

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, L. (2013). Students learning center strategy based on e-learning and blogs. *arxiv.preprint arXiv:1307.7202* .
- Abdillah, L. (2014). Managing information and knowledge sharing cultures in higher educations institutions. *he 11th International Research Conference on Quality, Innovation, and Knowledge Management (QIK2014), The Trans Luxury Hotel, Bandung, Indonesia.*
- Abdillah, L. (2018). Human Computer Interaction.
- Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. 2006.
- Chin, W., & Lee, M. (2000). A proposed model and measurement instrument for the formation of IS satisfaction: the case of end-user computing satisfaction. *ICIS 2000 Proceedings*, 57.
- Chin, W., & Lee, M. (2000). On the formation of end-user computing satisfaction: a proposed model and measurement instrument. *International Conference on Information Systems. Proceedings of the twenty first international conference on Information systems. Brisbane*, 563.
- Doll, W., & Torkzadeh, G. (1988). The measurement of end-user computing satisfaction. *MIS quarterly*, 259-274.
- Doll, W., & Torkzadeh, G. (1991). The measurement of end-user computing satisfaction: theoretical and methodological issues. *MIS quarterly*, 5-10.
- Fandy, T., & Gregorius, C. (2011). *Service Quality & Satisfaction*. Yogyakarta.
- Fitriansyah, A., & Harris, I. (2018). Pengukuran Kepuasan Pengguna Situs Web Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS). *Query: Journal of Information Systems*, 1.
- Ghozali. (2012). *aplikasi analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS*.
- Guimaraes, T., & Mckeen, J. (2003). Empirically testing some main user-related factors for sysytems development quality,. *Quality Management Journal* 10,4, 39-50.
- Jogiyanto. (2008). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. 2008.

- Lee, Y.-C. (2006). An empirical investigation into factors influencing the adoption of an e-learning system. *Online information review*, 157-541.
- Marlindawati, M., & Indriani, P. (2016). Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna E-learning dengan Penerapan Model End Using Computing Satisfaction (Eucs)(Studi Kasus: Universitas Bina Darma dan STMIK Mdp. *JURNAL MATRIK*, 55-66.
- Moore, D. (2006). E-learning and the science of instruction: Proven guidelines for consumers and designers of multimedia learning. *Educational Technology Research and Development*, 197-200.
- Nia Oktaviani, N. (2014). Analisa Penerimaan Pengguna Akhir Dengan Menggunakan Tam Dan Eucs Terhadap Penerapan E-Learning Pada Universitas Bina Darma Palembang. *Digital Information \& Systems Conference (DISC) 2014*, 10-15.
- Nugroho, A., & Pramono, B. (2017). Aplikasi Mobile Augmented Reality Berbasis Vuforia Dan Unity Pada Pengenalan Objek 3d Dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang. *Jurnal transformatika*, 86-91.
- Saputra, E. (2014). Analisis penerimaan sistem informasi manajemen rumah sakit umum daerah Bangkinang menggunakan metode technology acceptance model (TAM). *Jurnal Sains dan Teknologi Industri*, 229-235.
- Singgih, S. (2010). *Satistik Parametrik Konsep dan Aplikasi Dengan SPSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Singgih, s. (2014). *Panduan Lengkap SPSS Versi 20* . Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- sugiyono. (2014). *Statistika unatuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Statistika untuk penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantatif Kualitatif dan r&d*. 2015.
- Sugiyono. (2016). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: 2016.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif r&d*. 2017.
- Sutanto, Y. (2015). Analisis kepuasan pengguna website manajemen informatika dengan metode eucs berbasis cms . *Informatika* 2,1.

Yulianingsih, E. (2016). Analisis Kepuasan terhadap Penggunaan E-learning Menggunakan Technology Acceptance Model dan End User Computing Satisfaction. *JURNAL MATRIK*, 27--42.