

DAFTAR PUSTAKA

- Aziz, A., Fajar, S., & Gumilang, S. (2018). *Rancangan Fitur Aplikasi Pengelolaan Administrasi dan Bisnis Bank Sampah di Indonesia*. 8–9.
- Brooke, J. (2020). SUS: A “Quick and Dirty” Usability Scale. *Usability Evaluation In Industry, July*, 207–212. <https://doi.org/10.1201/9781498710411-35>
- cnnindonesia.com. (2019). *KLHK: 72 Persen Masyarakat Tak Peduli dengan Sampah Plastik*. Cnnindonesia.Com. <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20190821164641-199-423470/klhk-72-persen-masyarakat-tak-peduli-dengan-sampah-plastik>
- Gie. (2021). *User Flow: Pengertian, Peran, dan Contohnya*. <https://accurate.id/digital-marketing/user-flow-pengertian-peran-dan-contohnya/>
- Himawan, H., & F, Y. M. (2020). *Interface User Experience* (Edisi pert). UPN Veteran.
- Lutfi, L., & Sukoco, I. (2019). Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi. *Organum Jurnal Saintifik Manajemen Dan Akuntansi*, 02(01), 1–11. <https://doi.org/10.35138/organu>
- Nurfitriyani, S. J. (n.d.). *Sitemap dan Navigation Map beserta Cara Pembuatan pada Axure 9*.
- Pengelolaan, S., & Colomadu, K. (2017). *Teknik pwk*. 5(2), 148–159.
- Pradana, A. R., Idris, M., Kom, S., & Kom, M. (2021). Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *Automata*, 2(2).
- Soedewi, S. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm KiriHuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(02), 17. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>
- Susanti, E., Fatkhiyah, E., & Efendi, E. (2019). *PENGEMBANGAN UI / UX PADA APLIKASI M-VOTING*. 364–370.
- Syabana, R. I., Saputra, P. Y., & Anugrah, N. (2020). Penerapan Metode Design

Thinking Pada Perancangan User Interface. *E-Conversion - Proposal for a Cluster of Excellence*, 40–60.

<http://jurnalti.polinema.ac.id/index.php/SIAP/article/view/719>

Viva.co.id. (2010). *Indonesia, Rangking Empat Perusak Lingkungan*. Viva.Co.Id.

<https://www.viva.co.id/berita/nasional/149597-indonesia-rangking-empat-perusak-lingkungan>

Wachid, F. (2022). *Implementasi Metode Design Thinking Untuk Validasi Ide* (Vol. 31, Issue 2).

Yunita, Y., Adrianshyah, M., & Amalia, H. (2021). Sistem Informasi Bank Sampah Dengan Model Prototype. *INTI Nusa Mandiri*, 16(1), 15–24.

<https://doi.org/10.33480/inti.v16i1.2269>

