

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y. (2017). Pengantar sistem informasi. Penerbit Andi.
- Antares, J. (2020). Rancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web Di Kantor Camat Medan Deli. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 46-51.
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi metode pengembangan sistem Extreme Programming (XP) pada aplikasi investasi peternakan. *JUSTIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 8(3), 272-277.
- Dinata, A., & Sutabri, T. (2023). Perancangan sistem rekayasa internet pada implementasi smarthome berbasis IoT. *Journal of Computer and Information Systems Ampera*, 4(3), 169-183.
- Febiyanti, I. (2022, November). Rancang Bangun Sistem Informasi Pendataan Atlet Bola Voli PBVSI Kota Madiun. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK) (Vol. 5, No. 1, pp. 329-336)*.
- Fahrurazi, F., & Rosadi, K. I. (2020). Faktor Yang Mempengaruhi Model Sistem Pendidikan Islam: Jenis Kesisteman, Konstruksi Kesisteman, Berpikir Kesisteman. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(1), 18-30.
- Fediro, B., & Sutabri, T. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM PELAPORAN INSIDEN KEJAHATAN SIBER. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 5(1), 38-43.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak). *Jurnal khatulistiwa informatika*, 4(2).
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. *jurnal media infotama*, 17(1).
- Hutagalung, D. D., & Arif, F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Smk Citra Negara Depok. *Jurnal*

rekayasa informasi, 7(1).

- Indriyani, D. R., & Hadi, R. (2021). Pembinaan Olahraga Taekwondo Di Dojang Speed Taekwondo Community Tahun 2021. *Unnes Journal of Sport Sciences*, 5(1), 2-9.
- Kodri, K., Mulyati, S., & Adriana, W. (2024). Sistem Informasi Komite Olahraga Nasional Indonesia (Koni) Provinsi Jambi. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 4(1), 6-14.
- Munawar, A., & Setiyowati, L. (2022). Perancangan Prototype Sistem Informasi Penyewaan Mesin Fotocopy Pada CV. Faida Gemilang Bekasi. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO-Ilmu Komputer & Informatika*, 5(2), 79-90.
- NaditaSari, D., Amalia, R., Supratman, E., & Farozi, M. (2024). SISTEM INFORMASI BIMBINGAN BELAJAR BINA FISIK BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA JASDAM II SRIWIJAYA. *Jurnal Kreativitas Teknologi dan Komputer*, 15(8).
- Nazaruddin, safaat, et al. (2012). Pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tablet pc berbasis android. Bandung informatika.
- Ningrum, N. K. (2012). Global Extreme Proggamming Framework Untuk Pengembangan Sistem Software Engineering Dengan Pendekatan Metode Extreme Programming. *Majalah Ilmiah INFORMATIKA*, 3(3).
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAHDEPOK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88-103.
- Nurmiati, S. (2020). Perancangan Penilaian Kinerja Pegawai Berbasis Web dengan Metode Rating Scale. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 9(1), 1-5.
- Putra, A. H., Pramana, D., & Srinadi, N. L. P. (2019). Sistem Manajemen Arsip Menggunakan Framework Laravel dan Vue. Js (Studi Kasus: BPKAD Provinsi Bali). *Jurnal Sistem Dan Informatika (JSI)*, 13(2), 97-104.
- Risdiansyah, D., & Purwaningtias, D. (2022). Penerapan Metode Prototype Dalam Pemodelan Sistem Informasi Atlet Pada Ipsi Kabupaten Kubu Raya. *Jurnal Teknologi Informasi*, 6(1), 93-101
- Sholahuddin, M. F., & Sutabri, T. (2024). Analisis Efektifitas UI/UX Design

- Software Pengolah Gambar Menggunakan Metode Design Thinking terhadap Kenyamanan Pengguna dalam Industry Animasi. Router: Jurnal Teknik Informatika dan Terapan, 2(4), 66-72.
- Setiaji, A., Sutabri, T., & Hidayat, K. M. W. Pengembangan Aplikasi E-Voting Untuk Pemilihan RT/RW Menggunakan Metode Waterfall di Lingkungan Masyarakat Daerah Macan Lindungan Bukit.
- Shofi, S. I., Soesanto, A., & Jazuli, A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Atlet Di Kabupaten Kudus Berbasis Web. Jurnal Dialektika Informatika (Detika), 3(1), 7-13.
- Siahaan, M., & Wijaya, R. W. (2024). Performance Comparison Between Laravel and ExpressJs Framework Using Apache JMeter. Journal Of Informatics And Telecommunication Engineering, 7(2), 545-554.
- Sutabri, Tata. (2012). Konsep Sistem Informasi . Jakarta. Penerbit Andi.
- Sutabri, Tata. (2012). Analisis Sistem Informasi . Jakarta. Penerbit Andi.
- Zain, M. D. U. R., Aditiawan, F. P., & Sihananto, A. N. (2024). Perancangan Sistem Informasi Seleksi Atlet Hockey Berbasis Website Menggunakan Metode Profile Matching pada Federasi Hockey Indonesia (FHI) Kabupaten Gresik. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 8(3), 4033-4040.