

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). APLIKASI PINJAMAN PEMBAYARAN SECARA KREDIT. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61–69.
- Al Faruq, U. (2015). RANCANG BANGUN APLIKASI REKAM MEDIS POLIKLINIK UNIVERSITAS TRILOGI. *Jurnal Informatika*, 9(1).
<https://doi.org/10.26555/jifo.v9i1.a2043>
- Anggrainy, H. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pelanggan Pasien Pada Rumah Sakit Jiwa (RSJ) Aceh. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 2(1), 41–52.
- Ardhy, F., Adam, G., Setiawan, A. E., & Aisyah, A. (2022). Game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Berbasis Android. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 10(1), 208–213. <https://doi.org/10.35959/jik.v10i1.309>
- Fendi Nurcahyono. (2012). Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan. *Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(3), 15–19.
- Ferdiana, R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak yang Dinamis dengan Global eXtreme Programming* (I. Nastiti (ed.)). ANDI OFFSET.
- Fitri, K. U., & Fatmawati, A. (2019). Sistem Informasi Pelanggan pada Bengkel Marno Jaya Motor. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 19(1), 29–35.
<https://doi.org/10.23917/emitor.v19i1.7529>
- Gunawan, W. (2019). Pengembangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Pengenalan Huruf Hijaiyah. *Jurnal Informatika*, 6(1), 69–76.
<https://doi.org/10.31311/ji.v6i1.5373>
- Hassan, M., & Chien, S. (2019). Mobile Application for Enhancing Customer

- Service in Public Sectors. *Nternational Journal of Innovation and Technology Management*, 16(4), 1–15.
- Ibadi, T., & Ramdhani, M. I. (2024). Perancangan UI/UX Website Informasi Wisata Dan Penginapan Di Kabupaten OKUS Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah Matrik Universitas Bina Darma*, 26(1).
- Indrajani. (2014). Database Systems Case Study All in One. In *Database Systems Case Study All in One*. PT Elex Media Komputindo.
- Kurniawan Mika. (2021). Aplikasi Pencarian Sekolah Berbasis Android (Studi Kasus : Smp Di Kota Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(2), 169–179.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Nugroho. (2019). Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan Di Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Cendikia*, XVIII(2013), 4.
- Owen Epifania, Y., & Rizki Jatmiko, A. (2024). Perancangan Ui/Ux Pada Sistem Pembayaran Pdam Berbasis Mobile Di Kabupaten Maluku Tenggara Menggunakan Metode Design Thinking. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 7368–7376.
<https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.10313>
- Pressman, R. S. (2019). Rekayasa Perangkat Lunak - Buku Satu, Pendekatan Praktisi. In *Software Engineering : A Practitioner's Approach, Seventh Edition* (pp. 50–53). <https://doi.org/10.1098/rspb.2012.1110>
- Purnomo, A. M., Priyambadha, B., & Kharisma, A. P. (2019). Pengembangan Aplikasi Mobile Pelaporan Keluhan Pelanggan PDAM Menggunakan Fitur

- Geotagging Berbasis Android (Studi Kasus: PDAM Tirta Tuah Benua Kutai Timur). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3498–3504.
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18.
- Taufiq, R. 2013. (2013). *Sistem Informasi Manajemen, Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan*.
- Widagdo, P. P., Havaluddin, H., Setyadi, H. J., Taruk, M., & Pakpahan, H. S. (2018). Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 5–9. <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/SAKTI/article/view/1818>
- Widodo, Y. B., Julfia, F. T., Sibuea, S., Setiadi, D., & Sutabri, T. (2021). Sosialisasi Literasi Online: Pentingnya Literasi Online Untuk Mencegah Konflik di Masyarakat yang Disebabkan Berita Hoax. *Jurnal Pemberdayaan Komunitas MH Thamrin*, 3(1), 9–16. <https://doi.org/10.37012/jpkmht.v3i1.423>
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yogi Isro, M. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Metode User Centered Design (Ucd). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 09(02), 84–95.
- Zhang, L., Lee, M. K. O., Zhang, Z., & Banerjee, P. (2003). Critical success

factors of enterprise resource planning systems implementation success in China. *Proceedings of the 36th Annual Hawaii International Conference on System Sciences, HICSS 2003, January 2003*, 10.
<https://doi.org/10.1109/HICSS.2003.1174613>

