

DAFTAR PUSTAKA

- . *LOGIN SISKASO*. (n.d.). <https://siska.binadarma.ac.id/>
- Alfiansyah¹, M. R., Muliawati², A., & Astriratma³, R. (n.d.). *Analisis User Interface Dan User Experience Dengan Menggunakan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Brimo (Bri Mobile)*.
- Cory Zarkasi, A., & Sari Wardani, A. (2022). *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi ANALISA USER EXPERIENCE TERHADAP FITUR DI APLIKASI ZENIUS MENGGUNAKAN HEART FRAMEWORK*. 6(2). <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol6No2.pp174-179>
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE/USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- Julian, D., Sutabri, T., & Negara, E. S. (n.d.). *Perancangan UI/UX Aplikasi Forum Diskusi Mahasiswa Universitas Bina Darma Dengan Menerapkan Metode Design Thinking*.
- Karnawan, G. (2021). IMPLEMENTASI USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PROTOTYPE APLIKASI CLEANSTIC. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 61. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.540>
- Khuntari, D. (2022). Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Gojek dan Grab dengan Pendekatan User Experience Questionnaire. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i1.4499>
- Klarasati, R., & Sutabri, T. (n.d.). *Analisis Pengukuran Tingkat Kepuasan Dosen Terhadap Sistem Informasi Akademik Menggunakan Metode Usability Pada Universitas Prabumulih*.
- Kresnanto, M. A., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2020). *Analisis Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Mobile Booking Hotel dengan menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada RedDoorz dan Airy)* (Vol. 4, Issue 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rahmi, R. I., Rokhmawati, R. I., & Rachmadi, A. (2018). *Analisis User Experience Pada Website Streaming Video (Studi Kasus: Youtube dan VLIVE)* (Vol. 2, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Romli, M. A. (n.d.). *Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) Pada Sistem Informasi Akademik Perguruan Tinggi*.

Saptari, J., Iswandari, R., & Setyawati, R. (2018). User Experience (UX) dalam pemanfaatan fasilitas Informal Learning Space (ILS) perpustakaan. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 14(1), 26. <https://doi.org/10.22146/bip.27502>

Saputra, N., Wijaya, W., Santika, P. P., Ary, I. B., Iswara, I., Nyoman, I., & Arsana, A. (2021a). *ANALISIS DAN EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA PaTik BALI DENGAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*. 8(2), 217–226. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202182763>

Sutabri Tata. (2005). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi Offset

Sutabri Tata & Darmawan Napitupulu. (2019). *Sistem Informasi Bisnis*, Yogyakarta: Andi Offset

