

DAFTAR PUSTAKA

- Amalina, S. et al. (2019). 'Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking'. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi). pp. 50– 55.
- M. L. Lazuardi and I. Sukoco, "Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek," *Organum J. Saintifik Manaj. dan Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–11, 2019, doi: 10.35138/organum.v2i1.51.
- P. Suprobo, "Penerapan Design Thinking dalam Inovasi Pembelajaran Desain dan Arsitektur Penerapan Design Thinking dalam Inovasi Pembelajaran Desain dan Arsitektur Abstrak Pendahuluan," *Semin. Nas. Menuju Arsit. berEmpati*, no. May 2012, pp. 509–517, 2014, [Online]. Available:
- Falah, M. S., (2014), "Perancangan Sistem Electronic Voting (E-Voting) Berbasis Web dengan Menerapkan Quick Response Code (QR CODE) Sebagai Sistem Keamanan untuk Pemilihan Kepala Daerah", http://eprints.dinus.ac.id/13281/1/jurnal_13793.pdf, diakses 10 September 2019.
- Razi, A. A., (2018), Mutiaz, I. R., dan Setiawan, P., (2018), "Penerapan Metode Design Thingking pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer", *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan*, Vol. 03 (02) hal. 75-93.
- Sulistyo, A., (2016), "Model Sistem Electronic Voting (E-Voting) Berbasis Web dengan Menerapkan Quick Response Code (QR Code) Sebagai Sistem Keamanan dalam Pemilihan Legislatif", PhD Thesis, Jurusan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Semarang.

BUDIAWAN, Fitra Arie, et al. DESAIN INTERAKSI APLIKASI PLATFORM TRAVELER MENGGUNAKAN PENDEKATAN DESIGN THINKING. 2019.

Ahmad Khainur Nadhif¹ , Dian Taufiq W² , Muh. Fajar Hussein³ , Ina Sholihah Widiati⁴ ^{1,2,3,4} Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking Program Studi Informatika STMIK Amikom Surakarta

Julian, D. ., Sutabri, T. ., & Negara, E. S. . (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Forum Diskusi Mahasiswa Universitas Bina Darma Dengan Menerapkan Metode Design Thinking. JURNAL TEKNOLOGI DAN ILMU KOMPUTER PRIMA (JUTIKOMP), 6(1), 33-40.

Zuhdi, Hananda Ilham. Analisis dan Perancangan User Interface/User Experience dengan Metode Design Thinking pada Sistem Informasi Akademik Universitas Jenderal Soedirman. Diss. Universitas Jenderal Soedirman, 2020.

Yolanda, A. (2018). Perancangan Ulang User Interface (UI) dan User Experience (UX) Menggunakan Metode Lean UX Pada Aplikasi Sister For Student (SFS) Universitas Jember. Repository Universitas Jember, 1(3), 1-56.

Yolanda, I. (2019). ANALISA DAN EVALUASI USER EXPERIENCE DESIGN SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR MENGGUNAKAN METODE LEAN UX (Studi Kasus : Jurusan Teknik Informatika UIN SUSKA Riau).

Lazarova, T. (2018, May 8). Low Fidelity Wireframes vs High Fidelity Wireframes. MentorMate. <https://mentormate.com/blog/low-fidelity-wireframes-vs-high-fidelity-wireframes/>

S. (2018). Rancang Bangun Ui (User Interface)/Ux (User Interface) Aplikasi Manajemen Skripsi Pada Program Studi Teknik Informatika Di Universitas Ahmad Dahlan. Jurnal Sarjana Teknik Informatika SINS, 6(2), 32-42.

NURJATI, H. (2022). MEMBANGUN DESAIN UI/UX UNTUK WEBSITE ECOMMERCE (STUDI KASUS TOKO KOMPUTER ONLINE) (Doctoral dissertation, Universitas Teknologi Digital Indonesia).

Zuhdi, Hananda Ilham. Analisis dan Perancangan User Interface/User Experience dengan Metode Design Thinking pada Sistem Informasi

Akademik Universitas Jenderal Soedirman. Diss. Universitas Jenderal Soedirman, 2020.

Firdausi, Fatimah Almira. Analisa dan Desain Kembali UI/UX Aplikasi Marketplace UMKM Digidesa Menggunakan Metode Design Thinking. Diss. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU, 2021.

Suci, Tamariska Laras. DESAIN UI/UX APLIKASI PEMESANAN CO-WORKING SPACE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. Diss. UPN Veteran Jawa Timur, 2022.

SANTOSO, NUR IKHWAN BUDI. MEMBANGUN DESAIN UI/UX UNTUK WEBSITE PERPUSTAKAAN ONLINE (STUDI KASUS PERPUSTAKAAN DI YOGYAKARTA). Diss. Universitas Teknologi Digital Indonesia, 2023.

Muhyidin, Muhammad Agus, Muhammad Afif Sulhan, and Agus Sevtiana. "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma." Jurnal Digit: Digital of Information Technology 10.2 (2020): 208-219.

Susanti, Erma, Erfanti Fatkhiyah, and Endang Efendi. "Pengembangan UI/UX Pada Aplikasi M-Voting Menggunakan Metode Design Thinking." (2019): 364-370.

