

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini sistem belajar mengajar sma negeri 2 palembang masih menggunakan sistem secara manual, yakni dengan bertatap muka antar guru dan murid di sekolah, guru dan murid wajib hadir di dalam kelas agar terjadinya proses belajar dan mengaja. sistem belajar tersebut merupakan sistem konvensional.

Permasalahannya jika guru atau siswa berhalangan hadir dengan alasan sakit atau dinas ke luar kota dan lain sebagainya, maka kegiatan belajar siswa dapat terganggu, kemudia tidak semua siswa memiliki cara belajar terbaik dengan mendengarkan, selain itu kebiasaan beberapa siswa yang sering membuat pr di sekolah yang dapat mengganggu proses belajar mengajar yang akan terjadi, dan juga pembelajaran konvensional membuat daya serap materi rendah, cepat hilang, karna hanya bersifat menyimak dan mendengarkan materi yang di sampaikan guru, selain itu, pembelajaran konvensional lebih terfokus kepada materi yang di berikanguru kepada siswa tanpa adanya kreatifitas dari siswa tersebut untuk belajar.

Kehadiran teknologi informasi dalam bidang pendidikan khususnya dalam proses belajar mengajar dapat di terapkan pada sistem belajar mengajarpada sma negeri 2 palembang. dengan pemanfaatan teknologi *e-learning* berbasis web dalam menunjang proses pembelajaran khususnya untuk sekolah menengah atas/kejuruan, *e-learning* dapat memberi kemudahan bagi setiap siswa agar dapat mengingat kembali materi yang di sampaikan, proses pembelajaran melalui teknologi *e-learning* dengan koneksi jaringan internet memungkinkan pembelajaran dapat di lakukan di

manapun untuk memperdalam pemahaman materi pelajaran, dengan demikian penulis ingin merancang suatu sistem belajar-*learning* yang dapat membantu dan mempermudah dalam proses belajar mengajar siswa dan guru pada sma negeri 2 palembang.

Berdasarkan latar belakang penulis, maka dari itu penulis melakukan penelitian dengan mengambil judul **“Rancang Bangun E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Daring Berbasis Web Responsive Pada SMA Negeri 2 Palembang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka permasalahan yang di dapatkan penulis bagaimana merancang bangun E-Learning sebagai media pembelajaran daring berbasis web responsive pada sma negeri 2 palembang.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari agar pembahasan tidak menyimpang, maka penulis membatasi penelitian ini yaitu:

1. Merancang *E-Learning* menggunakan aplikasi CMS *Moodle* yang meliputi pengelolaan siswa, mata pelajaran, materi, tugas, soal, nilai dan pengumuman.
2. Penerapan *E-Learning* menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*.

1.4 Tujuan Dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka tujuan dari penelitian ini adalah bagaimana merancang bangun *E-Learning* sebagai media pembelajaran daring berbasis web responsive pada SMA Negeri 2 Palembang.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Peneliti

Penulis berharap hasil dari penelitian ini dapat memberikan sebuah pengalaman dan pengetahuan dalam mempelajari dan menganalisis suatu penerapan *E-Learning* menggunakan CMS *Moodle* pada bidang pendidikan yang sesungguhnya.

2. Bagi SMA Negeri 2 Palembang

1. Mempermudah SMA Negeri 2 dalam menyampaikan pengetahuan diluar jam sekolah.
2. Ikut berpartisipasi dalam dunia teknologi guna mencapai era globalisasi.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari lima bab, masing-masing bab terbagi dalam sub-sub bab dimana tiap-tiap bab mempunyai hubungan satu sama lain. Secara sistematis isi dari proposal ini disusun sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, permasalahan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat skripsi, metodologi serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori, konsep-konsep yang dibutuhkan dan berhubungan langsung sebagai dasar penulisan skripsi, seperti pengertian - pengertian yang berhubungan dengan ruang lingkup yang di teliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisikan uraian mengenai gambaran umum prosedur sistem yang diusulkan, analisis system, analisis kebutuhan serta perancangan sistem mengenai rancangan arsitektur sistem, rancangan logika prosedural program, rancangan hubungan, rancangan program dan rancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan mengenai implementasi pembangunan sistem selanjutnya sampai ke tahap pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan secara singkat tentang kesimpulan dan saran yang merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi ini untuk pengembangan karya tulis berikutnya.