi**

**Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Aplikasi Quick Count Pemilihan RT dengan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD)" Oleh "M. Sugara Hidayatullah", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 17 Juli 2024.

### Komisi Penguji

1. Ketua : R.M. Nasrul Halim D., M.Kom.
2. Anggota : Alek Wijaya, S.Kom., M.I.T.
3. Anggota : Evi Yulianingsih, M.M., M.Kom.

(.....)

(.....)

(.....)

Mengetahui,  
Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Sains Teknologi  
Universitas Bina Darma  
Ketua,

Universitas Bina Darma  
Fakultas Sains Teknologi

Alek Wijaya, S.Kom., M.I.T.

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : M.Sugara Hidayatullah  
NIM : 22142008P

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia karya tulis ini di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan undang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 13 September 2024  
Saya, M.Sugara Hidayatullah, membuat pernyataan,

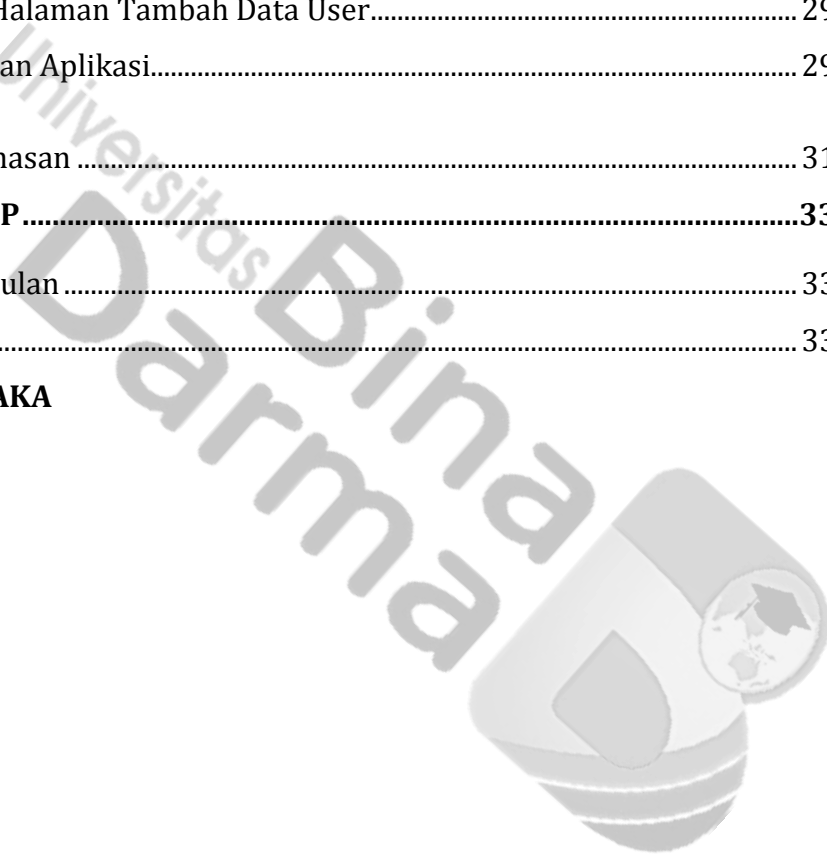
  
M.SUGARA HIDAYATULLAH  
NIM : 22142008P

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Meteologi Penelitian .....	4
1.6.1 Objek Penelitian.....	4
1.7 Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.7.1 Observasi .....	4
1.7.2 Wawancara .....	4
1.7.3 Studi Pustaka.....	4
1.8 Objek Penelitian.....	4
1.9 Jadwal Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
2.1 <i>Quick Count</i> .....	6

2.2	<i>Website</i> .....	6
2.3	Metode <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	7
2.4	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	8
2.5	<i>Laravel</i> .....	9
<b>BAB III Design Sistem</b> .....		<b>11</b>
3.1.	Sistem Metode Rapid Development Application (RAD).....	11
3.2	Perancangan <i>Database</i> .....	11
3.2.1	Kelurahan 16 ulu.....	11
3.3	Membuat <i>Prototype</i> .....	12
3.3.1	<i>Use case diagram</i> .....	12
3.3.2	Algoritma sistem yang berjalan.....	13
3.3.3	Analisis kebutuhan sistem.....	13
3.3.4	Perangkat lunak.....	13
3.3.5	Perangkat keras .....	14
3.3.6	Desain perancangan sistem.....	15
3.3.7	Perancangan <i>Database</i> .....	16
3.4	Konstruksi cepat.....	18
3.4.1	Perancangan User Interface.....	18
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		<b>23</b>
4.1	Implementasi Perancangan Sistem.....	23
4.2.1	Halaman <i>Login</i> .....	23
4.2.2	Halaman Dashboard .....	24
4.2.3	Halaman Data RT .....	24
4.2.4	Halaman Tambah Data RT .....	25
4.2.5	Halaman Daftar Calon .....	25
4.2.6	Halaman Tambah Daftar Calon .....	26
4.2.7	Halaman Daftar Pemilih .....	26
4.2.8	Halaman Tambah daftar Pemilih.....	27

4.2.9 Halaman Data Suara.....	27
4.2.10 Halaman Tambah Data Suara .....	28
4.2.11 halaman Rekapitulasi Data Suara .....	28
4.2.12 Halaman Tambah User .....	29
4.2.13 Halaman Tambah Data User.....	29
4.2 Pengujian Aplikasi.....	29
4.3 Pembahasan .....	31
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>33</b>
5.1 Kesimpulan .....	33
5.2 Saran.....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	



## Daftar Gambar

<b>Gambar 2.1</b>	Tahapan <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	7
<b>Gambar 3.1</b>	<i>Use case Diagram</i> .....	11
<b>Gambar 3.2</b>	Sistem Algoritma Pemilihan umum.....	13
<b>Gambar 3.3</b>	Activity Diagram Login.....	15
<b>Gambar 3.4</b>	Activity Diagram Input Data User.....	15
<b>Gambar 3.5</b>	Activity Diagram Input Data Suara .....	16
<b>Gambar 3.6</b>	Tampilan menu login.....	18
<b>Gambar 3.7</b>	Tampilan menu dashboard.....	18
<b>Gambar 3.8</b>	Tampilan menu data rt.....	19
<b>Gambar 3.9</b>	Tampilan input data rt.....	19
<b>Gambar 3.10</b>	Tampilan menu nama calon rt.....	20
<b>Gambar 3.11</b>	Tampilan menu input calon rt.....	20
<b>Gambar 3.12</b>	Tampilan menu jumlah daftar pemilih.....	21
<b>Gambar 3.13</b>	Tampilan input jumlah daftar pemilih.....	21
<b>Gambar 3.14</b>	Tampilan menu data suara.....	22
<b>Gambar 3.15</b>	Tampilan menu rekapitulasi suara.....	22
<b>Gambar 4.1</b>	Halaman Login.....	23
<b>Gambar 4.2</b>	Halaman Dashboard.....	24
<b>Gambar 4.3</b>	Halaman Data RT.....	24
<b>Gambar 4.4</b>	Halaman Tambah Data RT.....	25
<b>Gambar 4.5</b>	Halaman Daftar Calon.....	25
<b>Gambar 4.6</b>	Halaman Tambah Daftar Calon .....	26
<b>Gambar 4.7</b>	Halaman Daftar Pemilih.....	26
<b>Gambar 4.8</b>	Halaman Tambah Daftar Pemilih.....	27
<b>Gambar 4.9</b>	Halaman Data Suara.....	27
<b>Gambar 4.10</b>	Halaman Tambah Data Suara.....	28
<b>Gambar 4.11</b>	Halaman Rekapitulasi Data Suara.....	28
<b>Gambar 4.12</b>	Halaman Tambah User .....	29





## Daftar Tabel

<b>Tabel 1.1</b>	Jadwal Penelitian.....	5
<b>Tabel 3.1</b>	Jumlah penduduk kelurahan enam belas ulu.....	11
<b>Tabel 4.1</b>	Tabel Pengujian.....	32



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Penelitian yang berjudul "**Aplikasi *quick count* pemilihan rt menggunakan metode Metode RAD (*Rapid Application Development*)**" ini dengan baik. Laporan Penelitian ini disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Laporan Penelitian Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma Palembang.

Dalam penyusunan Laporan Penelitian ini, penulis dapat menyelesaikan Laporan Penelitian tersebut, berkat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma.
- 2) Dr. Tata Sutabri, S.Kom, MMSI, MKM selaku Dekan Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma.
- 3) Alex Wijaya, S.Kom., M.I.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma.
- 4) R.M. Nasrul Halim D., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I dalam penyusunan Laporan Penelitian.
- 5) Kepala Lurah dan para Ketua RT di kelurahan 16 Ulu yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian .
- 6) Bapak/Ibu dosen dan seluruh staf pegawai Program Studi Teknik Informatika, serta seluruh dosen dan staf Universitas Bina Darma.
- 7) Orang tua dan keluarga yang senantiasa selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menyelesaikan Laporan Penelitian.
- 8) Teman-teman seperjuangan yang turut memberikan dukungan dan semangat satu sama lain.
- 9) Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Penelitian ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan dalam penulisan laporan penelitian selanjutnya.

Palembang, Februari 2024

Penulis

## ABSTRAK

*Quick Count* atau hitung cepat merupakan sebuah metode verifikasi hasil pemilihan umum dilakukan dengan menghitung persentase hasil pemilihan umum. Berbeda dengan survei perilaku pemilih atau *survey*, hitung cepat memberikan gambaran dan akurasi yang lebih tinggi, karena hitung cepat menghitung hasil pemilihan umum secara akurat. Selain itu, hitung cepat bisa menerapkan metode secara kuantitatif adalah penelitian yang mengambil data dalam jumlah yang banyak. Bisa puluhan, ratusan, atau mungkin ribuan. Hal ini dikarenakan populasi responden penelitian kuantitatif sangat luas. sehingga hasilnya jauh lebih akurat dan dapat mencerminkan populasi secara tepat. Dalam hitung cepat biasa dilakukan oleh lembaga atau individu yang memiliki kepentingan terhadap proses dan hasil pemilihan umum, Sebagai pembanding data-data yang digunakan sebagai pendeteksi kecurangan pada proses pemungutan suara. Sistem aplikasi tersebut akan dibangun dengan berbasis website dan dapat diakses oleh Admin/User atau sekretaris kompleks. Sistem aplikasi website menggunakan Metode RAD (Rapid Application Development) yang merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang menggabungkan beberapa metode dan teknik untuk menghasilkan perangkat lunak dengan cepat dan efisien. Metode ini menekankan pada pembuatan prototipe dan pengembangan iteratif, sehingga memungkinkan pengembang untuk merespons umpan balik dan kebutuhan pengguna dengan cepat. Tahapan dalam metode RAD meliputi perencanaan, desain sistem, pengembangan dan pengumpulan umpan balik, serta implementasi atau penyelesaian produk. Kelebihan dari metode RAD adalah mempersingkat waktu pengembangan, mendapatkan feedback pengguna di setiap tahap proses pengembangan, dan menggunakan komponen yang dapat digunakan kembali.

*Keyword : website, quick count, Rapid Application Development.*

## **ABSTRACT**

*Quick Count is a method of verifying general election results by calculating the percentage of general election results. In contrast to voter behavior surveys or surveys, fast counts provide a higher picture and accuracy, because fast counts calculate general election results accurately. Apart from that, fast counts can apply quantitative methods, namely research that takes large amounts of data. It could be tens, hundreds, or maybe thousands. This is because the population of quantitative plenary research is very broad. so the results are much more accurate and can reflect the population more accurately. Quick counts are usually carried out by institutions or individuals who have influence over the process and results of the general election, as a comparison of the data used as a means of detecting fraud in the voting process. The Tlerslebut application system will be built on a web-based website and can be accessed by the Admin/Usler or complex secretary. The web site application system uses the RAD (Rapid Application Dvelopment) Mletodle which is a software development mletodle that combines several mletodles and techniques to produce fast and efficient software. This methodology focuses on prototyping and iterative development, thereby enabling developers to respond quickly to feedback and user needs. The stages in the RAD methodology include planning, system design, development and collection of feedback, complete implementation or completion of the product. The advantages of the RAD method are shortening development time, getting user feedback at every stage of the development process, and using reusable components.*

**Keywords:** website, quick count, Rapid Application Develo