



Implementasi *Web Sekolah* Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada
SD Negeri 39 Prabumulih Menggunakan Metode *Extreme programming*

LAPORAN PENELITIAN

RIFQI FATUR RAHMAN
22142039P

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2024



Implementasi *Web Sekolah* Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada
SD Negeri 39 Prabumulih Menggunakan Metode *Extreme programming*

RIFQI FATUR RAHMAN

22142039P

Laporan Penelitian ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI

UNIVERSITAS BINA DARMA

PALEMBANG

2024

HALAMAN PENGESAHAN

**Implementasi Web Sekolah Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada
SD Negeri 39 Prabumulih Menggunakan Metode *Extreme programming***

**RIFQI FATUR RAHMAN
22142039P**

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika

Pembimbing,



Nurul Adha Oktarini Saputri, M.Kom

**Palembang, 28 Agustus 2024
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Dekan,**



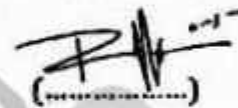
Dr. Tata Sutabri, S.Kom., M.MSI., M.KM

HALAMAN PERSETUJUAN


Penelitian berjudul "IMPLEMENTASI *WEB* SEKOLAH SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA SD NEGERI 39 PRABUMULIH MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*" oleh "RIFQI FATUR RAHMAN" telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Kamis tanggal 22 Agustus 2024

Komisi Penguji

1. Ketua : Nurul Adha Oktarini Saputri, M.Kom
2. Anggota : Nurul Huda, M.Kom
3. Anggota : Siti Sa'uda, M.Kom



(.....)



(.....)



(.....)

Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas

Fakultas Sains Teknologi



Alex Wijaya, S.Kom., M.I.T

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rifqi Fatur Rahman
NIM : 22142039P

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya Akhir saya adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing.
3. Didalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan.
4. Saya bersedia karya tulis ini di cek keaslinannya menggunakan *plagiarism checker* serta di unggah di *internet*, sehingga dapat diakses secara *online*.
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh - sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang - undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 12 Juni 2024
Yang membuat pernyataan



Rifqi Fatur Rahman
NIM, 22142039P

ABSTRAK

Kemajuan besar di dunia teknologi dan informasi dikalangan masyarakat telah sangat berdampak positif perkembangannya terhadap manusia yang kemudian hal ini mengubah cara mereka memandang informasi dengan menyediakan media. Website merupakan sarana media internet yang dapat menampilkan, memperkenalkan, bahkan berfungsi sebagai wadah pencarian informasi yang diperlukan sekolah khususnya pada SD Negeri 39 Prabumulih yang masih sangat memerlukan interaksi dan sosialisasi agar sekolah tersebut dapat lebih dikenal oleh masyarakat luas dan siswa itu sendiri, yaitu dengan memberikan informasi tentang sekolah secara *complete*, rinci, dan jelas. Dengan menggunakan metode *Extreme Programming* semoga manfaat dari penelitian ini dapat terealisasi untuk memberikan informasi guna memudahkan masyarakat umum dan warga sekolah dalam mengakses informasi mengenai sekolah, serta dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi yang lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: *Extreme programming, Internet, Website, complete*

KATA PENGANTAR

Segala Puji Bagi Allah SWT yang setiap harinya telah melimpahkan kasih sayangnya setiap detik sehingga Karya Akhir ini dapat diakhiri dengan semaksimalnya yang bertujuan untuk melengkapi syarat agar dapat menuntaskan program Sarjana dengan Prodi Teknik Informatika di Universitas Bina Darma Palembang.

Pada *moment* ini Peneliti mengucapkan *thankyou* buat semua elemen yang sudah berkontribusi dalam Penelitian karya akhir ini terkhusus kepada daftar di bawah ini :

1. Thanks To Allah SWT *and for my parents also my sister.*
2. Ibu Dr. Sunda Ariana, M.Pd., MM. Selaku rektor Universitas Bina Darma.
3. Bapak Dr. Tata Sutabri, S.Kom., M.I.T selaku Dekan Fakultas Saintek.
4. Bapak Alex Wijaya, S.Kom., M.I.T Selaku Kaprodi Teknik Informatika.
5. Ibu Nurul Adha Oktarini Saputri, M.Kom Sebagai Dosen Pembimbing, Ibu Nurul Huda, M.Kom Sebagai Dosen Penguji I, dan Ibu Siti Sa'uda, M.Kom Sebagai Dosen Penguji II yang telah mengarahkan saya dalam penelitian ini.
6. Seluruh Dosen prodi Teknik Informatika yang telah mentransfer saya ilmu selama saya duduk di bangku perkuliahan.
7. Serta untuk diriku yang telah bertahan sejauh ini.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	II
SURAT PERNYATAAN	III
ABSTRAK.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR TABEL.....	X
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2. Tinjauan Objek Penelitian	4
2.1 Sejarah SDN 39 Prabumulih	4
2.2 Visi, Misi, Dan Tujuan.....	4
2.3 Struktur Organisasi.....	5
2.4 Kajian Teori	6
2.4.1 <i>Website</i>	6
2.4.2 Media Informasi dan Promosi.....	6
2.4.3 Metode Extreme programming.....	7
2.4.4 Tahapan Pengembangan Sistem.....	8
2.5 Penelitian Terdahulu	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	10
3.1 Metode Penelitian.....	10
3.2 Tahap 1 Metode <i>XP (Planning)</i>	10
3.2.1 Perencanaan Penelitian	10
3.2.2 Teknik Pengumpulan Data	10
3.2.3 Observasi.....	10

3.2.4 Wawancara	10
3.2.5 Kepustakaan	11
3.2.6 Jadwal Penelitian	11
3.2.7 Analisis Sistem	11
3.2.8 Analisis Sistem yang berjalan	11
3.2.9 Kekurangan Sistem yang berjalan	12
3.2.10 Sistem yang diusulkan	12
3.3 Tahap 2 XP (<i>Design System</i>)	12
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
3.3.2 <i>Class Diagram</i>	14
3.3.3 Pengguna Aplikasi	15
3.4 Tahap Ketiga Dari XP (<i>Coding</i>)	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	17
4.1 Hasil Dan Pembahasan	17
4.1.1 Halaman <i>Login</i>	17
4.1.2 Halaman <i>Admin Dashboard</i> (khusus admin)	18
4.2. Halaman <i>Dashboard public</i>	19
4.2.1 Menu Profil	20
4.2.2 Halaman Profil Sekolah	20
4.2.3 Halaman Sambutan Kepala SDN 39 Prabumulih	21
4.2.4 Halaman Visi Misi Sekolah	22
4.2.5 Halaman Struktur Organisasi	23
4.2.6 Halaman Denah Bangunan	24
4.3 Menu informasi	25
4.3.1 Halaman Berita	25
4.3.2 Halaman Kalender Kegiatan	26
4.3.3 Halaman Guru	27
4.3.4 Halaman <i>Download</i>	28
4.4 Menu Eskul	29
4.4.1 Halaman Senam Lantai	29
4.4.2 Halaman Karate	29
4.5 Menu Galeri	30
4.5.1 Halaman Foto	30

4.5.2 Halaman Video	31
4.6 Menu <i>Contact</i>	32
4.6.1 Halaman Kontak Sekolah	32
4.7 Tahap 4 <i>XP (Testing)</i>	33
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	34
5.1 Kesimpulan	34
5.2 Saran	34
Daftar Pustaka.....	35
LAMPIRAN.....	38



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur Organisasi Sekolah	5
Gambar 2. Metode <i>Extreme Programming</i>	7
Gambar 3. <i>Use Case Diagram</i>	13
Gambar 4. <i>Class Diagram</i>	14
Gambar 5. Implementasi <i>Coding</i> pada <i>menu Dashboard</i>	16
Gambar 6. Implementasi <i>Coding</i> pada <i>menu Login Admin</i>	16
Gambar 7. Halaman <i>login</i>	17
Gambar 8. Halaman <i>dashboard admin</i>	18
Gambar 9. Halaman Dashboard public.....	19
Gambar 10. <i>Footer Dashboard</i>	19
Gambar 11. Halaman Profil Sekolah.....	20
Gambar 12. Halaman Sambutan Kepala Sekolah	21
Gambar 13. Halaman Visi Misi	22
Gambar 14. Halaman Struktur Organisasi	23
Gambar 15. Halaman Denah Bangunan.....	24
Gambar 16. Halaman Berita	25
Gambar 17. Halaman Kalender Kegiatan.....	26
Gambar 18. Halaman Guru.....	27
Gambar 19. Halaman <i>Download</i>	28
Gambar 20. Halaman Senam Lantai	29
Gambar 21. Halaman Karate.....	29
Gambar 22. Halaman Foto.....	30
Gambar 23. Halaman Video.....	31
Gambar 24. Halaman <i>Contact</i>	32
Gambar 25. Dokumentasi Wawancara.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Jadwal Penelitian	11
Tabel 2. Pengguna Aplikasi.....	15
Tabel 3. <i>Testing Software</i> Dengan <i>Blackbox</i>	33

