



**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN PARIWISATA
LOKAL SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI KABUPATEN OGAN ILIR
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**DAUD YOSAFAT MANURUNG
151410443**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**



**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN PARIWISATA
LOKAL SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI KABUPATEN OGAN ILIR
BERBASIS WEB**

**DAUD YOSAFAT MANURUNG
151410443**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**

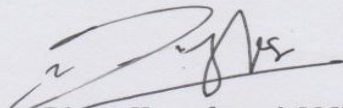
HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN PARIWISATA
LOKAL SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI KABUPATEN OGAN
ILIR BERBASIS WEB**

**DAUD YOSAFAT MANURUNG
151410443**

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

Pembimbing



Dinny Komalasari, M.Kom

Palembang, 13 Juli 2019
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,



Dedy Syamsuar, S.Kom., M.I.T., Ph.D

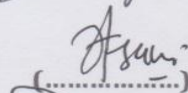
HALAMAN PERSETUJUAN

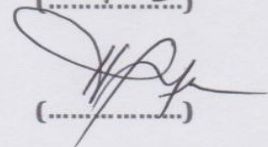
Skripsi Berjudul "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN PARIWISATA LOKAL SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI KABUPATEN OGAN ILIR BERBASIS WEB" Oleh "Daud Yosafat Manurung", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Sabtu tanggal 13 Juli 2019.

Komisi Penguji

1. Ketua : **Dinny Komalasari, M.Kom**
2. Anggota : **Fatmasari, M.M., M.Kom**
3. Anggota : **Kurniawan, M.M., M.Kom.**


(.....)


(.....)


(.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,


Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Edi Surya Negara, M.Kom.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Daud Yosafat Manurung
NIM : 151410443

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lain;
2. Skripsi ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri dengan arahan Tim Pembimbing ;
3. Di dalam skripsi ini tidak terdapat karya dan pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia skripsi yang saya hasilkan ini di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Agustus 2019
Yang membuat pernyataan,



DAUD YOSAFAT MANURUNG
NIM : 151410443

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

- Berdoalah dengan bersungguh-sungguh dan bekerja keraslah, maka kau akan mendapatkan yang kau mau.
- Permasalahan adalah kunci dari setiap orang untuk menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya.
- Skripsi jalani aja dan enjoy it! 😊

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada :

- Tuhan Yesus Kristus
- Kedua Orang Tua Tercinta
- Dr. Edi Surya Negara, M.Kom
- Teman-teman seperjuangan.
- Almamater Universitas Bina Darma.

ABSTRAK

Ogan Ilir adalah salah satu Kabupaten kota yang termasuk dalam lingkup dari Provinsi Sumatera Selatan yang memiliki tempat-tempat wisata daerah yang cukup menarik untuk dikunjungi oleh wisatawan lokal maupun internasional. Penelitian ini bertujuan untuk mempromosikan serta mengetahui pengembangan potensi pariwisata lokal daerah yang ada di Kabupaten Ogan ilir untuk menunjang perekonomian masyarakat sekitar wisata tersebut. Dikarenakan saat ini belum ada sistem informasi yang cukup memadai untuk objek-objek wisata yang ada di Kabupaten Ogan Ilir, sehingga terkadang informasi wisata yang ada di Kabupaten Ogan Ilir hanya sedikit masyarakat yang mengetahui. Oleh karena itu perlu dikembangkannya potensi tersebut menggunakan sistem informasi geografis pariwisata berbasis website menggunakan Google API. Sistem informasi berbasis web adalah alat atau media yang memiliki berbagai unsur seperti gambar, teks, animasi dan suara. Salah satu penyajian informasi pariwisata adalah penayangan dalam bentuk data atau informasi yang dikaitkan dengan kondisi geografis suatu wilayah, sistem ini dikenal dengan sebutan Sistem Informasi Geografis (SIG). SIG bertujuan untuk menyelesaikan permasalahan geografis dan menghasilkan suatu sistem yang dapat membantu mengetahui titik objek wisata beserta prasarana kabupaten Ogan Ilir. Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara dan studi literature. Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi pariwisata berbasis web yang diharapkan mampu menjadi sebuah media pendukung untuk mempromosikan wisata-wisata yang ada di Kabupaten Ogan Ilir.

Kata Kunci : Sistem Informasi Geografis, Pariwisata, Ogan Ilir, Web

ABSTRACT

Ogan Ilir is one of the city districts which is included in the scope of South Sumatra Province which has tourist attractions that are quite interesting to be visited by local and international tourists. This study aims to promote and find out the development of the potential of local tourism in the area in Ogan ilir District to support the economy of the community around the tour. Because at this time there is no sufficient information system for tourism objects in Ogan Ilir Regency, so that sometimes tourism information in Ogan Ilir District is only a few people who know. Therefore it is necessary to develop this potential using a website-based geographical tourism information system using the Google API. Web-based information systems are tools or media that have various elements such as images, text, animation and sound. One presentation of tourism information is broadcasting in the form of data or information that is associated with the geographical conditions of a region, this system is known as the Geographic Information System (GIS). GIS aims to solve geographical problems and produce a system that can help identify tourist points and infrastructure of Ogan Ilir district. The method of data collection is done by observation, interviews and literature studies. The results of this study produce a web-based tourism information system that is expected to be a supporting media to promote tourism in Ogan Ilir Regency.

Keywords: Geographic Information System, Tourism, Ogan Ilir, Web

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Programs Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasnya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Dinny Komalasari, M.Kom. selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan Skripsi ini.
5. Kepada Ibu Fatmasari, M.M., MKom dan Bapak Kurniawan, M.M., M sebagai penguji.
6. Orang Tua Tercinta, Keluarga besar, keluarga kecil, saudara-saudaraku, dan seluruh teman serta sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.

7. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.
8. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2015.
9. Kepala Dinas Pemuda, Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Ogan Ilir beserta karyawan juga staff yang sangat membantu dalam penelitian, terima kasih atas kerjasamanya.

Palembang, Agustus 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Umum	5
2.1.1. Sejarah singkat	5
2.1.2. Pariwisata Kabupaten Ogan Ilir	12
2.1.3. Struktur Organisasi	13
2.1.4. Uraian Tugas dan Fungsi	14
2.2. Landasan Teori	20
2.2.1. Pengertian Sistem	20
2.2.2. Pengertian Informasi	21
2.2.3. Sistem Informasi	21
2.2.4. Sistem Informasi Geografis	22
2.2.5. Pariwisata	23
2.2.6. Definisi Pariwisata Lokal	24
2.2.7. Definisi Web	24
2.2.8. Konsep Promosi	25
2.2.9. Google Maps Application Programming Interface (API)	26
2.2.10. PHP	27
2.2.11. Mysql	28
2.2.12. Xampp	28
2.2.13. HTML	28
2.2.14. UML	29

2.3. Penelitian Sebelumnya	31
----------------------------------	----

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

1.1. Waktu dan Tempat Penelitian.....	33
1.2. Metode Pengumpulan Data	33
1.2.1. Metode Observasi	33
1.2.2. Metode Wawancara	33
1.2.3. Studi Pustaka	34
1.3. Alat dan Bahan	34
1.3.1. Alat	34
1.3.2. Bahan.....	35
1.4. Tahapan Penelitian.....	37
1.5. Metode Pengembangan Aplikasi	38
1.5.1. <i>Waterfall</i>	38
1.6. Proses Perancangan Sistem	40
1.6.1. <i>Use Case Diagram</i>	40
1.6.2. <i>Activity Diagram</i>	44
1.6.2.1. <i>Activity Diagram User</i>	44
1.6.2.2. <i>Activity Diagram Admin</i>	49
1.6.3. <i>Class Diagram</i>	54
1.6.3.1. <i>Class Diagram Admin</i>	54
1.6.3.2. <i>Class Diagram Pengguna</i>	55
1.7. Rancangan Basis Data.....	56
1.7.1. Desain Tabel Admin.....	56
1.7.2. Desain Tabel Kecamatan.....	56
1.7.3. Desain Tabel Kelurahan	57
1.7.4. Desain Tabel Kategori.....	57
1.7.5. Desain Tabel Wisata	58
1.8. Desain Tampilan.....	58
1.8.1. Rancangan Login Admin	58
1.8.2. Rancangan Menu Halaman Utama Admin.....	59
1.8.3. Rancangan Daftar Data Kecamatan	60
1.8.4. Rancangan Form Kecamatan.....	60
1.8.5. Rancangan Form Kelurahan Dari Kecamatan.....	61
1.8.6. Rancangan List Kategori	62
1.8.7. Rancangan Form Kategori.....	63
1.8.8. Rancangan List Daftar Wisata.....	64
1.8.9. Rancangan Form Wisata	65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil.....	67
4.1.1. Menu HalamanUtama.....	67
4.1.2. Halaman Login Admin	68
4.1.3. Halaman Menu Admin	68
4.1.4. Daftar Data Kecamatan.....	69

4.1.5. Form Kecamatan.....	69
4.1.6. Form Kelurahan Dari Kecamatan.....	70
4.1.7. List Kategori.....	71
4.1.8. Form Kategori	71
4.1.9. List Daftar Wisata	72
4.1.10. Form Wisata.....	73
4.2. Pembahasan	73
4.2.1. Kasus Dan Hasil Pengujian.....	74

BAB V PENUTUP

1.1. Kesimpulan	78
1.2. Saran	79

LAMPIRAN

Lampiran 1. Kode Program

DAFTAR GAMBAR

Gambar2.1. Dinas Kabupaten Ogan Ilir.....	9
Gambar2.2. Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Ilir	12
Gambar2.3. Dinas Kabupaten Ogan Ilir.....	13
Gambar3.1. Diagram Alur Penelitian	37
Gambar3.2. Model Waterfall	40
Gambar3.3. Use Case Diagram.....	41
Gambar3.4. Halaman Pengguna Melihat Menu Utama.....	44
Gambar3.5. Halaman Pengguna Melihat Informasi Sambutan	45
Gambar3.6. Halaman Pengguna Melihat Visi dan Misi.....	46
Gambar3.7. Halaman Pengguna Melihat Informasi Wisata.....	47
Gambar3.8. Halaman Pengguna Melihat Informasi Rute	48
Gambar3.9. Halaman Login Admin.....	49
Gambar3.10. Halaman Admin Mengelola Data Kecamatan.....	50
Gambar3.11. Halaman Admin Mengelola Data Kelurahan	51
Gambar3.12. Halaman Admin Mengelola Data Kategori.....	52
Gambar3.13. Halaman Admin Mengelola Data Wisata	53
Gambar3.14. Class Diagram Admin	54
Gambar3.15. Class Diagram Pengguna.....	55
Gambar3.16. Rancangan Form Login Admin	59
Gambar3.17. Rancangan Menu Halaman Utama	59
Gambar3.18. Rancangan Menu Daftar Kecamatan	60
Gambar3.19. Rancangan Form Kecamatan	61
Gambar3.20. Rancangan Form Kelurahan Dari Kecamatan	62
Gambar3.21. Rancangan List Kategori.....	63
Gambar3.22. Rancangan Form Kategori.....	64
Gambar3.23. Rancangan List Daftar Wisata.....	65
Gambar3.24. Rancangan Form Wisata.....	66
Gambar4.1. Tampilan Halaman Menu Utama.....	67
Gambar4.2. Tampilan Halaman Sambutan	68
Gambar4.3. Tampilan Halaman Visi dan Misi.....	68
Gambar4.4. Tampilan Halaman Informasi Wisata.....	69
Gambar4.5. Tampilan Halaman Informasi Rute	69
Gambar4.6. Tampilan Halaman Login Admin.....	70
Gambar4.7. Tampilan Halaman Menu Admin	70
Gambar4.8. Tampilan Daftar Data Kecamatan.....	71
Gambar4.9. Tampilan Form Kecamatan	72
Gambar4.10. Tampilan Kelurahan Dari Kecamatan	72
Gambar4.11. Tampilan List Kategori	73
Gambar4.12. Tampilan Form Kategori.....	74
Gambar4.13. Tampilan List Daftar Wisata.....	74
Gambar4.14. Tampilan Form Wisata	75

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Use Case Diagram	29
Tabel 2.2. Simbol Activity Diagram.....	30
Tabel 3.1. Bahan	35
Tabel 3.2. Use Case Admin Login.....	42
Tabel 3.3. Use Case Kelola Data Kecamatan.....	42
Tabel 3.4. Use Case Kelola Data Kelurahan	42
Tabel 3.5. Use Case Kelola Data Kategori	43
Tabel 3.6. Use Case Kelola Data Wisata.....	43
Tabel 3.7. Use Case Pengguna.....	44
Tabel 3.8. Desain Tabel Admin	56
Tabel 3.9. Desain Tabel Kecamatan.....	56
Tabel 3.10. Desain Tabel Kelurahan.....	57
Tabel 3.11. Desain Tabel Kategori	57
Tabel 3.12. Desain Tabel Wisata.....	58
Tabel 4.1. Hasil Pengujian Halaman Login.....	76
Tabel 4.2. Hasil Pengujian Halaman Daftar Kecamatan.....	77
Tabel 4.3. Hasil Pengujian Halaman Kelurahan Dari Kecamatan	77
Tabel 4.4. Hasil Pengujian Halaman List Kategori	78
Tabel 4.5. Hasil Pengujian Halaman Daftar Wisata	78
Tabel 4.6. Hasil Menampilkan Kata Sambutan dan Visi Misi.....	79
Tabel 4.7. Hasil Menampilkan Pencarian Wisata	79