BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pariwisata merupakan bagian dari sektor perekonomi dan sedang dikembangkan pemerintah daerah. Isu utama dalam pengembangan desa wisata adalah mengenai kontribusi positif aktifitas pariwisata di desa wisata terhadap kehidupan ekonomi masyarakat lokal. Pariwisata juga mempunyai peran yang sangat penting dalam pembangunan suatu daerah dan meningkatkan perekonomian masyarakat sekitar wisata. Adanya pariwisata daerah yang memiliki suatu tempat atau sarana untuk mengenalkan dan mempromosikan keindahan objek-objek wisata dalam suatu daerah, seperti alam, wisata buatan maupun keunikan budaya di daerah tersebut dengan keberadaan objek wisata, banyak wisatawan yang tertarik untuk mengunjunginya dan lebih mengenal wisata daerah. Telah tertulis Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009, daya tarik wisata dapat dijelaskan bahwa segala sesuatu yang memiliki keunikan, keindahan,dan nilai yang berwujud keanekaragaman kekayaan alam, budaya, serta hasil buatan manusia yang menjadi sasaran atau tujuan kunjungan wisata. (Hermawan, 2017)

Dalam hal ini wisatawan nusantara yang pada umumnya berasal dari kota adalah wisatawan yang ingin menikmati suasana alam untuk menghilangkan kepenatan kota sedangkan wisatawan mancanegara yang berasal dari Negara industri pada umumnya menginginkan suasana baru di pedesaan atau lingkungan alam yang jauh dari kebisingan, populasi dan hirukpikuk kehidupan kota. (Tampubolon, 2014)

Sumatera Selatan khusus nya daerah Kabupaten Ogan Ilir yang memiliki luas geografis terletak diantara 2^0 55' - 3^0 15' Lintang Selatan dan diantara 104^0 20' - 104^0 48' Bujur Timur luas wilayah mencapai \pm 266.607 Ha. Wilayah

Kabupaten Ogan Ilir, juga memiliki topografi yang relatif datar dengan kemiringan lereng berkisar dari 0-5%, sedangkan ketinggian wilayah di Kabupaten Ogan Ilir berkisar antara 0 – 50 meter diatas permukaan laut. Kabupaten Ogan Ilir, Cukup banyak memiliki wisata-wisata dan keindahan alam mulai dari keindahan bahari, budaya, dan wisata edukasi yang dapat menarik wisatawan untuk berkunjung. Pada perkembangan pariwisata sekarang ini, cukup menarik untuk dijadikan kajian penelitian seperti letak geografinya, karena terdapat hubungan keruangan, lingkungan dan waktu dimana aneka bentuk kehidupan manusia tergantung pada lingkungan. Akan tetapi dengan berkembangnya teknologi saat ini pemerintah kabupaten ogan ilir belum memanfaatkan kemajuan teknologi tersebut, maka dari itu penulis berusaha untuk membangun suatu SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN PARIWISATA LOKAL SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI KABUPATEN OGAN ILIR BERBASIS WEB untuk memberikan informasi-informasi pariwisata secara online dan tepat supaya masyarakat terbantu untuk mencari lokasi wisata yang ada daerah khususnya Kabupaten Ogan Ilir.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka rumusan masalah yang penulis ambil yaitu: "Bagaimana Membangun Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pariwisata Lokal Sebagai Media Promosi Di Kabupaten Ogan Ilir Berbasis Web?"

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah perlu diperjelelas agar tidak menyimpang dalam penulisan ini, yaitu: Mengelola setiap informasi yang berkaitan dengan kepariwisataan lokal seperti lokasi, nama pariwisata, peta, dan rute jalan serta berbagai fasilitas pendukung pariwisata yang terdapat pada Kabupaten Ogan Ilir.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Pada penelitian ini penulis memiliki tujuan seperti berikut :

- a. Memberikan suatu informasi pariwisata lokal berbasis web sebagai media promosi pada kabupaten ogan ilir.
- b. Memberikan inovasi pemanfaatan teknologi pada dinas pariwisata kabupaten ogan ilir
- c. Membangun sistem informasi pemetaan pariwisata lokal berbasis web sebagai media promosi kepada masyarakat di kabupaten ogan ilir untuk memudahkan wisatawan yang ingin berkunjung.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Pada penelitian ini diharapkan memberikan manfaat berikut:

- a. Memberikan manfaat bagi penulis seperti dapat memberikan fasilitas pemetaan untuk dinas pariwisata kabupaten ogan ilir dan dapat menyelesaikan skripsi.
- b. Memberikan sistem informasi pemetaan geografis wisata-wisata di kabupaten ogan ilir
- c. Memudahkan wisatawan dan masyarakat untuk mencari lokasi wisata di kabupaten ogan ilir
- d. Memudahkan dinas pariwisata dalam mengelola data wisata di kabupaten ogan ilir
- e. Memberikan gambaran kepada pemerintah khususnya kabupaten ogan ilir, keadaan wisata dan kondisi wisata daerah kabupaten ogan ilir

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk mendapatkan gambaran secara garis besar untuk memenuhi syarat dalam pembuatan skripsi ini penulis akan menjabarkan dalam 5(lima) pembahasan dan masing-masing akan diuraikan lagi menjadi beberapa sub berikut:

BABI PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodelogi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan landasan teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini yang berisikan tentang metodologi penelitian yang akan berjalan dengan menggunakan UML, kemudian dengan menggunakan metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorentasi objek.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup hasil dan pembahasan dari penerapan aplikasi

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan secara garis besar mengenai kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.