

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal Martin, N. A. (2024). Sistem Absensi Siswa Menggunakan Qr Code Dan Face Pada Smk Grafika Lampung Lampung Berbasis Android. *Technologia : Jurnal Ilmiah*, 15(2), 299-311.
- Aryaputra, R. (2023). *Cara Mudah Memahami Desain Untuk Pemula Dalam Penggunaan Figma*. Purbalingga: Eurkeka Media Aksara.
- Dewangga Dwi Kharislam, Y. A. (2021). Pengaruh Pelayanan, Kualitas Produk, Dan Lokasi Terhadap Keputusan Pembelian. *Jurnal Akuntansi dan Pajak*, 22(02), 2579-3055.
- Fatah, S. A. (2023). Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Kartu RFID Pada SMK LPT Ciamis. *Jurnal Responsif*, 5(2), 147-155.
- Firdaus, A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Siswa Berbasis Web Dengan Menggunakan Model ADDIE. *Jurnal Produktif*, 6(1), 537-547.
- Fitri Nuraeni, R. S. (2022). Aplikasi Presensi Siswa Berbasis Web dan Qr-Code pada Pembelajaran Tatap Muka di Sekolah. *Jurnal Algoritma*, 19(1), 1-11.
- Fried Sinlae, E. I. (2024). Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. 2(2), 119-132.
- Gangga Anuraga, A. I. (2021). Pelatihan Pengujian Hipotesis Statistika Dasar Dengan Software R. *Jurnal BUDIMAS*, 03(02), 327-334.
- Illahi, K. N. (2023). Implementasi Metode Extreme Programming Pada Sistem Informasi Repositori Skripsi Di Perpustakaan Universitas Prabumulih. *Jurnal TEKNIMEDIA*, 4(2), 182-189.
- Irawan, J. D. (2018). Pemanfaatan QR Code Sebagai Media Promosi Toko. *Jurnal MNEMONIC*, 1(2), 56-61.
- Iskandar. (2020). *Menguasai Pemograman berbasis Web*. Bandung: Informatika bandung.
- Juardi, D. (2019). Presensi dan Reminder menggunakan QR Code (Studi Kasus : SMA XXX). *Jurnal Systematics*, 1(1), 33-43.
- Khairunnisa, G. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Inventaris Berbasis Web di BEM Fasilkom Unsika. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 8(3), 2749.
- Muhamad Hasan, A. H. (2019). Analisis Pengaruh Mobile Application Dalam Menunjang Keberhasilan Wirausaha di Kota Bekasi. *Jurnal Informatika*, 6(1), 47-52.
- Nugroho, S. (2020). *Pemrograman Mobile Berbasis Android (Teori, Latihan dan Tugas Mandiri)*. Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Putra, d. (2023). *Aplikasi Pengantar Mobile*. Bandung: Haura Utama.
- Saputra, W. A. (2020). *Pemograman Berbasis Objek*. Banjarmasin: Polibs Press.
- Sri, A. (2019). *Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan Permodelan UML (Unified Modeling Language)*. Madiun: UNIPMA Press.
- Suryawinata. (2019). *Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Tabrani, S. P. (2021). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada UNL Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. 11(1), 12-21.
- Vera Rosalina Bulua, R. L. (2021). Pelatihan Pengolahan Dan Analisis Data Menggunakan Spss. Pemimpin. *PEMIMPIN*, 1-4.