



**Perancangan dan Penerapan 3D Gedung Kampus Utama
Universitas Bina Darma Palembang**

SKRIPSI

**M. AJI APRIZAL
151410255**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**



**Perancangan dan Penerapan 3D Gedung Kampus Utama
Universitas Bina Darma Palembang**

**M. AJI APRIZAL
151410255**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

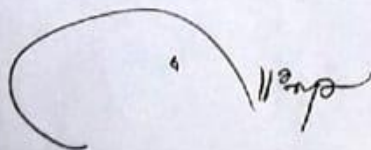
PERANCANGAN DAN PENERAPAN 3D GEDUNG KAMPUS UTAMA UNIVERSITAS BINA DARMA

M.Aji Aprizal
151410255

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

Palembang, Agustus 2019
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,

Pembimbing



Muhamad Ariandi M.Kom.



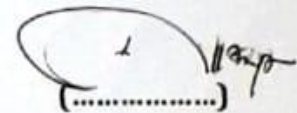
Dedy Syamsuar, Ph.D

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "PERANCANGAN DAN PENERAPAN 3D GEDUNG KAMPUS UTAMA UNIVERSITAS BINA DARMA" Oleh "M.Aji Aprizal", telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 30 Juli 2019.

Komisi Penguji

1. Ketua :Muhamad Ariandi M.Kom



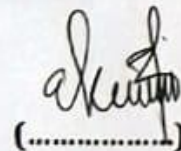
(.....)

2. Anggota :Linda atika M.Kom



(.....)

3. Anggota : Eka puji Agustini M.Kom



(.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,



Universitas Bina Darma
Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : M.AJI APRIZAL

NIM : 151410255

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, juli 2019
Yang membuat pernyataan,



M.AJI APRIZAL
NIM : 151410255

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

Jangan takut jatuh karna jatuh itu awal dari kesuksesan kita

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan kepada :

- Allah SWT.
- Kedua Orang Tua Tercinta yang telah berjuang selama ini ,yang sudah mensupport aku selama ini saya sangat berterima kasih banyak .
- Terimakasih Ayug saya yang sudah mendukung saya segala apapun.
- Pembimbing TER-Gokil bapak Muhamad Ariandi M.Kom
- Untuk hani marta putri saya terima kasi sudah bersabar menunggu aku yang sudah suport sudah memberikan do'a sehingga bisa menyelesaikan studi strata 1(s1)
- Terimakasih kepada keluarga kantin yang sudah mendoakan saya,udah membarikan makanan enak .
- Teman-teman seangkatan
- Yang sudah memberika do'a untuk saya ,saya terimaksi untuk kalian
- Almamater Universitas Bina Darma.

ABSTRAK

Teknologi informasi menjadi salah satu bagian terpenting dalam suatu organisasi, salah satu seperti Universitas Bina Darma Palembang adalah salah satu perguruan swasta yang ada di Palembang dan di bagian direktorat teknologi informasi (DSTI) yang susah untuk melihat ruangan yang begitu banyak. Maka banyaknya ruangan tersebut terkadang menimbulkan terutama di bagian direktorat permasalahan dalam hal aktivitas untuk memonitoring ruangan-ruangan yang akan di renovasi harus datang kelokasi untuk melihat secara langsung. Hal ini dirasakan oleh direktorat khususnya staf, maka dari ini akan di buat ny infomasi ruangan yang berbentuk 3D dengan menggunakan *Roomstyler*. *Roomstyler* merupakan aplikasi yang digunakan untuk membuat 3D yang akan meningkatkan suatu layanan informasi seperti lokasi ruangan atau letak ruangan kelas dengan layanan yang berkualitas tinggi di Universitas Bina Darma Palembang

Kata kunci:Roomstyler,3D

ABSTRAK

Information technology is one of the most important parts of an organization, one such as Bina Darma University Palembang is one of the private universities in Palembang and in the directorate of information technology (DSTI) which is difficult to see so much space. So the number of rooms sometimes causes especially in the directorate of the problem in terms of activities to monitor the rooms to be renovated must come to the location to see directly. This is felt by the directorate in particular staff, hence this information will be made in the form of 3D using Roomstyler. Boomstyler is an application that is used to create 3D that will improve information services such as location of rooms or classrooms with high-quality services at Bina Darma University Palembang

Keywords: Roomstyler, 3D

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kepada kehadiran Allah S.W.T , karna atas rahmat dan karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dalam mata kuliah Sistem Informasi yang berjudul : “PERANCANGAN DAN PENERAPAN 3D GEDUNG KAMPUS UTAMA UNIVERSITA BINA DARMA PALEMBANG)”.

Penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahan baik dalam sistematika penyajian maupun isinya, karna keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis. Tetapi berkat pentunjuk dan bimbingan dari pada dosen pembimbing akhirnya penyusunan skripsi ini dapat dirampungkan.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Dr. Sunda Ariana, M,Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Bapak Dedy Syamsuar,Ph.DDekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang.
3. Bapak Dr. Edi Surya Negara, M.Kom selaku Ketua Jurusan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang.
4. Ibu Evi Yulianingsih, MM.,M.Kom selaku Pembimbing Skripsi
5. Bapak Kurniawan,MM., M.Kom selaku Pembimbing Akademik
6. Bapak Kepala Dinas KOMINFO kota Palembang yang telah memberikan data dan Informasi yang sangat berguna dalam penulisan skripsi ini.
7. Seluruh Staf dan pegawai KOMINFO kota Palembang yang telah membantu dalam kegiatan Kuesioner untuk dikelola sehingga menghasilkan kesimpulan dari skripsi ini.
8. Serta pada semua Staf Administrasi, teman-teman dan Penjual makanan di kantin Universitas Bina Darma yang selalu menemani dan membantu dalam menyelesaikan skripsi ini baik pada akademik maupun diluar akademik.

Ahirnya besar harapan Penulis, semoga skripsi yang sederhana ini dapat memberikan sumbangan ilmu pengetahuan dan bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Palembang, juli 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	vi
ABSTRAK BAHASA INGGRIS	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	3
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT	4
1.4.1. TUJUAN PENELITIAN	4
1.4.2. MANFAAT PENELITIAN	5
1.5. METODELOGI PENELITIAN.....	5
1.5.1. WAKTU DAN TEMPAT.....	5
1.5.2. ALAT DAN BAHAN	5
1.5.3. METODE PENELITIAN.....	5
1.5.4. METODE PENGUMPULAN DATA.....	5
1.5.5. METODE PENGEMBANGAN SISTEM	5
1.6. SISTEMATIKA PENULISAN	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. GAMBARAN UMUM	7
2.1.1. SEJARAH SINGKAT	7
2.1.2. VISI DAN MISI	8
2.2. LANDASAN TEORI	9
2.2.1. GRAFIK 3 DIMENSI	9
2.2.2. WEB.....	9
2.2.3. PERANCANGAN.....	9
2.2.4. PHP	10
2.2.5. HTML	10
2.2.6.SISTEM.....	10
2.2.7.BLACK BOX TESTING	11
2.2.8. INFORMASI.....	11
2.2.9.UML(UNIFIED MODELING LANGUEAGE)	11
2.2.10.UseCase Diagram	12
2.2.11. Activity Diagram	13

3 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	14
3.1.ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN	14
3.2.ANALISIS YANG AKAN DI AJUKAN.....	15
3.3.TAHAPAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	16
1.1.FORMULASI	16
3.1.1.1.ANALISIS ISI INFORMASI.....	16
3.1.1.2.ANALISIS INTERAKSI.....	1
3.1.1.3.ANALISIS FUNGSIONAL	17
3.1.1.4.ANALISIS KONFIGURASI	18
3.4. REKAYASA	18
1.3.2.1 USE CASE.....	18
1.3.2.2. RANCANGAN BASIS DATA.....	19
1.3.2.3. RANCANGAN STRUKTUR MENU.....	20
3.5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	23
3.6 EVALUASI.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1.HASIL	24
4.2.PEMBAHASAN.....	24
4.2.1 DIREKTORAT	24
4.2.1.1 HALAMAN LANTAI	25
4.2.1.2 HALAMAN LOGIN	26
4.2.1.3.HALAMAN ADMINISTRATOR.....	27
4.3.1 RANCANGAN PENGUJIAN.....	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	29
5.1. KESIMPULAN	29
5.2. SARAN	30

DAFTAR GAMBAR

1.1.FRAMEWORK WEB ENGEERING	5
3.1 FLOWCHART	15
1.3.2.1.1 USE CASE SISTEM	19
3.1.3 RANCANGAN	
21	
3.3.3.4 ACTIVITY DIAGRAM	22
4.2.1 HALAMAN UTAMA	25
4.2.1.2 HALAMAN LANTAI.....	25
4.2.1.3 HALAMAN LOGIN	26
4.2.1.4 HALAMAN ADMINISTRATOR	27

DAFTAR TABEL

3.1.ADMINISTRATO	17
3.2 STAF DIREKTORAT	17
3.3 TABEL GEDUNG.....	19
3.4. TABEL RUANGAN.....	20
3.3.TABEL RANCANGAN ADMINISTRATOR.....	28
3.4 TABEL RANCANGAN DIREKTORAT	28