

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Difia, Alexius Ulan Bani, and Fauziyah. 2020. "Perancangan Sistem Informasi Jasa Wedding Organizer Pada CV. Boganesia Jaya Berbasis Web." *Jurnal Jaring SainTek* 2(2):15–24. doi: 10.31599/jaring-saintek.v2i2.315.
- Akbar, Faisal. 2023. "Perancangan Ui/Ux Menggunakan Metode." hidayat fahrul, Dkk. 2023. "PERANCANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE PPDB MAN 1 JEMBRANA MENGGUNAKAN METODE DOUBLE DIAMOND SEBAGAI ALAT PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB)." 31–41.
- Arifin, D. (2019). Perancangan Arsitektur Enterprise Menggunakan TOGAF ADM di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Dharma Husada Bandung (STIKESDHB). *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2009, 6–18. <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2580/>
- Bloom, N., & Reenen, J. Van. (2013). No Title No Title No Title. *NBER Working Papers*, 89. <http://www.nber.org/papers/w16019>
- Hidayat fahrul, D. (2023). *PERANCANGAN DESAIN UI/UX WEBSITE PPDB MAN 1 JEMBRANA MENGGUNAKAN METODE DOUBLE DIAMOND SEBAGAI ALAT PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB)*. 31–41.
- Jidan Narizki, Muhammad, R. Arri Widyanto, Nugroho Agung Prabowo, Jl Mayjen Bambang Soegeng, Kec Mertoyudan, Kabupaten Magelang, Jawa Tengah, Fakultas Teknik, Program Studi Teknologi Informasi, Universitas Muhammadiyah Magelang, and Magelang Jl Mayjen Bambang Soegeng. 2023. "Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile Dengan Metode Design Thinking." *Journal of Information System Research* 4(4):1127–35. doi: 10.47065/josh.v4i4.3652.
- Luthfiyah, & Aisyatul, D. (2022). Implikasi Pelaksanaan Zonasi dalam Pemerataan Peserta Didik Baru dan Peningkatan Kualitas Pendidikan (Studi Kasus SMPN 1 Ngadiluwih). *Undergraduate (S1) Thesis, IAIN Kediri.*, 1–23.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Pratap, R., Kaurav, S., & Kainthola, S. (2023). Spss. *Encyclopedia of Tourism Management and Marketing*, 228–231.

<https://doi.org/10.4337/9781800377486.spss>

- Pratama, I Putu Agus Eka.2021. *Komputer dan Masyarakat*. Bandung: Informatika.
- Ridwan, Taufik. 2022. "Perancangan Ui / Ux Berbasis Website Pada Penerimaan Peserta Didik Baru." 7(2):1401–9.
- Rosita, E., Hidayat, W., & Yuliani, W. (2021). Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Perilaku Prososial. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 4(4), 279. <https://doi.org/10.22460/fokus.v4i4.7413>
- Rohmat, T. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Soetam, R. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Sukanto, Rosa Arini dan M Shalahudin, 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Wiwesa, N. R. (2021). User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31.
- Yulia, Y. (2019b). Strategi yang digunakan dalam penelitian ini adalah Strategi Asosiatif. *Repositori STEI, 2007*, 45–61.