

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi kini sangat mempengaruhi kehidupan dan aktivitas sehari-hari, dengan berbagai aplikasi dan situs web yang sering digunakan sebagai alat kerja maupun hiburan. Teknologi ini berdampak signifikan pada kinerja produktivitas kita dalam berbagai kegiatan, termasuk olahraga, di mana perhitungan yang tepat sangat penting.

Jasdam II Sriwijaya telah mengembangkan aplikasi SiJaspro, yang menyediakan informasi dan perhitungan untuk membantu pengguna selama latihan fisik di institusi tersebut. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan latihan dengan menyediakan uji nilai garjas, materi latihan fisik, dan informasi terkait Jasdam II Sriwijaya. Namun, karena aplikasi ini masih baru, mungkin terdapat beberapa masalah seperti *bug* atau *error* pada halaman, ketidakmampuan menampilkan *output* data pengguna, serta keterbatasan akses hanya untuk perangkat *Android* dan belum untuk *iOS*.

Sebelumnya, pegawai Jasdam II Sriwijaya melakukan sistem pendataan secara *manual* dengan menggunakan *excel* dan kertas. Kehadiran aplikasi

ini bertujuan untuk mempermudah akses informasi latihan fisik. Program latihan fisik yang ditawarkan bersifat umum, terbuka untuk remaja yang ingin menjadi calon anggota TNI, dengan persyaratan termasuk tes kesehatan dan pengisian formulir data diri. Latihan dilakukan lima kali seminggu pada sore hari dengan materi yang mencakup *interval*, *violet*, dan kombinasi, dengan syarat nilai tertentu.

Pengembang aplikasi berusaha memaksimalkan efektivitas aplikasi ini dan berharap dapat memberikan manfaat lebih bagi penggunanya. Oleh karena itu, penelitian ini penting untuk menganalisis kinerja sistem aplikasi guna menilai seberapa baik aplikasi tersebut berfungsi. Penelitian ini berjudul "Analisis Kinerja Aplikasi SiJaspro Sebagai Alat Uji Latihan Fisik Jasdram II Sriwijaya" menggunakan metode PIECES, yang mencakup dimensi *Performance*, *Information and Data*, *Economy*, *Control and Security*, *Efficiency*, dan *Service*. Metode PIECES dipilih untuk menganalisis serta mengevaluasi secara mendalam, mengidentifikasi kelebihan dan kekurangan, serta menyediakan referensi untuk pengembangan selanjutnya. Pengujian kinerja aplikasi dilakukan menggunakan *GTMetric* untuk menilai kecepatan dan *Google Transparency Report* untuk mengukur keamanan aplikasi SiJaspro.

Analisis ini bertujuan untuk mengevaluasi intensitas dan efektivitas penggunaan aplikasi SiJaspro di Jasdram II Sriwijaya dan memperoleh nilai

yang mencerminkan sejauh mana kinerja aplikasi saat ini memenuhi tujuan yang diharapkan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah yang diangkat dalam penelitian ini adalah: "Seberapa efektif kinerja aplikasi SiJaspro dalam mengelola data latihan fisik bagi penggunanya di Jasdram II Sriwijaya jika dianalisis menggunakan metode *PIECES?*"

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kinerja dan performa aplikasi SiJaspro guna menilai seberapa efisien dan efektif aplikasi tersebut dalam digunakan oleh para penggunanya sebagai alat uji latihan fisik di Jasdram II Sriwijaya. Oleh karena itu, judul penelitian ini adalah "Analisis Kinerja Aplikasi SiJaspro Sebagai Alat Uji Latihan Fisik di Jasdram II Sriwijaya."

## **1.4 Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Manfaat Bagi Peneliti**

Diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi peneliti sebagai berikut :

1. Dapat mengetahui efektivitas kinerja aplikasi SIJASPRO bagi pengguna nya sebagai aplikasi laltihan fisik.

2. Mengetahui seberapa besar tingkat kesuksesan kinerja aplikasi SIJASPRO.
3. Memudahkan pengembang untuk mengetahui kekurangan dari aplikasi tersebut agar sistem aplikasi SIJASPRO dapat di kembangkan lebih baik lagi.

#### **1.4.2 Manfaat Bagi Objek Penelitian**

Dengan adanya penelitian ini juga memberikan sebuah manfaat untuk objek penelitian itu sendiri, manfaatnya sebagai berikut :

1. Diharapkan dengan adanya penelitian ini pihak Jasdram II Sriwidjaya mengetahui kinerja aplikasi Sijaspro.
2. Diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat dijadikan pertimbangan dalam mengambil kebijaksanaan perusahaan yang berhubungan dengan kinerja aplikasi.

#### **1.4.3 Manfaat Bagi Universitas Bina Darma Palembang**

Pada penelitian ini sangat berpengaruh juga pada universitas bina darma Palembang, manfaat penelitiannya sebagai berikut :

1. Sebagai bahan evaluasi dan masukan kepada pengembangan penulisan dan penelitiann karya ilmiah, Khusus nya yang berkaitan dengan analisis kinerja aplikasi.
2. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan pertimbangan mengenai model pembelajaran untuk meningkatkan mengenai analisis kinerja aplikasi.