

DAFTAR PUSTAKA

- Bakar, Z. A., Salim, F. S., Zainuddin, N. F. F., Mohamad Noor, N. M., & Mohamad, R. (2021). Analysis of web- based learning interface design based on experts' verification for higher education. *International Journal on Informatics Visualization*, 5(2), 134–138.
- Ghiffary, M. N. El, Susanto, T. D., & Prabowo, A. H. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Orlide). *Jurnal Teknik ITS*, 7(1).
- Joo, H. (2017). A study on understanding of UI and UX and understanding of design according to user interface change. *International Journal of Applied Engineering Research*, 12(20), 9931–9935.
- Lubis, F. S., Rahima, A. P., Umam, M. I. H., & Rizki, M. (2020). Analisis Kepuasan Pelanggan dengan Metode Servqual dan Pendekatan Structural Equation Modelling (SEM) pada Perusahaan Jasa Pengiriman Barang di Wilayah Kota Pekanbaru. *Jurnal Sains, Teknologi Dan Industri*, 17(1), 25.
- Luh Ayu Pradnya Dewi, S., Ayu Putri Trarintya, M., Manajemen, P., Ekonomi, F., & dan Pariwisata, B. (2023). Pengaruh E-Service Quality dan E-Trust terhadap Kepuasan Pelanggan Aplikasi Motorku X Ida I Dewa Ayu Yayati Wilyadewi (3) (1)(2) (3. 3(12), 2434–2444.
- Pratiwi, A. Y., Majapahit, S. A., & Somantri, A. (2022). Pengukuran Kualitas Antarmuka Aplikasi Web Menggunakan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pasundan Informatika*, 01(2), 41–44.
- Saputra, A., & Kurniadi, D. (2019). Analisis Kepuasan Pengguna Sistem Informasi E-Campus Di Iain Bukittinggi Menggunakan Metode Eucs. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(3), 58
- Supriyatna, A. (2015). Analisis Dan Evaluasi Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Menggunakan Pieces Framework. *Pilar Nusa Mandiri*, XI(1), 43–52.
- Tjahyanti, L. P. A. S., & Sutarna, G. R. (2024). Pengaruh Desain Antarmuka Terhadap Keterbacaan Dan Aksesibilitas Untuk Pengguna Dengan Disabilitas. *Komteks*, 3(1).
- Syah, W. F., Sudiarjo, A., & Hartono, R. (2024). Analisa Dan Rekomendasi Tampilan Antarmuka Pada Aplikasi Budiman Mobile Menggunakan Metode Kansei

Engineering. Thematic (Innovative Research Science Information Technology), 1(1), 36-46.

- Hartadi, M. G., Artayasa, I. N., & Swandi, I. W. (2020). Kajian Konsep Minimalis, Fungsi, dan Makna Desain User Interface (UI) dalam Aplikasi Seluler Bukaloka. Prabangkara: Jurnal Seni Rupa dan Desain, 24(2), 82-94.
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). Journal of Integrated System, 5(1), 27-48.
- Mumtazuddin, Y., & Ahmad, H. A. (2023). Kajian Visual Kesederhanaan Antarmuka Pengguna pada Aplikasi Kebugaran Berbasis Mobile (Studi Kasus: Google Fit). Jurnal Sains dan Seni ITS, 11(6), H1-H6.
- Putra, D. M., & Sutabri, T. (2024). Analisis Kebutuhan Pengguna Dan Desain Antarmuka Pengguna Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. Scientica: Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi, 2(5), 98-102.
- Segara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. Magenta| Official Journal STMK Trisakti, 3(01), 452-464.
- Ihsan, A. M. (2023). Analisis Usabilitas Website Pemerintah Provinsi Jambi melalui Pendekatan Heuristic Evaluation. DIRASISI, 1(1).
- abnabillah, F., & Nur Margina. (2022). ANALISIS KORELASI PEARSON DALAM MENENTUKAN HUBUNGAN ANTARA MOTIVASI BELAJAR DENGAN KEMANDIRIAN BELAJAR PADA PEMBELAJARAN DARING. *JURNAL SINTAK*, 1(1), 14-18.