

## DAFTAR PUSTAKA

Muhammad Rizki Utama. PEMBANGUNAN PETA KAMPUS 3D UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA BERBASIS WEBGL Fakultas Teknik Informatika. Universitas Komputer Indonesia. Bandung, volume 30, 2014.

Damar Pradiptojadi , Febriliyan Samop, Nisfu Asrul Sani. Rancang Bangun Peta Virtual 3D Jurusan Teknik Informatika Institut Teknologi Sepuluh Nopember dengan Unity3D Engine , Fakultas Teknologi Informasi. Surabaya, volume 3, 2014.

Rafaá Wojciechowski. Building Virtual and Augmented Reality Museum Exhibitions. Department of Information Technology. University of Sussex.

Eka Puji Agustini, Susan Dian Purnamasari, Muhamad Ariandi. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma

Novri Hadinata, Devi Udariansyah. IMPLEMENTASI METODE WEB ENGINEERING DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAHASISWA BARU DAN TES ONLINE, Universitas Bina Darma.

Xuehan Xiong b, Antonio Adan a, Burcu Akinci c, Daniel Huber b. Automatic creation of semantically rich 3D building models from laser scanner data, Carnegie Mellon University, USA