



**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN ONLINESHOP NYEMILICIOUSS
BERBASIS ANDROID**

**ATHIYYAH ZAHRA
191410252**

**Laporan Penelitian ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN ONLINESHOP NYEMILICIOUSS
BERBASIS ANDROID**

Oleh :

Athiyyah Zahra

191410252

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

Dosen pembimbing,



Deni Erlansyah, M.M., M.Kom.

**Palembang, 19 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Dekan,**



Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi

Dr. Tata Sutabri, S.Kom., M.MSI., M.KM.

HALAMAN PERSETUJUAN

Penelitian berjudul "Aplikasi Pemesanan Makanan Onlineshop Nyemilicious Berbasis Android" Oleh "Athiyyah Zahra" telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Selasa tanggal 19 September 2023.

Komisi Penguji

1. Ketua : Deni Erlansyah, M.M., M.Kom.

(.....)

2. Anggota : Evi Yulia Ningsih, S.Kom., M.M., M.Kom.

(.....)

3. Anggota : Taqrim Ibadi, S.Kom., M.Kom.

(.....)

Mengetahui
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi

Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Athiyyah Zahra

NIM : 191410252

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia karya tulis ini di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 19 September 2023

Yang membuat pernyataan,



Athiyyah Zahra
191410252

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“ Akan selalu ada jalan menuju sebuah kesuksesan bagi siapapun, selama orang tersebut mau berusaha dan bekerja keras untuk memaksimalkan kemampuan yang ia miliki “ – Bambang Pamungkas

PERSEMBAHAN

Segala perjuangan saya hingga titik ini, saya persembahkan teruntuk orang-orang hebat yang selalu menjadi penyemangat, menjadi alasan saya untuk kuat sehingga bisa menyelesaikan Karya Akhir ini.

1. Kedua orang tua tercinta saya papa Sukardin dan mama Masayu Hiqma yang selalu senantiasa mendo'akan, nasihat serta selalu memotivasi diriku untuk tetap semangat.
2. Kepada kedua adikku yang saya sayangi, Muhammad Hafizhuddin dan Irfan Wijaya, terima kasih atas segala do'a dan dukungannya.
3. Pembimbing Karya Akhir saya yang baik dan percaya dengan kemampuan saya, serta selalu memberikan motivasi untuk tetap maju berusaha sebaik mungkin, bapak Deni Erlansyah, M.M, M.Kom.
4. Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains Teknologi Ibu Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D.
5. Seseorang inisial A yang jauh disana selalu memberikan dukungan
6. Terima kasih kepada para sahabat saya yang telah berjuang bersama bersama dan saling memberi dukungan serta semangat dalam menyelesaikan Laporan Penelitian yaitu Yusman Septian, Ranti Yusnita, Diantika, Anggun Pailina, Tania Prilsafira, Irhas Mauludi, Sarwanto, Leo Irpan, serta Hamba Allah yang tidak ingin disebutkan namanya. Terkadang saya merasa seperti tidak berada di tempat lain. Saya hanya merasa tidak ada yang bisa memahami saya. Tetapi kemudian saya ingat bahwa saya memiliki kalian. Sejujurnya saya tidak tahu apa yang akan saya lakukan tanpa kalian sahabatku. Terima kasih telah menjadi manusia terbaik di dunia.

ABSTRACT

Nyemiliciouss is one of the Micro, Small and Medium Enterprises (MSMEs) in the city of Palembang, this business is a home-made ready-to-eat snack product. The main menu, Ichigo daifuku, is a typical Japanese mochi dish that is currently booming among the public. Ichigo daifuku is filled with red bean paste and strawberries. The fresh taste of strawberries combined with the mildly sweet red bean paste makes this sweet snack popular with many people. Interestingly, Nyemiliciouss presents 9 delicious mochi flavor variants. Currently, Nyemiliciouss is experiencing difficulties in serving orders and is still using records that are not yet computerized or still using a conventional system. The problem is that buyers have to wait too long to order food. Therefore, to overcome this problem the author created an application that can make it easier for customers to place orders using an Android cellphone to speed up the ordering process. This application aims to improve services for micro, small and medium enterprises (MSMEs), so that transactions can be carried out more quickly and accurately without customers having to come to the outlet. In this research, the development method used is the Extreme Programming (XP) method to develop a food ordering application. This method involves a planning stage to analyze system requirements and user needs, as well as a design stage to determine the appearance and smoothness of the system to be developed.

Keywords: Nyemiliciouss, Ordering, Extreme Programming (XP).

ABSTRAK

Nyemiliciouss adalah salah satu Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM) di kota Palembang, usaha ini merupakan produk rumahan makanan ringan siap santap. Menu utamanya yaitu, Ichigo daifuku merupakan sajian mochi khas Jepang yang sedang booming di kalangan masyarakat. Ichigo daifuku diisi dengan pasta kacang merah dan strawberry. Rasa segar dari buah strawberry berpadu dengan pasta kacang merah yang agak manis lembut membuat camilan manis ini digemari banyak orang. Menariknya, Nyemiliciouss menghadirkan 9 varian rasa mochi yang lezat. Saat ini Nyemiliciouss mengalami kesulitan dalam melayani pemesanan dan masih menggunakan pencatatan yang belum terkomputerisasi atau masih menggunakan sistem konvensional. Kendalanya pembeli harus menunggu terlalu lama untuk memesan makanan. Oleh karena itu, Untuk mengatasi masalah tersebut penulis membuat sebuah aplikasi yang dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan dengan menggunakan ponsel Android untuk mempercepat proses pemesanan. Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan pelayanan pada pelaku usaha mikro, kecil dan menengah (UMKM), sehingga transaksi dapat dilakukan lebih cepat dan akurat tanpa pelanggan harus datang ke outlet. Dalam penelitian ini, metode pengembangan yang digunakan adalah metode *Extreme Programming (XP)* untuk mengembangkan aplikasi pemesanan makanan. Metode ini melibatkan tahapan perencanaan untuk menganalisis kebutuhan sistem dan kebutuhan pengguna, serta tahapan desain untuk menentukan tampilan dan kelancaran sistem yang akan dikembangkan.

Kata Kunci: Nyemiliciouss, Pemesanan, *Extreme Programming (XP)*.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb, Alhamdulillah Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul “Aplikasi pemesanan makanan onlineshop nyemilicious berbasis android”. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan para pengikutnya.

Keberhasilan proses penyusunan penyelesaian skripsi ini tentunya tidak luput dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat karunia-Nya serta rahmat-Na berupa kesehatan, kemampuan berpikir, dan kesempatan bagi penulis untuk menyelesaikan laporan penelitian ini.
2. Kedua orang tua dan adik-adik saya yang sangat saya cintai dan sayangi, serta keluarga besar atas semangat yang telah diberikan kepada penulis selama menjalani masa perkuliahan.
3. Bapak Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI, MKM selaku Dekan Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma.
4. Bapak Deni Erlansyah, M.M., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir saya yang selalu memberi dukungan, waktu, tenaga, pikiran, dan perhatiannya untuk membantu saya agar selalu optimis menyelesaikan Tugas Akhir ini. Terimakasih untuk ilmu, pengalaman, dan diskusi yang sangat menarik.
5. Ibu Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma.
6. Ibu Rahayu Amalia, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik saya yang telah memberikan saran dan masukannya selama masa perkuliahan.
7. Ibu Evi Yulianingsih, S.Kom., M.M., M.Kom. selaku Dosen Penguji Pertama dan Bapak Taqrim Ibadi, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji Kedua yang telah percaya, memberi dukungan, ilmu, masukan, dan kritiknya agar saya menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
8. Seluruh staff pegawai dan dosen Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma
9. Tuan berinisial A seseorang yang telah kebersamaan penulis pada hari yang tidak mudah, menjadi pendengar yang baik, telah berkontribusi banyak dalam penulisan skripsi. Mendahului kepentinganku, meluangkan waktu disela jam kerja yang begitu padat, pikiran, materi, serta senantiasa sabar menghadapi sikap penulis selama proses pengerjaan skripsi ini. Terimakasih telah menjadi bagian dari perjalanan saya hingga sekarang ini.
10. Yusman Septian, Ranti Yusnita, Diantika serta hamba Allah yang tidak ingin di sebutkan namanya yang selalu ada setiap saat untuk menemani, menghibur, memberi semangat, membantu menyusun, menemani

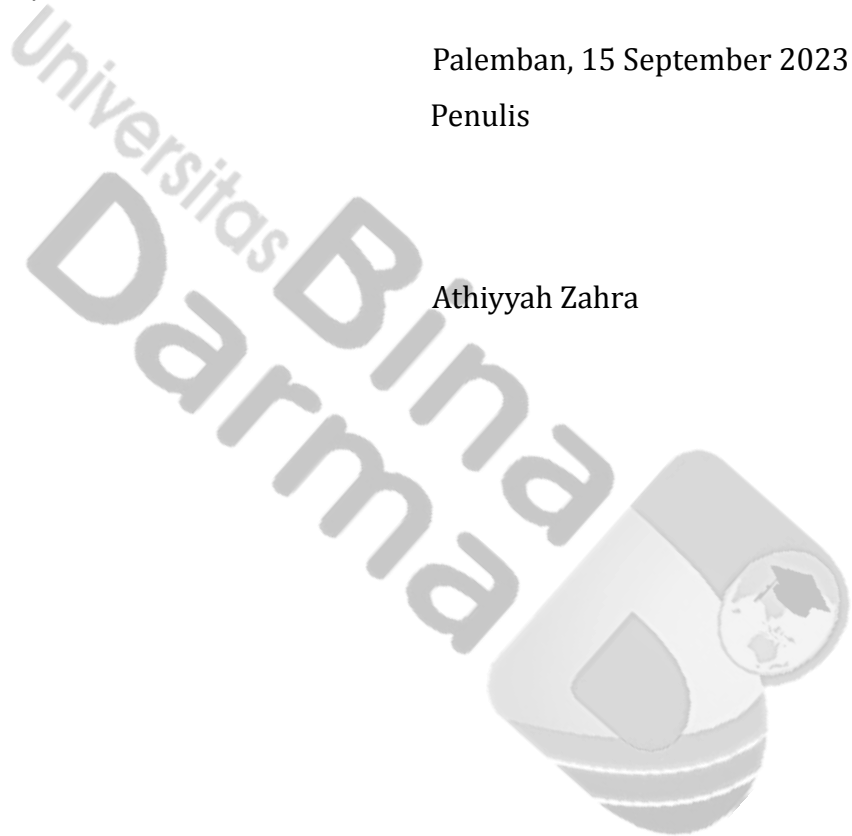
malam-malam lembur, dan selalu memberikan kepercayaan kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

11. Teman-teman program studi Sistem Informasi yang angkatan 2019 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
12. Penulis menyadari bahwasannya penulisan laporan ini masih belum sempurna dan memiliki kekurangan, untuk itu penulis terbuka atas masukan dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan untuk masa yang akan datang. Akhir kata penulis, berharap semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembacanya

Palemban, 15 September 2023

Penulis

Athiyyah Zahra



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	.ii
HALAMAN PERSETUJUAN	.iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Online Shop.....	4
2.2 React Native.....	4
2.3 Figma.....	4
2.4 Flowchart.....	5
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	7
3.1 Lokasi Penelitian.....	7
3.2 Jadwal Penelitian.....	7
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	7
3.4 Metode Pengembangan Sistem.....	7
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	9
4.1 Hasil.....	9
4.2 Pembahasan.....	9
4.2.1 Planning.....	9
4.2.2 Design.....	12
4.2.3 Coding.....	21
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN-LAMPIRAN	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Extreme Programming	8
Gambar 4. 1 Rancangan Use Case Diagram	12
gambar 4. 2 Rancangan Activity Diagram	13
Gambar 4. 3 Rancangan Interface Halaman Utama Admin	14
Gambar 4. 4 Rancangan Interface Halaman Input Menu Produk Admin	15
Gambar 4. 5 Rancangan Interface Halaman Pesanan Admin	16
Gambar 4. 6 Rancangan Interface Halaman Chat Admin	16
Gambar 4. 7 Rancangan Interface Halaman Profil Admin	17
Gambar 4. 8 Rancangan Interface Halaman Utama Customer	18
Gambar 4. 9 Rancangan Interface Halaman Detail Pesanan Customer	18
Gambar 4. 10 Rancangan Interface Halaman Favorit	19
Gambar 4. 11 rancangan Interface Halaman Keranjang Customer	19
Gambar 4. 12 Rancangan Interface Halaman Pesanan Customer	20
Gambar 4. 13 Rancangan Interface Halaman Pembayaran Customer	20
Gambar 4. 14 Rancangan Interface Halaman Chat Customer	21
Gambar 4. 15 Halaman Utama Admin	22
Gambar 4. 16 Halaman Input Menu Produk Admin	23
Gambar 4. 17 Halaman Pesanan Admin	24
gambar 4. 18 Halaman Chat Admin	24
gambar 4. 19 Halaman Profil Admin	25
Gambar 4. 20 Halaman Utama Customer	26
Gambar 4. 21 Halaman Pesanan Customer	27
Gambar 4. 22 Halaman Favorit Customer	28
Gambar 4. 23 Halaman Keranjang Customer	29
Gambar 4. 24 Halaman Pesanan customer	30
Gambar 4. 25 Halaman Pembayaran Customer	31
Gambar 4. 26 Halaman Chat Customer	32
Gambar 4. 27 Halaman Profil Customer	33
Gambar 4. 1 Rancangan Use Case Diagram	12
gambar 4. 2 Rancangan Activity Diagram	13
Gambar 4. 3 Rancangan Interface Halaman Utama Admin	14
Gambar 4. 4 Rancangan Interface Halaman Input Menu Produk Admin	15
Gambar 4. 5 Rancangan Interface Halaman Pesanan Admin	16
Gambar 4. 6 Rancangan Interface Halaman Chat Admin	16
Gambar 4. 7 Rancangan Interface Halaman Profil Admin	17
Gambar 4. 8 Rancangan Interface Halaman Utama Customer	18
Gambar 4. 9 Rancangan Interface Halaman Detail Pesanan Customer	18
Gambar 4. 10 Rancangan Interface Halaman Favorit	19
Gambar 4. 11 rancangan Interface Halaman Keranjang Customer	19
Gambar 4. 12 Rancangan Interface Halaman Pesanan Customer	20

Gambar 4. 13 Rancangan Interface Halaman Pembayaran Customer	20
Gambar 4. 14 Rancangan Interface Halaman Chat Customer	21
Gambar 4. 15 Halaman Utama Admin	22
Gambar 4. 16 Halaman Input Menu Produk Admin	23
Gambar 4. 17 Halaman Pesanan Admin	24
gambar 4. 18Halaman Chat Admin	24
gambar 4. 19 Halaman Profil Admin	25
Gambar 4. 20 Halaman Utama Customer	26
Gambar 4. 21 Halaman Pesanan Customer	27
Gambar 4. 22 Halaman Favorit Customer	28
Gambar 4. 23 Halaman Keranjang Customer	29
Gambar 4. 24 Halaman Pesanan customer	30
Gambar 4. 25 Halaman Pembayaran Customer	31
Gambar 4. 26 Halaman Chat Customer	32
Gambar 4. 27 Halaman Profil Customer	33

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol Flowchart

Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan	7
Tabel 4. 1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
Tabel 4. 2 Analisis Kebutuhan Sistem Menu Dashboard Customer	10
Tabel 4. 3 Analisis Kebutuhan Sistem Menu Dashboard admin	11
Tabel 4. 4 Fitur-Fitur Aplikasi	11
Tabel 4. 5 Testing Login Admin	33
Tabel 4. 6 Testing Login Customer	34
Tabel 4. 7 Testing Input Menu Makanan	35
Tabel 4. 8 Testing Pemesanan Makanan	36