

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Quick Count atau hitung cepat merupakan sebuah metode verifikasi hasil pemilihan umum dilakukan dengan menghitung persentase hasil pemilihan umum. Berbeda dengan survei perilaku pemilih atau *survey*, hitung cepat memberikan gambaran dan akurasi yang lebih tinggi, karena hitung cepat menghitung hasil pemilihan umum secara akurat, Selain itu, hitung cepat bisa menerapkan metode secara kuantitatif adalah penelitian yang mengambil data dalam jumlah yang banyak. Bisa puluhan, ratusan, atau mungkin ribuan. Hal ini dikarenakan populasi responden penelitian kuantitatif sangat luas. sehingga hasilnya jauh lebih akurat dan dapat mencerminkan populasi secara tepat.

Dalam hitung cepat biasa dilakukan oleh lembaga atau individu yang memiliki kepentingan terhadap proses dan hasil pemilihan umum, Sebagai pembanding data-data yang digunakan sebagai pendeteksi kecurangan pada proses pemungutan suara. Sistem aplikasi tersebut akan dibangun dengan berbasis website dan dapat diakses oleh Admin/User atau Perangkat rt kelurahan 16 ulu.

Sistem aplikasi website menggunakan Metode *RAD (Rapid Application Development)* yang merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang menggabungkan beberapa metode dan teknik untuk menghasilkan perangkat lunak dengan cepat dan efisien. Metode ini menekankan pada pembuatan prototipe dan pengembangan iteratif, sehingga memungkinkan pengembang untuk merespons umpan balik dan kebutuhan pengguna dengan cepat. Tahapan dalam metode RAD meliputi perencanaan, desain sistem, pengembangan dan pengumpulan umpan balik, serta implementasi atau penyelesaian produk. Kelebihan dari metode RAD adalah mempersingkat

waktu pengembangan, mendapatkan feedback pengguna di setiap tahap proses pengembangan, dan menggunakan komponen yang dapat digunakan kembali.

Maka dari itu karena metode perhitungannya secara kuantitatif yaitu pendekatan penelitian ilmiah yang menggunakan data berupa angka dan statistik dalam pengumpulan data dan analisis data. dalam melakukan pengambilan data suara secara langsung oleh perangkat komplek dapat menginputkan data dalam bentuk angka atau *value* berdasarkan jumlah keseluruhan populasi dalam masing-masing RT pada satu Kelurahan 16 ulu tersebut yang terdiri dari 42 RT yang tersebar di seluruh kawasan kelurahan tersebut.

sistem aplikasi *Quick Count* berbasis website dengan menggunakan metode pengembangan system RAD (*Rapid Application Development*) yang dapat digunakan Admin/user sekteratis komplek Griya Paras Jaya saat hari pemungutan suara pemilihan RT sebagai rekap hasil akhir yang dapat menentukan suara terbanyak dalam pemilihan umum tersebut siapa yang memenangkan pemilihan dalam jabatan sebagai RT.

Oleh karena itu, penulis melakukan penelitian ini dengan judul "**Aplikasi *quick qount* pemilihan rt menggunakan metode Metode RAD (*Rapid Application Development*)**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat melakukan perhitungan data cepat atau *Quick Count* terhadap calon RT pada saat hari pencoblosan pada Perangkat RT di kelurahan 16 ulu?
- 2) Bagaimana membangun sebuah sistem aplikasi perhitungan data cepat atau *Quick Count* pada Perangkat RT di kelurahan 16 ulu?

- 3) Bagaimana mengimplementasikan sistem aplikasi perhitungan cepat atau *Quick Count* pada Perangkat RT di kelurahan 16 ulu?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem aplikasi Quick Count berbasis website dengan menggunakan metode pengembangan sistem *RAD (Rapid Application Development)* yang dapat digunakan Admin/user sekteratis kompleks saat hari pemungutan suara pemilihan RT sebagai rekap hasil akhir yang dapat menentukan suara terbanyak dalam pemilihan umum tersebut siapa yang memenangkan pemilihan dalam jabatan sebagai RT.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah untuk menghindari meluasnya pembahasan yaitu, perancangan aplikasi *Quick Count* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework Laravel* . dan metode yang digunakan dalam aplikasi tersebut menggunakan metode *RAD (Rapid Application Development)* .

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian tersebut sebagai berikut:

- 1) Mempermudah Sekretaris RT dalam melakukan input data *survey* suara perhitungan suara terhadap calon RT yang bisa dilakukan secara *online*.
- 2) Mempermudah sekretaris RT merekap data jumlah suara masuk dalam pemilihan umum secara cepat.
- 3) Mempermudah sekretaris RT dalam mempublikasikan hasil akhir pemilihan dalam bentuk data keseluruhan pemilih dalam bentuk persentase data.

1.6 Meteologi Penelitian

1.6.1 Objek Penelitian

Tempat Penelitian dilakukan di Kantor Lurah Kelurahan 16 Ulu, Penelitian ini akan dilakukan selama tiga bulan yakni dimulai dari bulan Januari 2024 sampai dengan bulan Maret 2024.

1.7 Teknik Pengumpulan data

1.7.1 Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung atau observasi ke tempat studi kasus terkait, yaitu Kantor Lurah Kelurahan 16 Ulu untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam perancangan aplikasi *quick count* pada Perangkat RT terkait.

1.7.2 Wawancara

Untuk memperoleh informasi dan data-data yang berkaitan dengan penelitian ini maka penulis mengajukan pertanyaan dan diskusi dengan pihak instansi, terutama kepada Perangkat Kantor Lurah Kelurahan 16 Ulu untuk mendapatkan informasi mengenai gambaran data dan informasi untuk mempermudah penelitian.

1.7.3 Studi pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mencari bahan landasan teori dari internet, jurnal, dan perpustakaan atau pun buku yang berkaitan dengan objek penelitian terkait.

1.8 Objek Penelitian

Tempat Penelitian dilakukan di kantor Lurah Kelurahan 16 Ulu, Jln. Jaya, 16 ulu, kecamatan Seberang ulu dua, Kota Palembang, Provinsi Sumatera selatan, Penelitian ini akan dilakukan selama lima bulan yakni dimulai dari bulan Januari 2024 sampai dengan bulan Maret 2024.

1.9 Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian pada perangkat Kantor Lurah Kelurahan 16 Ulu akan dilaksanakan sesuai pada tabel di bawah ini:

Tabel 1.1 Jadwal penelitian

No	Aktivitas	Bulan											
		2024											
		Januari				Februari				Maret			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Menentukan persyaratan	■											
2	Membuat <i>Prototype</i>		■	■									
3	Konstruksi cepat				■	■	■	■	■				
4	Implementasi												