

DAFTAR PUSTAKA

- Almeyda, Hanindiya Putri, and Muhamad Awiet Wiedanto Prasetyo. 2024. "Perancangan UI/UX Aplikasi Bengkel Pitcar Service Menggunakan Prototype Method." In *Proceedings of the National Conference on Electrical Engineering, Informatics, Industrial Technology, and Creative Media*, , 1057–69.
- Ananda, Rahmad Rizky. 2023. "Pengembangan Antarmuka Pengguna Sistem Pelatihan Kerja Untuk Karyawan Baru Dengan Metode User Centered Design (UCD) Dan Cognitive Task Analysis (Studi Kasus Pt. Yamaha Indonesia)." Universitas Islam Indonesia.
- Al Azhar, Safri, Finanta Okmayura, Dandi Ansyah, Mise Nelysa, and Ital Oktariandi. 2024. "PERANCANGAN APLIKASI JASA BENGKEL MOTOR (JABEMO) MENGGUNAKAN PEMODELAN DESIGN THINKING." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 8(3): 3749–56.
- Hamdanuddinsyah, Muhammad Hafizh, Mukhtar Hanafi, and Pristi Sukmasetya. 2023. "Perancangan UI/UX Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan User Centered Design." *Journal of Information System Research (JOSH)* 4(4): 1464–75.
- Hutabarat, Ronni Sahat, and Ketut Sudaryana. 2024. "User-Centered Design Pada User Interface (UI)/User Experience (UX) Prototyping Aplikasi E-Commerce." *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains* 2(4): 89–99.
- Juhana, Dudung, Anton Tirta Komara, Iwan Sidharta, and Boy Suzanto. 2024. *Pengantar E-Commerce Dan Platform Digital*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Al Kaff, Nabilah Husen. 2025. "Redesign User Interface & User Experience Website Pada Bengkel Pitcar Menggunakan User-Centered Design Method." *eProceedings of Engineering* 12(2): 1–8.
- Larasati, Ratu Aprilia, and Endang Lestari Ruskan. 2024. "Perancangan User Interface Sistem Tata Kerja PT Kilang Pertamina Internasional Refinery Unit III." *INTERNAL (Information System Journal)* 7(2): 134–51.
- Prabowo, Wisnu, and Joko Sutrisno. 2019. "Perancangan E-Commerce Untuk Penjualan Spareparts Pada Bengkel ABM Motor." *IDEALIS: InDonEsiA journal Information System* 2(6): 74–80.
- Pranata, Dava Adistyana, Arie Nugroho, and others. 2024. "Desain UI/UX E-Commerce Menggunakan Aplikasi Figma." In *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, , 413–22.

Putra, Wahyu Rahmana, and Nurul Adha Oktarini Saputri. 2024. "Desain UI/UX Aplikasi E-Commerce Berbasis Mobile Pada DK Tou Variasi Memanfaatkan Figma." *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi* 5(1): 221–28.

Salsabila, Jilan Azzahra, and Anang Pramono. 2024. "ANALISA PENGALAMAN PENGGUNA UNTUK PENGEMBANGAN UI/UX APLIKASI ABC MOBILE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 8(4): 5914–25.

Sulianta, Feri. 2025. *UX UI Design*. Feri Sulianta.

Yudhanto, Yudho, and Sahid Aldi Susilo. 2024. *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. Elex Media Komputindo.

