

DAFTAR PUSTAKA

- Amalina, S., Wahid, F., Satriadi, V., Farhani, F. S., & Setiani, N. (2017). *Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking*.
- Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). *Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale*. Jurnal media informatika budidarma, 6(1), 551. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3526>
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). *Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company*. Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Ilham Firman Ashari & Rahmat Rizky Muharram. (2022). *Pengembangan antarmuka pengguna kolepa mobile app menggunakan metode design thinking dan system usability scale*. JSil (Jurnal Sistem Informasi), 9(2), 168–176. <https://doi.org/10.30656/jsii.v9i2.4993>
- Julian, D., Sutabri, T., & Negara, E. S. (2023). *Perancangan UI/UX Aplikasi Forum Diskusi Mahasiswa Universitas Bina Darma Dengan Menerapkan Metode Design Thinking*. 6.
- Karnawan, G. (2021). *Implementasi user experience menggunakan metode design thinking pada prototype aplikasi cleanstic*. Jurnal Teknoinfo, 15(1), 61. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i1.540>
- Khasanah, S., Sutabri, T. (2023). *Faktor-Faktor Tampilan UI/UX Yang Mempengaruhi Psikologis Manusia*. Jurnal Sainteks.
- Madawara, H. Y., & Tanaem, P. F. (n.d.). *Perancangan ui/ux aplikasi ktm multifungsi menggunakan metode design thinking*.
- Ngafifi, m. (2014). *Kemajuan teknologi dan pola hidup manusia dalam perspektif sosial budaya*. Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi, 2(1). <https://doi.org/10.21831/jppfa.v2i1.2616>

- Prasetya, A., Nurdin, M. F., & Gunawan, W. (2021). *Perubahan Sosial Masyarakat dalam Perspektif Sosiologi Talcott Parsons di Era New Normal*. 1.
- Purba, S. I. (2022). *Sistem informasi absensi anggota jalasenastri cabang 6 korcab iv dja i berbasis web pada kantor lanal tg.balai karimun*. 3(2).
- Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2021). *Penggunaan aplikasi figma dalam membangun ui/ux yang interaktif pada program studi teknik informatika stmik tasikmalaya*. Jurnal buana pengabdian, 3(1), 149–154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>
- Santoso, H., & Yulianto, A. W. (2017). *Analisa Dan Perancangan Sistem Absensi Siswa Berbasis Web Dan Sms Gateway*. Jurnal Matrik, 16(2), 65. <https://doi.org/10.30812/matrik.v16i2.11>
- Satoto, K. I., Isnanto, R. R., & Masykur, A. (n.d.). *Analisis keamanan sistem informasi akademik berbasis web di fakultas teknik universitas diponegoro*.
- Setiyanto, R., Nurmaesah, N., & Rahayu, N. S. A. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections*. Jurnal sisfotek global, 9(1). <https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i1.267>
- Suprpto, A., & Eng, M. (n.d.). *Dasar-dasar interaksi manusia dan komputer*.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.
- Sutabri, T. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.

