

DAFTAR PUSTAKA

- Admin, A., & Marsuki Ali, A. (2020). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Mendukung E-Government Di desa Tongke-tongke Kecamatan Sinjai Timur Kabupaten Sinjai. *Al Qisthi: Jurnal Sosial dan Politik*, 23–31.
- Buana, W., & Sari, B. N. (2022). Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 5(2), 91.
- Devi, P. C., Hanafi, A., & Wardhana, A. C. (2023). *Evaluasi Aplikasi My Telkomsel Menggunakan Metode Usability Testing*.
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit)., 02(01).
- Hartawan, M. S. *Analisa User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Usability Testing Pada Aplikasi Android Pemesanan Test Drive Mobil*.
<https://www.websiterating.com/id/website-builders/glossary/what-is-web-analytics/>).
Indonesian Journal on Information System.
- Juhria, A., Meinitasari, N., Fauzi, F. I., & Yusuf, A. (2021). Pengaruh e-service quality terhadap kepuasan pelanggan di aplikasi e-commerce shopee. *Jurnal Manajemen*, 13.
- Kurniawan, M. P., & Amalia, R. *Usability Testing Untuk Mengukur Penggunaan Website Bina Darma Hotel Palembang*.
- Laven, Y. *Evaluasi Usability Berdasarkan Nielsen Model Menggunakan Metode Usability Testing Pada Web Sistem Informasi Akademik Universitas Tanjungpura*.
- Lestari, Y. D., Nugraha, J. T., & Fauziah, N. M. (2019). Pengembangan E-Government melalui Layanan Aspirasi Masyarakat di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Magelang. *Jurnal Ilmu Administrasi: Media Pengembangan Ilmu dan Praktek Administrasi*, 16(2), 163–178.
- Nur, A. M., Harjun, A. P., Rofiqoh, A., & Wedana, I. P. (2022). *Analisis Usability Testing untuk Mengevaluasi User Interface pada Game Nowhere*.
- Pitri, A., & Abdillah, L. A. *Usability Testing Untuk Mengukur Kepuasan Pengguna Website Mailo Store*.
- Prameswari, H. A., Mursityo, Y. T., & Az-Zahra, H. M. *Evaluasi Usability dan Rekomendasi Perbaikan User Interface pada Aplikasi Mobile Cinepolis Indonesia menggunakan Metode Usability Testing*.
- Purnamasari, S. D., & Syakti, F. (2020). Implementasi Usability Testing dalam Evaluasi Website Sekolah. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(3), 420–426.
- Purnomo, H., & Aknuranda, I. *Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Aplikasi Situs Berita Kontan menggunakan Pengujian Usability*.
- Rifqi, M., Az-Zahra, H. M., & Herlambang, A. D. *Evaluasi Usability dan Rekomendasi Perbaikan Tampilan Aplikasi IBI Library menggunakan Metode Usability Testing*.
- Saputra, E., Mazalisa, Z., Andryani, R., & No, J. A. Y. (2014). *Usability Testing Untuk Mengukur Penggunaan Website Inspektorat Kota Palembang*.
- Sukatmi, S., & Afriyanto, A. (2019). Implementasi E-Government Berbasis Service Oriented Architecture (SOA) Pada Kantor Kecamatan Natar Lampung Selatan. *Jurnal Informasi dan Komputer*, 7(1), 75–82.
- Susanto, K. P., Wijoyo, S. H., & Rokhmawati, R. I. *Evaluasi Usability pada Website Sekolahcoding.com dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan Human Centered Design*.
- Syafriyani, I. *Implementasi E-Government Dalam Menjawab Tantangan Pelayanan Publik Di Kabupaten Sumenep*.

- Walhidayah, I., Pradnyana, I. M. A., & Raditya Putra, I. G. L. A. (2022). Evaluasi Usability Aplikasi Rudaya Menggunakan Metode Usability Testing dan USE Questionnaire. *Techno.Com*, 21(3), 667–679. <https://doi.org/10.33633/tc.v21i3.6392>
- Wiratama, L. S., & Sasongko, D. (2017). *Evaluasi Website Smk Muhammadiyah 2 Sragen Menggunakan Metode Usability Testing*. 8(1).
- Wiryawan, M. B. (2011). User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Humaniora*, 2(2), 1158.
- Yuliyana, T., Arthana, I. K. R., & Agustini, K. (2019). *Usability Testing Pada Aplikasi Potwis*. 8.



Universitas Bina
Dharma

