

DAFTAR PUSTAKA

- Aria Ar Razi, Intan Rizky Mutiaz dan Pindi Setiawan (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan* Vol. 03 No. 02.
- Basatha, R., Kristianto, A., Rahmawati, T., Adiwena, B., Hariyanti, N. T., & Wirapraja, A. (2022). *UI / UX Design : Panduan , Teori dan Aplikasi*. IKADO Press.
- Brown, T. dan Katz, B., 2009. *Change by Design*. New York: Harper Collins.
- Himawan, H., & Mangarus, Y. F. (2020). *Interface User Experience*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 05(1), 1–7.
- Kristin Angelina, Erwin Sutomo, dan Vivine Nurcahyawati. (2022). Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan *Design Thinking*. *Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)* Vol. 9 No. 1 (2022) 70 - 78.
- Lit Malem Ginting, Grady Sianturi, Christina Panjaitan (2021). Perbandingan Metode *Evaluasi Usability* antara *Heuristic Evaluation* dan *Cognitive Walkthrough* Aplikasi. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)* Volume 11 Nomor 2 file:///C:/Users/asus/Downloads/5480-Article%20Text-17881-3-10-20211019.pdf.
- Muhammad Adhitya Dhita Pratama, Yudhi Raymond Ramadhan dan Teguh Iman Hermanto. (2022). Rancangan *UI/UX Design* Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, Vol. 9 No. 4. file:///C:/Users/asus/Downloads/4442-13255-1-PB.pdf.

- Muhammad Lutfi Lazuardi. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Jurnal Rupaka*, 4(1), 90–96.
- Muhammad Shulhan Khairy dan Greggy Gianini Firmansyah. (2022). PENERAPAN DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI/UX MARKETPLACE SISTEM RANTAI PASOK “PANEN-PANEN”. JIP (Jurnal Informatika Polinema).
- Nirsal, & Syafriadi. (2023). PERANCANGAN PEMODELAN USER INTERFACE APLIKASI BUKU ALUMNI FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO DENGAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN (UCD). *Jurnal INSTEK: INFORMATIKA SAINS DAN TEKNOLOGI*, 8(2), 265–274. <https://bnr.bg/post/101787017/bsp-za-balgaria-e-pod-nomer-1-v-buletinata-za-vota-gerb-s-nomer-2-pp-db-s-nomer-12>
- Rasmila, R., Ramadoni, A., Wijaya, A., & Sauda, S. (2023). Designing a User Interface and User Experience for the Quiz Application Seberapo Palembang Kamu Using a User Centered Design (UCD) Approach. *CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science)*, 8(2), 372. <https://doi.org/10.24114/cess.v8i2.45038>
- Tita Aprillia Puspa, Satrio Hadi Wijoyo, Aditya Rachmadi (2023). Perancangan User Interface (UI) Sistem Informasi Inventaris Barang Sekolah berbasis Web menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) (Studi Kasus: SMKN 2 Blitar). <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/12597>