

DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, B. (2020). *Landasan Ilmiah Intelektual dalam Pendidikan Jasmani*. Bandung: Rizky.
- Ali, A. Muhammad. (2016). *Guru dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Amirzan. (2017). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Lokomotor Pada Siswa SD Kelas V. *Physical Education, Health and Recreation Journal*, 2(1), 85 - 96. <https://doi.org/10.24114/pjkr.v2i1.7843>.
- Andriadi dan Saputra, Adi. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Melompat Berbasis Permainan Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 17(1), 41 - 47.
- Angreany, Femmy dan Saud, Syukur. (2017). Keefektifan Media Pembelajaran *Flashcard* dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 9 Makassar, *Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra*, 1(2), 139 - 148.
- Anwar, M. Hamid. (2020). Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar Sebagai Wahana Kompetensi Gerak Anak. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*. 3(1), 122 - 131.
- Arikunto, Suharsimi. (2016). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Atika, and all. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Macromedia Flash Menggunakan Pendekatan Realistik untuk Meningkatkan Kemampuan Visual Thinking dan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Cendikia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6 (2), 14 - 22.
- Badan Standar Nasional Pendidikan/BSNP. (2006). *Panduan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) SD/MI*. Jakarta: Dharma Bhakti.
- Buttner, Amy. (2019). *Aktivitas Permainan dan Strategi Penilaian Untuk Kelas Bahasa Asing*. Jakarta: Indeks.
- Daryanto. (2018). *Media Pembelajaran*. Bandung: Ringgo Press.
- Daryanto. (2018). *Penyusunan Instrumen Penelitian*. Bandung: Ringgo Press.

- Diaz, Anggit Purnaning. (2018) Pengembangan Media Interaktif Animasi Dasar Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Siswa Kelas XI di SMK N 5 Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan UNY*. 4(1), 29 - 36.
- Ermawan Susanto, Hari Rahman, dan Sunardianta. (2016). *Metodik Bola Tangan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta Press.
- Fajarwati, Ayu dan Arini, Ira. (2023). Model Pembelajaran Berbasis Lokomotor dalam Peningkatan Keterampilan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun. *Journal of Education Research*. 4(1), 317 - 324.
- Furqon, M. (2017). *Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. Surakarta: JPOK UNS.
- Gabbard, LeBlanc, dan Lowy (2017). *Physical Education for Children*. New Jersey: Prentice Hal. Inc.
- Hariyono, A. D. (2020). *Metode Praktis Pengembangan Sumber dan Media Pembelajaran*. Malang: Genius Media dan Pustaka Inspiratif.
- Hidayat, Arif. (2017). Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Nonlokomotor dan Manipulatif Menggunakan Model Permainan pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 2(2), 21 - 29. <https://doi.org/10.21831/Jpji.V17i1.35422>.
- Hidayat, Arif. (2017). Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Nonlokomotor dan Manipulatif Menggunakan Model Permainan pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 2(2), 21 - 29.
- Husdarto, J.S. (2015). *Manajemen Pendidikan Jasmani*. Bandung: Alfabeta.
- Irianto, Djoko Pekik. (2022). *Dasar Kepeatihan*. Yogyakarta: FIK UNY.
- Kabul, L. (2013). Peningkatan Keterampilan Gerak Dasar Melalui Modifikasi Permainan Sirkuit. *Active: Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 2(11), 134 - 144.
- Khairini, Ridha, Yogica, Relsas. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbentuk Android Packaging Kit (APK) pada Materi Virus. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(3), 406 - 413.
- Kurniasih dan Sani, A. (2017). Meningkatkan Perkembangan Kognitif Pada Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Anak Usia Dini*, 1(2), 66-67.

- Kurniawan, Adi Prastyo. (2016). Penerapan Model Pembelajaran dengan Pendekatan Bermain Terhadap Peningkatan Keterampilan Gerak Dasar dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan (Studi pada Siswa Putra Kelas VII SMP Negeri 1 Balongpanggang Gresik). *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 4(1), 148 - 156.
- Lestari, Dyah Frika. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Aktivitas Jasmani Melalui Permainan Tradisional Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. 8(1). 7 - 12.
- Lutan, Rusli. (2011). *Asas-Asas Pendidikan Jasmani*. Jakarta: Depdiknas.
- Mahfud, Imam dan Yuliandra, Rizki (2020). Pengembangan Model Gerak Dasar Keterampilan Motorik Untuk Kelompok Usia 6-8 Tahun. *Jurnal Sport-Mu Pendidikan Olahraga UM Jember*, 1(1), 54 - 66.
- Maksum Henry. (2017). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Lompat Jauh dengan Permainan. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 6(1), 42 - 53.
- Maryanto, Rahel Ika Primadini dan Chrismastianto, Imanuel Adhitya Wulanata. (2018). Penggunaan Media Flashcard Untuk Meningkatkan Pengenalan Bentuk Huruf Siswa Kelas I pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah ABC Manado, *PEDAGOGIA: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 16(3), 306 - 315.
- Mulyanto, Respaty. (2018). *Belajar dan Pembelajaran Penjas*. Bandung: UPI.
- Mulyatiningsih, E. (2022). *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Munib, Achmad. (2014). *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: UPT Unnes Press.
- Nugroho, Arifin. (2018). *HOTS (Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi: Konsep Pembelajaran Penilaian dan Soal-Soal)*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Nurhasanah, E. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis *Flashcard* Huruf Hijaiyah terhadap Hasil Belajar Iqro pada Santri *The Gold Generation*. *Jurnal Inovasi, Evaluasi dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)*, 1(2), 60 - 68.
- Nurhasnawati. (2016). *Media Pembelajaran Teori dan Aplikasi Pengembangan*. Pekanbaru: Yayasan Pusaka Riau.

- Paturusi, Achmad. (2019). *Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Permadi, D. dan Suryana, N. (2018). *Pendekatan, Metode, Teknik dan Model Pembelajaran Bahasa Inggris di SD dan MI*. Bandung: Sarana Pancakarya.
- Pratiwi, Endang dan Oktaviani, Maulida Nur. (2018). *Dasar-Dasar Pembelajaran Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar*. Lamongan: Pustaka Djati.
- Punaji, S. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia.
- Rahmawati, Aini dan Wardani, Krisma Widi (2023). Upaya Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Melalui Model Berbasis Masalah Berbantu Media Flashcard dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila Kelas 1 SD Negeri Secang 1. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9(5), 199 - 206.
- Rejeki, Hendriana Sri dan Gunawan. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Lokomotor Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Penjaskesrek*, 8(2), 218 - 232. <https://doi.org/10.46244/penjaskesrek.v8i2.1655>.
- Ricky, Zuhar dan Triana, Erit (2019). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Dengan Modifikasi Permainan Kecil di Sekolah Dasar. *BIORMATIKA: Jurnal Ilmiah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan*, 5(2), 161 - 167. <https://doi.org/10.35569/biormatika.v5i02.516>.
- Rosdiani, D. (2012). *Model Pembelajaran Langsung dalam Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Bandung: Alfabeta.
- Rosdiyani, Dini. (2018). *Perencanaan Pembelajaran dalam Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2019). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, A. (2019). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sagala, Syaiful. (2013). *Etika dan Moralitas Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada media Group.
- Samsudin. (2018). *Pembelajaran Motorik di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Prenada Media Group.

- Sani, R. A. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart.
- Sani, Ridwan Abdullah. (2019). *Pembelajaran Berbasis HOTS*. Tangerang: Tira Smart.
- Saputra, Yudha M (2014). *Pembelajaran Atletik di Sekolah Dasar*. Jakarta: Depdiknas.
- Sarmidi (2017) Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Lempar Tangkap Untuk Siswa Sekolah Dasar di Daerah Pasang Surut Kecamatan Takisung Kabupaten Tanah Laut, *Multilateral: Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 16(2), 93 - 100.
- Septianova, B. S. (2015). Perbandingan Hasil Belajar Siswa Antara Kelas yang Menggunakan Media Pembelajaran Visual Berbasis Adobe Flash Dengan Kelas yang Menggunakan Media Konvensional. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Unnes*, 8 (2), 13 - 21.
- Setiyani, Sumarno, dan Ngatmini. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flashcard untuk meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas I Sekolah Dasar. *JIIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*, 5(11), 5220 - 5226.
- Shaputra, Flora, dan Sukirno. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Nomor Lompat Berbasis Permainan Tradisional di Sekolah Dasar. *IJSSC: Indonesian Journal of Sport Science and Coaching*, 2(3), 106 - 113.
- Siregar, Epi Supriyani et.al. (2023). Pengembangan Model Pembelajaran Picture and Picture Terhadap Materi Gerak Lokomotor Siswa Kelas V SD. *Journal on Education*, 5(2), 5304 - 5312.
- Sofyan, Fuaddilah Ali. (2019). *Implementasi HOTS Pada Kurikulum 2013*. *Jurnal Inventa*, 1(1), 1 - 9.
- Sudirman, A.M. (2018). *Interaksi dan Motivasi Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Grafindo Indonesia.
- Sugiyanto. (2017). *Belajar Gerak*. Jakarta: KONI Pusat.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian & Pengembangan: Research and Development*. Bandung: Alfabeta.

- Suherman, Adang. (2014). *Dasar-Dasar Penjaskes*. Jakarta: Kemendikbud.
- Suherman, Adang. (2017). *Dasar-dasar Penjaskes*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional dan Direktorat Jenderal Olahraga.
- Sukirno dan Pratama, Reza Resah. (2018). Pengembangan Model Pembelajaran Atletik Berbasis Permainan di Sekolah Dasar. *Altius: Jurnal Ilmu Olahraga dan Kesehatan*, 7(2), 110 - 121.
- Sumandya, I. Wayan et.al. (2019). Mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis *Higher Order Thinking Skills* (HOTS) Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa SMK. *Widyadari: Jurnal Pendidikan*, 20(2), 213 - 215. <https://doi.org/10.5281/zenodo.3517933>.
- Sumantri, M. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- Susanto, Ahmad. (2014). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah*. Jakarta: Prenada Media.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. (2019). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Suyantini (2013). *Meningkatkan Kesegaran Jasmani Siswa Sekolah Dasar Dengan Permainan Tradisional*. Surakarta: FKIP UNS Surakarta.
- Syarifuddin, Aip dan Muhadi. (2021). *Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta: Depdikbud.
- Umardiyah, Fitri dan Nabila, Ade Ilud (2022). Pengembangan Media Pembelajaran *Flashcard* untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMA pada Materi Dimensi Tiga. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 10(4), 351 – 364. <http://doi.org/10.23960/mtk/v10i4.pp351-364>.
- Widodo. (2014). Strategies For Increasing Physical Activity For Elementary School Students Beyond Subject Matter of Physical, Sport, and Healt. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 20(2), 281 - 294. <https://doi.org/10.24832/jpnk.v20i2.144>.