

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, Rifai. 2021. "Pengantar Metodologi Penelitian."
- Agis, Dwi Prakoso. 2021. "Penggunaan Aplikasi Tik Tok Dan Efeknya Terhadap Perilaku Keagamaan Remaja Islam Di Kelurahan Waydadi Baru Kecamatan Sukarame."
- Ananda, Rusydi, Tien Rafida, and Candra Wijaya. 2017. "Pengantar Evaluasi Program Pendidikan."
- Ardian, Amalia Ayu, Raden Roro Astria Aurellia Cahyarini, and Kraugusteeliana Kraugusteeliana. 2022. "Perancangan User Interface Aplikasi Activo X Pada PT. Code Development Indonesia (Design Website Dan Mobile APPS)." In *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer Dan Aplikasinya*, , 38–47.
- Bellanov, Agrienta. 2021. "Pengembangan Model Referensi Bagi Toko Online Berdasarkan User Interface Analytics."
- Cahyadi, Dian. 2023. "Metode Proses Desain Dalam Metodologi Desain: Pendekatan Sistematis Dan Efektif Dalam Merancang Produk Dan Sistem."
- Chairani, Zizah, Marliyah Marliyah, and Wahyu Syarvina. 2023. "Pengaruh Harga CPO Dan Nilai Tukar Rupiah Terhadap Harga Minyak Goreng Di Pasar Tradisional Kota Medan." *Jurnal Manajemen Akuntansi (JUMSI)* 3(2): 1072–84.
- Christy, Caroline Claudia. 2022. "FoMo Di Media Sosial Dan E-WoM: Pertimbangan Berbelanja Daring Pada Marketplace." *Jurnal Studi Komunikasi* 6(1): 331–57.
- Fadillah, Muhammad Arfan, Amak Yunus, and Alex Endy Budianto. 2022. "Analisis User Experience Pada Augmented Reality Organology Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 6(2): 512–18.
- Fitrianti, Leni. 2018. "Prinsip Kontinuitas Dalam Evaluasi Proses Pembelajaran." *Al-Ishlah: Jurnal Pendidikan* 10(1): 89–102.
- Hardani. Auliya, N. H., dkk. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Hartson, R. and Pyla, P.S., 2012. *The UX Book: Process and guidelines for ensuring a quality user experience*. Elsevier.

- Hidayah, Nur Aeni. 2021. "Evaluasi User Experience Pada Dompok Digital Ovo Menggunakan User Experience Questionnaire Ueq."
- Hidayatullah, Syarif, and Stella Alvianna. 2023. *Metodologi Penelitian Pariwisata*. uwais inspirasi indonesia.
- Hinderks, A., Schrepp, M., Mayo, F.J.D., Escalona, M.J. and Thomaschewski, J., 2019. Developing a UX KPI based on the user experience questionnaire. *Computer Standards & Interfaces*, 65, pp.38-44.
- Ismiyanti, Anggi. 2022. "Pengukuran Kualitas Aplikasi Diarysumsel Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)."
- Kurniawan, Ganda. "Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Kain Batik Pada Rezt's Batik Menggunakan Metode Design Thinking."
- Mailisa, Desi, Eja Armaz Hardi, and Erwin Putra Siregar. 2022. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keputusan Masyarakat Menggunakan Jasa Pinjaman Rentenir Di Desa Sumber Sari Kecamatan Rimbo Ulu Kabupaten Tebo."
- Nooriza, Rismawardani. "Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Cinema Ticketing Di Indonesia Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)."
- Nurbaiti, Yuliza, and Reimond Hasangapan Mikkael Napitupulu. 2020. "Pengadministrasian Job Description Karyawan Menggunakan Aplikasi HCIS (Human Capital Information System) Di Perum Perumnas." *Jurnal Mahasiswa Bina Insani* 5(1): 73-85.
- Panjaitan, Marthin Josua. 2021. "Pengembangan Instrumen Tes Berbasis Bupena Pada Tema Sifat Sifat Cahaya Di Kelas IV SD Negeri 101976 Bandar Kuala Tahun Ajaran 2020/2021."
- Pratiwi, Dinda Ayu, Rolly Maulana Awangga, and Muhammad Yusril Helmi Setyawan. 2020. 1 *Seleksi Calon Kelulusan Tepat Waktu Mahasiswa Teknik Informatika Menggunakan Metode Naïve Bayes*. Kreatif.
- Putra, Yogi Irdes et al. 2022. *Konsep interaksi manusia dan komputer*. Penerbit Lakeisha.
- Rangkuti, Nur Anisah. "Evaluasi User Experience Pada Aplikasi AYO SRC Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)."
- Rodhiyah, Lailatul. 2022. "Laporan Kerja Magang (KKM) Digital marketing sebagai media promosi PT. Adira dinamika multi finance Tbk Cabang Mojokerto Satelit Jombang."

- Al Rosyid, Hillal, Diovianto Putra Rakhmadani, and Shintia Dwi Alika. 2022. "Evaluasi Usability Pada Aplikasi OVO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)." *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)* 9(6): 1808–15.
- Sabandar, Vederico Pitsalitz, Kelik Sussolaikah, and Riovan Styx Roring. 2022. "Penerapan User-Centered Design Method Guna Pembaruan Substansi Terhadap Informasi Dan Data-Data Pada Website." *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)* 4(1): 116–27.
- Simanihuruk, Peran et al. 2023. *Memahami Perilaku Konsumen: Strategi Pemasaran Yang Efektif Pada Era Digital*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Susanti, Eka Yuli. 2016. "Hubungan Kepercayaan Diri Dengan Perilaku Konsumtif Pada Mahasiswa Psikologi Angkatan 2013 Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang."
- Syahdiany, Geny, and Okki Trinanda. 2019. "Pengaruh Electronic Word of Mouth Dan Customer Experience Terhadap Brand Trust Transmart Carrefour Kota Padang." *Sumber* 30: 70.
- Wahyuni Irma dan Lilis Ardini. 2017. Pengaruh Growth Opportunity, Profitabilitas dan Kebijakan Dividen Terhadap Struktur Modal. *Jurnal Ilmu dan Riset Akuntansi*. Vol.6. No.4. April 2017.
- Yufrinalis, Marianus et al. "Metodologi Penelitian Ekonomi."