



**Perancangan UI/UX Sistem Informasi
Penilaian Kinerja Guru Berbasis Web
di SMPN Satap Pekuwolan**

Skripsi

**Agus Salim
181420135**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2025**



**Perancangan UI/UX Sistem Informasi
Penilaian Kinerja Guru Berbasis Web
di SMPN Satap Pekuwolan**

**Agus Salim
181420135**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana
Komputer**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2025**

HALAMAN PENGESAHAN

Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penilaian Kinerja
Guru Berbasis Web di SMPN Satap Pekuwanan

AGUS SALIM
181420135

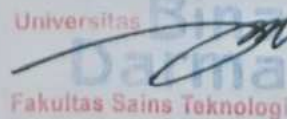
Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika

Palembang, 29 Agustus 2025
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Dekan,

Pembimbing



Nurul Huda, M.Kom.



Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi

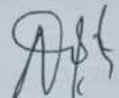
Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penilaian Kinerja Guru Berbasis Web di SMPN Satap Pekuwolan" Oleh "Agus Salim", telah dipertahankan di depan komisi penguji pada hari Jumat tanggal 29 Agustus 2025.

Komisi Penguji

1. Ketua : Nurul Huda, M.Kom.
2. Anggota : Nurul Adha Oktarini Saputri, M.Kom
3. Anggota : Rezenia Agramanisti AzdyS.Kom., M.Cs.



(.....)


(.....)


(.....)

Mengetahui,
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains Teknologi
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas Bina Darma
Fakultas Sains Teknologi


Alek Wijaya, S.Kom., M.I.T.

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Agus Salim
NIM : 181420135

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (Skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (Sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, dicek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 29 Agustus 2025

Yang membuat pernyataan,



AGUS SALIM
NIM : 181420135

MOTTO

Kamu bisa mengerti apa itu hidup jika melihat ke belakang, tetapi hidup terus berlanjut ke depan.

PERSEMBAHAN

1. Sujud syukur kusembahkan kepada-Mu ya Allah, Tuhan Yang Maha Agung dan Maha Tinggi. Atas takdirmu saya bisa menjadi hamba yang berpikir, berilmu, beriman dan bersabar. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal untuk masa depanku.
2. Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk, Ayahanda. Terima kasih atas kasih sayang yang berlimpah dari mulai saya lahir, hingga saya sudah sebesar ini. Lalu teruntuk Bunda, terima kasih juga atas limpahan doa yang tak berkesudahan. Serta segala hal yang telah Bunda lakukan, semua yang terbaik.
3. Terima kasih yang tak terhingga untuk dosen pembimbing, yang telah membimbing saya dengan penuh kesabaran.
4. Terima kasih juga untuk semua pihak yang mendukung keberhasilan skripsi saya yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu.

ABSTRACT

Designing UI/UX of Web-Based Teacher Performance Assessment Information System at SMPN Satap Pekuwolan

An effective and efficient Teacher Performance Assessment System is crucial in improving the quality of services and achieving organizational goals. SMPN Satap Pekuwolan, as an educational institution, requires a good teacher performance assessment system to enhance the quality of education and achieve national education goals. Currently, teacher performance assessment at SMPN Satap Pekuwolan is still done conventionally by filling out forms and calculating scores using a calculator. Assessors or Supervisors evaluate the performance of each teacher based on the competencies being tested and write down each score on the available forms. This teacher performance assessment process takes 4-6 weeks at the end of a 2-semester period, making it less effective and efficient in terms of time. Based on these problems, to facilitate Supervisors in managing teacher performance assessments and knowing the level of time efficiency, the solution is to use a teacher performance assessment information system. The method used is the Design Thinking method. UML is used as a design tool. This information system is built using PHP programming language and MySQL database, and tested using blackbox testing. With this teacher performance assessment information system, it is expected to handle the problems that occur, making it easier for supervisors to process teacher performance assessments and help SMPN Satap Pekuwolan in managing teacher performance assessment data, resulting in fast and accurate information.

Keywords: *Teacher Performance Assessment, Design Thinking method, UML, MySQL*

ABSTRAK

Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penilaian Kinerja Guru Berbasis Web di SMPN Satap Pekuwolan

Sistem Penilaian Kinerja Guru yang efektif dan efisien sangat penting dalam meningkatkan kualitas pelayanan dan mencapai tujuan organisasi. SMPN Satap Pekuwolan sebagai lembaga pendidikan memerlukan sistem penilaian kinerja guru yang baik untuk meningkatkan kualitas pendidikan dan mencapai tujuan pendidikan nasional. Sekarang ini penilaian kinerja guru di SMPN Satap Pekuwolan masih menggunakan cara konvensional dengan mengisi formulir dan menghitung nilainya dengan menggunakan kalkulator. Penilai atau Pengawas menilai kinerja masing-masing guru berdasarkan kompetensi yang diuji dan menuliskan masing-masing nilainya pada formulir yang tersedia. Proses penilaian kinerja guru ini dilakukan 4 - 6 minggu di akhir rentang waktu 2 semester. Sehingga kurang efektif dan efisien waktu dalam proses penilaian kinerja guru. Berdasarkan permasalahan tersebut, untuk mempermudah Pengawas dalam mengelola penilaian kinerja guru (PKG) dan mengetahui tingkat efektif dan efisien waktu, solusinya adalah menggunakan sistem informasi penilaian kinerja guru. Metode yang digunakan adalah metode *Design Thinking*. Alat bantu berupa UML sebagai tools perancangan. Sistem informasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*, serta diuji menggunakan *blackbox testing*. Dengan sistem informasi penilaian kinerja guru (PKG) ini diharapkan dapat menangani permasalahan yang terjadi, sehingga dapat memudahkan pengawas dalam mengolah penilaian kinerja guru dan membantu SMPN Satap Pekuwolan dalam pengelolaan data penilaian kinerja guru sehingga menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.

Kata kunci : *Penilaian Kinerja Guru, metode Design Thinking, UML, MySQL*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis haturkan kepada Allah Swt. yang telah melimpahkan rahmat, petunjuk, dan keberkahan-Nya sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan. Skripsi ini merupakan bagian dari perjalanan akademik dalam meraih gelar sarjana pada program studi Teknik Informatika.

Penulisan skripsi ini tidak terlepas dari lika-liku dan tantangan yang penulis hadapi. Namun, berkat dukungan dan doa dari berbagai pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak dan Ibu, orang tua tercinta, yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan kasih sayang tanpa henti.
2. Saudara-saudara yang selalu menjadi sumber inspirasi dan semangat.
3. Sahabat-sahabat akrab, atas kebersamaan, dukungan, dan motivasi yang diberikan.
4. Ibu Nurul Huda, M.Kom., selaku pembimbing, yang dengan sabar memberikan bimbingan, arahan, dan masukan berharga.
5. Rekan-rekan seangkatan di program studi Teknik Informatika, atas kebersamaan dan semangat dalam menempuh perjalanan akademik ini.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu namun turut berperan dalam kelancaran penulisan skripsi ini. Dalam proses penulisan ini, penulis sadar bahwa masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati, penulis memohon maaf apabila terdapat kesalahan baik yang disengaja maupun tidak disengaja. Semoga skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif dan menjadi bahan rujukan yang bermanfaat bagi pembaca dan penelitian selanjutnya.

Palembang, 03 September 2025



Agus Salim

DAFTAR ISI

COVER LUAR	i
COVER SAMPUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRACT	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Batasan Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metodologi Penelitian	5
1.6.1. Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6.2. Metode Analisis Data	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II Tinjauan Pustaka	8
2.1. Landasan Teori.....	8
2.1.1. Perancangan	8
1. Pengertian Perancangan	8
2.1.2. <i>User Interface (UI)</i>	8
2.1.3. <i>User Experience (UX)</i>	9
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi	9
1. Pengertian Sistem.....	9
2. Pengertian Informasi	11
3. Perancangan Sistem Informasi.....	12
4. Komponen Sistem Informasi	13
5. Jenis-jenis Sistem Informasi	13
2.1.5. Penilaian Kinerja Guru.....	14
1. Pengertian Kinerja Guru	14
2. Aspek-Aspek Kinerja Guru.....	16
3. Faktor Yang Mempengaruhi Kinerja	17
4. Kompetensi Penilaian Guru	18
2.2. Penelitian Relevan.....	19
2.3. Kerangka Berpikir.....	21
2.3.1. Perancangan UI/UX	21
2.3.2. Kinerja Guru di SMPN Satap Pekuwolan.....	21

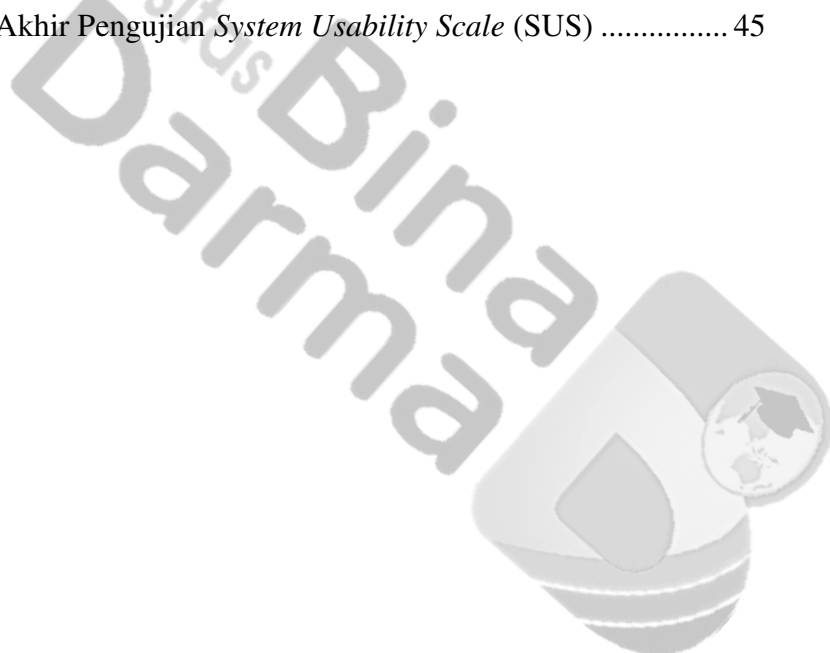
BAB III Metodologi Penelitian	21
3.1. Metode yang Digunakan.....	21
3.1.1. Empathize	24
3.1.2. Define	25
A. <i>User Pesona</i>	25
B. <i>User Journey Map</i>	26
3.1.3 Ideate.....	29
3.1.4. <i>User Flow</i>	30
3.1.5. <i>Wireframe</i>	31
BAB IV Hasil dan Pembahasan.....	33
4.1. Implementasi Sistem Penilaian Kinerja Guru Berbasis Web ..	33
4.1.1. Pengaturan dan Instalasi Framework CodeIgniter 4.....	33
1. Halaman Login	33
2. Halaman Beranda.....	33
3. Halaman Data Guru	34
4. Halaman Lihat Guru	35
5. Halaman Penilaian 1	35
6. Halaman Penilaian 2	36
7. Halaman Hasil Penilaian.....	36
8. Halaman Daftar Hasil Guru.....	37
9. Halaman Lihat Hasil	37
10. Halaman Admin.....	38
11. Halaman Tambah dan Lihat Akun.....	38
12. Halaman Edit dan Hapus Akun	39
4.2. Test	39
4.2.1. <i>Usability Testing</i>	39
4.2.2. <i>System Usability Scale</i>	44
4.2.3. Hasil Evaluasi dan Pengujian	46
BAB V Kesimpulan dan Saran	47
5.1. Kesimpulan	47
5.2. Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN.....	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Tahapan Penelitian	5
Gambar 1.2. Hasil Perhitungan SUS.....	7
Gambar 2.1. Model Umum Suatu Sistem	10
Gambar 2.2. Siklus Informasi	12
Gambar 2.3. Kerangka Berpikir	22
Gambar 3.1. Alur Penelitian.....	23
Gambar 3.2. <i>User Pesona</i> Mukhti Khaibari.....	25
Gambar 3.3. <i>User Pesona</i> Nurlena Mustia Dewi.....	26
Gambar 3.4. How Might We.....	29
Gambar 3.5. <i>User Flow</i> Kepala Sekolah.....	30
Gambar 3.6. <i>User Flow</i> Guru.....	30
Gambar 3.7. <i>User Flow</i> Admin.....	31
Gambar 4.1. Halaman Login.....	33
Gambar 4.2. Halaman Beranda	34
Gambar 4.3. Halaman Data Guru.....	34
Gambar 4.4. Halaman Lihat Guru.....	35
Gambar 4.5. Penilaian Guru 1	35
Gambar 4.6. Penilaian Guru 2.....	36
Gambar 4.7. Hasil Penilaian	36
Gambar 4.8. Daftar Hasil Guru	37
Gambar 4.9. Halaman Lihat Hasil	37
Gambar 4.10. Halaman Admin	38
Gambar 4.11. Halaman Lihat Akun	38
Gambar 4.12. Halaman Hapus dan Edit Akun.....	39
Gambar 4.13. Hasil SUS	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Sub Kompetensi Guru	18
Tabel 3.1. Pertanyaan Wawancara	24
Tabel 3.2. <i>User Journey Map</i> Kepala Sekolah	27
Tabel 3.3. <i>User Journey Map</i> Guru	28
Tabel 3.4. Wireframe Aplikasi Penilaian Kinerja Guru.....	31
Tabel 4.1. Nilai Pengujian Responden 1	40
Tabel 4.2. Nilai Pengujian Responden 2.....	41
Tabel 4.3. Nilai Pengujian Responden 3.....	41
Tabel 4.4. Nilai Pengujian Responden 4.....	42
Tabel 4.5. Nilai Pengujian Responden 5.....	42
Tabel 4.6. Skor Asli Kuisisioner SUS	44
Tabel 4.7. Hasil Akhir Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS)	45



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 SURAT KETERANGAN LULUS

LAMPIRAN 2 LEMBAR SK PEMBIMBING

LAMPIRAN 3 LEMBAR PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI

LAMPIRAN 4 LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI

LAMPIRAN 5 LEMBAR HASIL TURNITIN

LAMPIRAN 6 SURAT IZIN PENELITIAN

LAMPIRAN 7 SURAT BALASAN IZIN PENELITIAN

LAMPIRAN 8 LEMBAR PERBAIKAN KOMPREHENSIF

LAMPIRAN 9 FORM VERIFIKASI FORMAT PENJILIDAN SKRIPSI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA