

Daftar Pustaka

- Hartawan, M. S., & Id, J. (2022). *Swadharma (JEIS) Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Wireframe Desain User Interface dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. 2.*
- Salamah, I. (2019). EVALUASI USABILITY WEBSITE POLSRI DENGAN MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika : JANAPATI*, 8(3), 176–183.
<https://doi.org/10.23887/JANAPATI.V8I3.17311>
- Tri, I. N., Putra, A., Agung, I. G., Wijaya, C., Saputra, I. K. D., Studi, P., Informatika, T., Teknologi, F., & Informatika, D. (2023). *USABILITY TESTING GAME PUBG MOBILE DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)*. 2(2), 113–120.
- Hasudungan Sinaga, E. R., Langgeng Ratnasari, S., & Zulkifli. (2020). *Pengaruh Budaya Organisasi, Lingkungan Kerja, Transfer Ilmu, Dan Penerapan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Manajerial*. DIMENSI.
- Hutabarat, A. S., Suratno, T., & Mauladi, D. (2018). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penilaian Prestasi Kerja Pegawai Pada Universitas Jambi (Analysis and Design Of Employee Work Achievement Appraisal Information System At Jambi University)*. *Jurnal Sains dan Sistem Informasi* (Vol. 1, Issue 1).
- Ilham Nur Yahya, A., & Rahman Prehanto, D. (2022). *Analisis.User.Interface.dan.User.Experience.Menggunakan*

Metode.Heuristic.Evaluation.pada.Aplikasi.My.FirstMedia.

- Intyanto, G. W., Ranggianto, N. A., & Octaviani, V. (2021). *Pengukuran Usability pada Website Kampus Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan System Usability Scale (SUS)*. *Walisongo Journal of Information Technology*, 3(2), 59–68. <https://doi.org/10.21580/wjit.2021.3.2.9549>
- Jeffries, R., Miller, J. R., Wharton, C., & Uyeda, K. M. (1991). *User Interface Evaluation In The Real World: A Comparison Of Four Techniques*.
- Kaban, E., Candra Brata, K., & Hendra Brata, A. (2020). *Evaluasi Usability Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping Pada Aplikasi PLN Mobile (Studi Kasus PT. PLN)* (Vol. 4, Issue 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Kamilah, E. N. (2015). *R Tabel_S_Pea_1005771_Appendix7*.
- Kesuma Bhakti, F., Ahmad, I., & Adrian, Q. J. (2022). *Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thingking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 3(2), 45–54. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Kurniawan, A., Rokhmawati, R. I., & Rachmadi, A. (2018). *Evaluasi User Experience dengan Metode Heuristic Evaluation dan Persona (Studi pada : Situs Web Dalang Ki Purbo Asmoro)* (Vol. 2, Issue 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Kusumadya, Ma., Hidayat, F., & Chandra, D. (n.d.). *Analisis Website Petani Kode Menggunakan SUS (System Usability Scale)*. *JIP (Jurnal Informatika*

Polinema). www.binadarma.ac.id

Aryani, D., Sunandar, E., Ramadhan, F., Sistem Komputer STMIK Raharja, D. & Sistem Komputer STMIK Raharja, M. (2019). *Prototype Alat Pemilah Hasil Produksi Oli Otomatis Berdasarkan Kode Warna Menggunakan Sensor Tcs 230*.

Aulia, R. (2020). *Penerapan Model Evaluasi Kirkpatrick Pada Pelatihan Dasar CPNS Calon Hakim MA Pada Mata Pelatihan Aneka Di Balai Diklat Keagamaan Jakarta*. Kediklatan Balai Diklat Keagamaan Jakarta, 1.

Azi, M. F., Wiguna, C., & Meiah, K. N. (2022). *Analisis User Interfaces Pada Website Kampiun ITTP Dengan Metode Heuristik dan System Usability Scale (SUS)*. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(2), 1080. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i2.3802>

Bansal, H., & Khan, R. (2018). *A Review Paper on Human Computer Interaction*.

International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering, 8(4), 53. <https://doi.org/10.23956/ijarcsse.v8i4.630>

Brooke, J. (1995). *SUS - A quick and dirty usability scale*.

Chandra, T., & Priyono. (2023). *Statistika Deskriptif* (R. Aqli, Ed.). CV.Literasi Nusantara Abadi.

Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). *System Usability Scale VS Heuristic evaluation: A Review*. *Jurnal SIMETRIS*, 10(1).

- Erpiyana, M., Margahana, H., Junaidi, M., Manajemen Informatika STMIK Pringsewu, P., Sistem Informasi, P., Pringsewu, S., Manajemen STIE TrisnaNegara, P., Timur, O., Selatan, S., Wisma Rini No, J., Lampung, P., & Bangsa Raja No, J. M. (2018). Volume 7 No 2 *Analisis Implementasi Aplikasi Electronic Commerce Pada Meli Cake Berbasis Web Mobile Dengan Konsep Business to Consumer*.
- Fanani, L., Tri Ananta, M., & Brata, K. C. (2018). *Penerapan User-Centered Design dalam Pengembangan Aplikasi Pencarian Gedung Berbasis Android*. CYBERNETICS, 2(02), 225–233.
- Faticha, R., Aziza, A., & Hidayat, Y. T. (2019). *Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristic Evaluation*. Jurnal TEKNOKOMPAK, 13(1), 7–11.
- Faulkner, L. (2003). *Beyond The Five-User Assumption: Benefits of Increased Sample Sizes In Usability Testing*.