

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z., Kurniawan, J., Abiyyu, D., Suntoro, P., & Yuliasuti, G. E. (2024). Rancang Bangun Website Profil Ikatan Mahasiswa Arosbaya Menggunakan Laravel dan Bootstrap 5 Dengan Metode Waterfall. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 3(2). <https://doi.org/10.31284/p.semtik.2024-2.6222>
- Adhiya Adha, I., Voutama, A., Ali Ridha, A., Ilmu Komputer, F., Singaperbangsa Karawang, U., HSRonggo Waluyo, J., Timur, T., & Barat, J. (2023). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI OGAN LOPIAN DISKOMINFO PURWAKARTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1).
- Ahmad Fauzi, F., Darmawan, F., Setiabudhi no, J., & Barat, J. (2023). *Pembangunan Aplikasi E-Commerce berbasis Website Menggunakan Laravel* (Vol. 2, Issue 1). <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pasinformatik>
- Ardiansyah, M., Djumati, S., Perdana, A. L., & Fernandy, H. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNTUK PELAYANAN AKADEMIK MADRASAH ALIYAH DDI SOREANG BERBASIS WEBSITE. <http://jtek.ft-uim.ac.id/index.php/jtek>
- Coyanda, J. R., Ariati, N., Sunardi, H., & K.Ghazali, K. G. (2022). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Pada PT. New Power Global Energy Dengan Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 13(2). <https://doi.org/10.36982/jiig.v13i2.2295>
- Destriani, I. (2023). *Evaluasi Sistem Advanced Metering Infrastructure dalam Upaya Peningkatan Efisiensi Pengelolaan Energi Listrik di PT. MEP Sekayu*.
- Hidayat, A. N., Yohana, E., Abdullah, F. M., & Akbar, M. (2021). Pengujian Black Box pada Website Pendaftaran Siswa Baru dengan Metode Graph Based. *Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika*, 2, 138-141.
- Kasoni, D., Liesnaningsih, L., & Afif, F. F. (2024). PERANCANGAN SISTEM PEMBELAJARAN AL-QURAN BERBASIS ANDROID DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 8(1), 89. <https://doi.org/10.31000/jika.v8i1.10270>
- Khoiry, A. F., Salam, T., & Septanto, H. (2024). PERANCANGAN APLIKASI SISTEM KASIR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA SEVENTEEN PESHOP. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 4).

- Micha Mansawan, R., Samsoko, D., & Ari Kuncoro, A. (2024). *Aplikasi Penjualan Mieayam Berbasis Android Pada Kedai Mie Pangsito Sragen*.
- Nababan, M. T., Siringoringo, R., & Harianja, E. J. G. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI PENGADUAN MASYARAKAT BERBASIS MOBILE DI LINGKUNGAN PERKUTUT HELVETIA TENGAH. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 3(2), 170–176. <https://doi.org/10.46880/tamika.Vol3No2.pp170-176>
- Owen Epifania, Y., & Rizki Jatmiko, A. (2024). PERANCANGAN UI/UX PADA SISTEM PEMBAYARAN PDAM BERBASIS MOBILE DI KABUPATEN MALUKU TENGGARA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 4).
- Pasaribu, J. S. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PENGELOLAAN INVENTARIS ASET KANTOR DI PT. MPM FINANCE BANDUNG. In *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 7, Issue 3).
- Posumah, A., Waworuntu, J., Komansilan, T., Pendidikan, J., Informasi, T., Komunikasi, D., & Teknik, F. (2021). APLIKASI MOBILE PENGENALAN BUDAYA PULAU SULAWESI BERBASIS AUGMENTED REALITY. In *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi* (Vol. 1, Issue 5).
- Putra, L. H., Hamdi, S., Zulkarnaen, M. F., Fadli, S., Lombok, S., & Basuki, J. (2022). PERANCANGAN APLIKASI PENGADUAN MASYARAKAT DESA BEBER BERBASIS ANDROID. *JITEKINFORMA*, 2(1), 13–22. <http://journal.stiestekom.ac.id/index.php/jitekinforma>
- Qifli Ilhamdi, J., & Julkarnain, M. (2024). SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI UKM RACANA OLAT MARAS-AI RENUNG UNIVERSITAS TEKNOLOGI SUMBAWA BERBASIS WEBSITE. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 3). <http://www.mysql.com>
- Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. In *Journal of Industrial and Engineering System* (Vol. 5, Issue 1).
- Saputri, H., Kusnaedi, U., & Asmana, Y. (2023). Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi Terhadap Kualitas Laporan Keuangan Perusahaan Jasa di Jakarta Utara. *Haria Saputri, Dkk) Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 102(4), 2986–6340. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7932454>
- Satria, R., Ahmad, I., & Gunawan, R. D. (2023). Rancang Bangun E-Marketplace Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Pelayanan Penjualan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 89–95. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i1.2457>

Septiani, N. A., & Yanti, L. D. (2021). *SISTEM INFORMASI PEMASANGAN IKLAN KORAN PADA PT. HARIAN TOPSKOR DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING (XP)*.

Sudrajat, B. (2021a). *Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile Untuk Pengembangan Kedai Kopi*.

Sudrajat, B. (2021b). *Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile Untuk Pengembangan Kedai Kopi*.

Valentino Florensus Kainde, H., Reynaldo Joshua, S., & Vanli Akay, Y. (2022). *Design and Development of Scuba Diving Learning Application Mobile-Based*.

