

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh Rohi. (2015). *Web Programming is Easy*. PT Elex Media Komputindo.
- Arikunto Suharsimi. (2014). *Prosedur Penelitian*. Rineka Cipta.
- Cahyani1, R. D., & Dwi, A. (2022). Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan. *JEISBI*, 03(02), 1–9.
- Fanani, M. S. (2023). *Perancangan Desain UI/UX Website PPDB MAN 1 Jembrana Menggunakan Metode Double Diamond Sebagai Alat Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB)*.
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan. *Teknol Dan Sist Inf*, 2(2), 52–60.
- Firdaus, A., Zainal, D. Bin, Firdaus, W. I., Komputer, T., & Sriwijaya, P. (2023). Implementasi Flutter Dalam Aplikasi Pencarian Rumah Kost Berbasis Mobile. In *Jurnal JUPITER* (Vol. 15, Issue 1).
- Habib, M., & Syafiq, I. (2021). “Usability Testing pada Fitur Saved Design dalam Website ECommerce. *Automata*, 2(2).
- Nur Faizi. (2023). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Input Data Produksi Pada Pt Belitang Panen Raya Menggunakan Metode Design Thinking. *International Journal of Information System & Technology*, 7(2), 109–117.
- Ovia Febri Liantika. (2022). *Analisis dan Perancangan Desain User Interface User Experience Website Penerimaan Peserta Didik Baru SMA IMPIEMS Surabaya Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)*.
- Supriyadi, & Lutfiyana Nur. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru pada SMA Pusaka 1 Jakarta Berbasis Web. *Informatika Dan RPL*, 2(1), 62–68.
- Widhiarso, W., Jessianti, & Sutini. (2007). Metode UCD (User Centered Design) Untuk Rancangan Kios InformasiStudi Kasus : Rumah Sakit Bersalin XYZ. *Ilmiah STMIK GI MDP*, 3(3), 1–5.

Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia.*

