



**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PAKET
PERNIKAHAN BERBASIS WEB MOBILE (STUDI KASUS
RIQUEEN RUMAH PENGANTIN)**

SKRIPSI

**RIZKY MAITRIANI
151410031**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**



**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PAKET
PERNIKAHAN BERBASIS WEB MOBILE (STUDI KASUS
RIQUEEN RUMAH PENGANTIN)**

**RIZKY MAITRIANI
151410031**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN PAKET PERNIKAHAN BERBASIS WEB MOBILE (STUDI KASUS RIEQUEEN RUMAH PENGANTIN)

RIZKY MAITRIANI
151410031

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi

Pembimbing



Afriyudi, M.Kom

Palembang, 17 Juli 2019
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,

Dedy Syamsuar,S.Kom.,M.I.T., Ph.D

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "**Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Paket Pernikahan Berbasis Web Mobile (Studi Kasus Riequeen Rumah Pengantin)**" Oleh "**Rizky Maitriani**", telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Jumat tanggal 17 Juli 2019.

Komisi Penguji

1. Ketua : **Afriyudi, M.Kom**



2. Anggota : **Aan Restu Mukti,M.Kom.,CCNA**



3. Anggota : **Fatoni, M.M., M.KOM**



**Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,**



Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rizky Maitriani
NIM : 151410031

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana di Universitas Bina Darma atau diperguruan tinggi lain;
2. Skripsi ini murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri dengan arahan Tim pebimbing
3. Di dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia skripsi yang saya hasilkan ini di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Agustus 2019
Yang membuat pernyataan,



RIZKY MAITRIANI
NIM : 151410031

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

HIDUP ADALAH PERJUANGAN, MAKA BERJUANGLAH UNTUK HIDUP

PERSEMBAHAN

KUPERSEMBAHKAN KEPADA :

- **ALLAH SWT**
- **KEDUA ORANG TUA TERCINTA**
- **ALMH. MAMA YANG TELAH DI SURGANYA**
- **DOSEN PEBIMBING DAN SELURUH DOSEN ILMU KOMPUTER**
- **DR. EDI SURYA NEGARA, M.KOM**
- **TEMAN-TEMAN SEANGKATAN.**
- **ALMAMATER UNIVERSITAS BINA DARMA.**
- **BANGTAN SONYEODAN (BTS)**
- **HANSARANG CLUB PALEMBANG**

ABSTRAK

Wedding Organizer adalah layanan yang berfungsi secara personal untuk membantu pengantin dalam merencanakan dan melihat pelaksanaan pesta pernikahan sesuai dengan jadwal dan anggaran yang telah ditentukan. Riequeen rumah pengantin adalah bisnis yang bergerak dibidang pemesanan paket pernikahan yang masih menggunakan sistem manual dalam setiap aktivitasnya, adanya beberapa kendala seperti pengisian data, pemroses transaksi, pencarian dan penyusunan laporan yang membutuhkan waktu yang lama dan tidak efisien bahkan penyimpanan data tidak optimal karena masih menggunakan buku besar untuk menyimpan data. merancang program berbasis *web mobile* adalah solusi untuk menyelesaikan masalah-masalah yang ada di perusahaan ini dengan mendesain program. dapat dicapai kegiatan yang lebih efektif dan efisien, dalam penelitian ini penulis menggunakan metode *Extreme Programming* metode ini digunakan untuk pengembangan perangkat lunak. hasil dari penelitian ini berupa aplikasi pemesanan paket pernikahan berbasis *web mobile*.

Kata Kunci : desain program,paket pernikahan,*web mobile*

ABSTRACT

Wedding organizers are personal help services for weddings and weddings that are in accordance with a predetermined schedule and budget. Riequeen bridal house is a business engaged in ordering wedding packages that still use the manual system in every activity, there are several considerations such as filling in data, transaction processing, searching and collecting reports that require a long and inefficient ledger to store data. Related to the mobile web-based program is a solution to solve the problems that exist in this company by designing programs. can support activities that are more effective and efficient, in this study the author uses the Extreme Programming method this method is used for software development. the results of this study consist of a mobile web-based wedding package ordering application.

Keywords: program design, wedding package, mobile web

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasnya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Kepada Bapak Afriyudi, M.Kom. selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan skripsi ini.
5. Kepada bapak Fatoni, M.M, M.Kom dan Bapak Aan Restu Mukti, M.Kom,CCNA sebagai penguji.
6. Orang Tua Tercinta, Keluarga besar, keluarga kecil, saudara-saudaraku, dan seluruh teman serta sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
7. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.

8. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2015.

Palembang, Agustus 2019

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDULii
HALAMAN PENGESAHANiii
HALAMAN PERSETUJUANiv
HALAMAN PERNYATAANv
MOTTO DAN PERSEMBAHANvi
ABSTRAKvii
ABSTRACTviii
KATA PENGANTARix
DAFTAR ISIxi
DAFTAR GAMBARxiv
DAFTAR TABELxvi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	2
1.4.1. Tujuan Penelitian	2
1.4.2. Manfaat Penelitian	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	 5
2.1. Tinjauan Umum	5
2.1.1. Sejarah Singkat	5
2.1.2. Visi dan Misi	5
2.1.3. Struktur Organisasi	6
2.2. Landasan Teori	7
2.2.1. Pengertian Sistem	7
2.2.2. Pengertian Informasi	7
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi	8
2.2.4. Rancang Bangun	8
2.2.5. Web Mobile	8
2.2.6. Metode <i>Extreme Programming</i>	9
2.2.7. Aplikasi	9
2.2.8. UML (Unified Modeling Language)	9
2.2.9. PHP	9
2.2.10. MySQL	10
2.2.11. Notepad++	10
2.2.12. Usecase Diagram	10
2.2.13. Activity Diagram	11

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	13
3.1. Analisa Sistem	13
3.1.1. Analisis Permasalahan.....	13
3.1.2. Analisis Kebutuhan Pengguna	13
3.1.3. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	14
3.1.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	14
3.1.5. Analisis Menggunakan Metode Pengembangan <i>XP</i>	15
1. Planning	16
1.1 Konteks Bisnis.....	16
1.2 Mendefinisikan <i>Output</i>	16
1.3 Fitur Pada Aplikasi.....	17
1.4 Gambaran Fungsi Pada Aplikasi	18
1.5 Waktu dan Biaya	19
1.6 Alur Pengembangan Aplikasi.....	19
3.2. Iterasi Pengembangan Sistem	20
3.2.1. Iterasi Pertama	20
3.2.2. Iterasi Kedua	22
3.2.3. Iterasi Ketiga	23
3.3. CRC(<i>Class Responsibility Collaborator</i>)	25
3.3.1. Prototipe Aplikasi.....	31
3.3.2. Rancangan Halaman Utama <i>Website</i>	31
3.3.3. Rancangan Form Pendaftaran	32
3.3.4. Rancangan Form Login Konsumen.....	32
3.3.5. Rancangan Menu Konsumen.....	33
3.3.6. Rancangan Menu Edit Data Pribadi.....	33
3.3.7. Rancangan Menu Lihat Produk	34
3.3.8. Rancangan Menu Lihat Keranjang Belanja.....	34
3.3.9. Rancangan Menu Pemesanan	35
3.3.10. Rancangan Form Login Administrator	35
3.3.11. Rancangan Menu Administrator	36
3.3.12. Rancangan Menu Ubah Password Admin.....	36
3.3.13. Rancangan Menu Buku Tamu	37
3.3.14. Rancangan Menu Kategori Barang.....	37
3.3.15. Rancangan Menu Barang	38
3.3.16. Rancangan Menu Paket Barang	38
3.3.17. Rancangan Menu Konsumen Admin.....	39
3.3.18. Rancangan Menu Pemesanan Admin	39
3.3.19. Rancangan Menu Stok Admin	40
3.3.20. Rancangan Menu Transaksi Admin	40
3.3.21. Rancangan Form Login Pimpinan	41
3.3.22. Rancangan Menu Pimpinan	41
3.3.23. Rancangan Menu Laporan Barang Pimpinan.....	42
3.3.24. Rancangan Menu Laporan Konsumen Pimpinan	42
3.3.25. Rancangan Menu Laporan Pemesanan Pimpinan.....	43
3.3.26. Rancangan Menu Laporan Transaksi Pimpinan	43

3.4. Topologi Jaringan	45
3.5. Diagram Usecase Sistem	45
3.6. Diagram Class dan Basis Data Sistem	47
3.6.1. Diagram Aktifitas (<i>Activity</i>) Sistem	50
3.6.2. <i>Activity Diagram</i> Konsumen.....	51
3.6.3. <i>Activity Diagram</i> Administrator.....	52
3.6.4. <i>Activity Diagram</i> Pimpinan	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1. Hasil	54
4.2. Pembahasan	54
4.2.1. Testing (Pengujian)	54
4.2.1.1. Tahap Pengujian.....	54
4.2.2. Halaman Beranda	56
4.2.3. Halaman Form Login Konsumen.....	56
4.2.4. Halaman Daftar Konsumen Baru.....	57
4.2.5. Halaman Beranda Konsumen	57
4.2.6. Halaman Menu Edut Data Pribadi.....	58
4.2.7. Halaman Menu Lihat Produk	59
4.2.8. Halaman Menu Lihat Keranjang Belanja	59
4.2.9. Halaman Menu Pemesanan	60
4.2.10. Halaman Login Administrator	60
4.2.11. Halaman Beranda Administrator.....	61
4.2.12. Halaman Buku Tamu	61
4.2.13. Halaman Kategori Barang	62
4.2.14. Halaman Menu Barang	62
4.2.15. Halaman Menu Paket Barang.....	63
4.2.16. Halaman Menu Konsumen	63
4.2.17. Halaman Menu Pemesanan	64
4.2.18. Halaman Menu Stok	64
4.2.19. Halaman Menu Transaksi	65
4.2.20. Halaman Form Login Pimpinan.....	65
4.2.21. Halaman Beranda Pimpinan.....	66
4.2.22. Halaman Menu Laporan Barang.....	67
4.2.23. Halaman Menu Laporan Konsumen	67
4.2.24. Halaman Menu Laporan Pemesanan.....	68
4.2.25. Halaman Menu Laporan Transaksi	68
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	69
5.2. Saran.....	69
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	11
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Utama Web.....	31
Gambar 3.10 Rancangan Form Pendaftaran	32
Gambar 3.11 Rancangan Form Login Konsumen.....	32
Gambar 3.12 Rancangan Menu Konsumen.....	33
Gambar 3.13 Rancangan Edit Data Pribadi	33
Gambar 3.14 Rancangan Menu Lihat Produk.....	34
Gambar 3.15 Rancangan Lihat Keranjang Belanja.....	34
Gambar 3.16 Rancangan Menu Pemesanan	35
Gambar 3.17 Rancangan Form Login Admin.....	35
Gambar 3.18 Rancangan Menu Ubah Password Admin	36
Gambar 3.19 Rancangan Menu Buku Tamu	37
Gambar 3.20 Rancangan Menu Kategori Barang	37
Gambar 3.21 Rancangan Menu Barang Admin	38
Gambar 3.22 Rancangan Menu Paket Barang Admin.....	38
Gambar 3.23 Rancangan Menu Konsumen Admin	39
Gambar 3.24 Rancangan Menu Pemesanan Admin.....	39
Gambar 3.25 Rancangan Menu Stok Admin.....	40
Gambar 3.26 Rancangan Menu Transaksi Admin.....	40
Gambar 3.27 Rancangan Form Login Admin.....	41
Gambar 3.28 Rancangan Menu Pimpinan.....	41
Gambar 3.29 Rancangan Menu Laporan Barang Pimpinan.....	42
Gambar 3.30 Rancangan Menu Laporan Konsumen Pimpinan	42
Gambar 3.31 Rancangan Menu Laporan Pemesanan Pimpinan	43
Gambar 3.32 Rancangan Menu Laporan Transaksi Pimpinan.....	43
Gambar 3.33 <i>Entity Relationship Diagram</i>	44
Gambar 3.34 Topologi Jaringan.....	45
Gambar 3.35 Usecase Halaman Konsumen	45
Gambar 3.36 Usecase Halaman Admin	46
Gambar 3.37 Usecase Halaman Pimpinan	46
Gambar 3.38 Activity Diagram Konsumen	51
Gambar 3.39 Activity Diagram Admin.....	52
Gambar 3.40 Activity Diagram Pimpinan.....	53
Gambar 4.1 Halaman Beranda.....	56
Gambar 4.2 Halaman Form Login Konsumen.....	56
Gambar 4.3 Halaman Daftar Konsumen Baru	57
Gambar 4.4 Halaman Beranda Konsumen	58
Gambar 4.5 Halaman Menu Edit Data Pribadi.....	58
Gambar 4.6 Halaman Menu Lihat Produk.....	59
Gambar 4.7 Halaman Menu Lihat Keranjang Belanja.....	59
Gambar 4.8 Halaman Menu Pemesanan	60
Gambar 4.9 Halaman Login Administrator	60

Gambar 4.10 Halaman Beranda Administrator	61
Gambar 4.11 Halaman Buku Tamu.....	61
Gambar 4.12 Halaman Kategori Barang	62
Gambar 4.13 Halaman Menu Barang.....	62
Gambar 4.14 Halaman Menu Paket Barang.....	63
Gambar 4.15 Halaman Menu Konsumen.....	63
Gambar 4.16 Halaman Menu Pemesanan	64
Gambar 4.17 Halaman Menu Stok.....	65
Gambar 4.18 Halaman Menu Transaksi.....	65
Gambar 4.19 Halaman Login Pimpinan	66
Gambar 4.20 Halaman Beranda Pimpinan	66
Gambar 4.21 Halaman Menu Laporan Barang	67
Gambar 4.22 Halaman Menu Laporan Konsumen.....	67
Gambar 4.23 Halaman Menu Laporan Pemesan	68
Gambar 4.24 Halaman Menu Laporan Transaksi.....	68

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel <i>Usecase Diagram</i>	10
Tabel 2.2 Tabel <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 3.1 Tabel Analisis Kebutuhan Pengguna.....	13
Tabel 3.2 Tabel Analisis Kebutuhan Fungsional.....	14
Tabel 3.3 Tabel Konteks Bisnis	16
Tabel 3.4 Tabel Definisi <i>Output</i>	17
Tabel 3.5 Tabel Fitur Pada Aplikasi.....	17
Tabel 3.6 Tabel Gambaran Fungsi Aplikasi	18
Tabel 3.7 Tabel Waktu dan Biaya	19
Tabel 3.8 Tabel Alur Pengembangan Aplikasi.....	19
Tabel 3.9 Tabel Kebutuhan Sistem Pengunjung.....	22
Tabel 3.10 Tabel Rincian Kebutuhan Sistem Member Pengguna	23
Tabel 3.11 Tabel Perubahan Requirement Sistem Member	23
Tabel 3.12 Tabel Rincian Kebutuhan Sistem Pimpinan.....	24
Tabel 3.13 Tabel Penambahan Requirement Pimpinan.....	24
Tabel 3.14 Tabel Login Pengguna	25
Tabel 3.15 Tabel Login Pengguna	25
Tabel 3.16 Tabel Login Admin..	26
Tabel 3.17 Tabel Login Pimpinan.....	26
Tabel 3.18 Tabel Daftar Member.....	27
Tabel 3.19 Tabel Member.....	27
Tabel 3.20 Tabel Pesan Paket	28
Tabel 3.21 Tabel Admin	29
Tabel 3.22 Tabel Pimpinan	29
Tabel 3.23 Tabel Laporan Konsumen	30
Tabel 3.24 Tabel Laporan Pemesanan	30
Tabel 3.25 Tabel Laporan Transaksi.....	31
Tabel 3.26 Tabel Admin	47
Tabel 3.27 Tabel Barang	47
Tabel 3.28 Tabel Barang Kategori.....	47
Tabel 3.29 Tabel Konsumen	48
Tabel 3.30 Tabel Paket Barang.	48
Tabel 3.31 Tabel Pemesanan	48
Tabel 3.32 Tabel Pemesanan Detail	49
Tabel 3.33 Tabel Pemesanan_Temp.....	49
Tabel 3.34 Tabel Transaksi.....	50

