

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, D., & Hamdani, D. (2024). Implementasi Metode Design Thinking Dalam Perancangan Prototype Sistem Pengelolaan Data Barang. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis-JTEKSIS*, 6(3), 597. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i3.1469>
- Armiani, R., & Ibadi, T. (2024). Rancang Ulang UI/UX Aplikasi Giwang Sumsel Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Jutisi*, 13, 1–12.
- Aryansyah, D. F., Sokibi, P., & Fahrudin, R. (2023). Perancangan Design UI/UX Aplikasi Penjualan Store Pakaian Dengan Metode Design Thinking Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, 2(1), 128–135. <https://doi.org/10.70247/jumistik.v2i1.19>
- Baladina, A., Aknuranda, I., & Kusyanti, A. (2018). *Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode Heuristic Evaluation Menggunakan Persona dan Tanpa Persona (Studi Kasus : Situs Web Female Daily)* (Vol. 2, Nomor 12). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Budi Kurniawan, & M.Romzi. (2022). PERANCANGAN UIUX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *JSIM:JurnalSistemInformasiMahakarya*, 05, 1–7.
- Candra, A., Sukmasetya, P., Hendradi, P., Mayjend Bambang Soegeng, J., & Magelang, K. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design thinking (Studi Kasus SISFO SKPI UNIMMA). *Jurnal TelKa*, 13.
- Devita Sari, N., Tihuri, R., Fajar Rudianto, N., Ayu Ristina, C., Atiyah, I., & Teknologi Informasi, P. (2024). Rancang Bangun User Interface Aplikasi E-book Berbasis Android. *Teknologi Informasi & Komputer*, 3(1).
- Dina Marwah Alfirahmi, C., & Kania, D. S. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Sampah Plastik Menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Dadang Yusup INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3, 219–233.
- Fitriani, Y., Utami, S., Junadi, B., Studoi, P., Informasi, S., Teknik Dan Informatika, F., Bina, U., & Informatika, S. (2022). Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional. Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis Website. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 6(4), 792–803. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v6i4.919>
- Kresna A, I., & Yuliana, D. (2022). RANCANG BANGUN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) PADA SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN DOKUMEN BERBASIS WEBSITE DI KABUPATEN TEGAL. *LEDGER : Journal Informatic and Information Technology*, 1(2), 29–38. <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i2.828>
- Maritsa, A., Hanifah Salsabila, U., Wafiq, M., Rahma Anindya, P., & Azhar Ma'shum, M. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan*, 18(2), 91–100. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v18i2.303>
- Puspitaningrum, D. N., Perdana, I., & Utama, N. I. (2023). REDESIGN UI/UX WEBSITE OPEN LIBRARY TELKOM UNIVERSITY BERDASARKAN TIPE

- KEPRIBADIAN INFLUENCE DENGAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(3), 1874–1886. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.425>
- Rafi Taqiyuddin, M. N., & Indryanti, B. (2024). PERANCANGAN APLIKASI LAUNDRY BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4266>
- Ramadoni, A., Wijaya, A., & Sauda, S. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Kuis Seberapo Palembang Kamu Dengan Pendekatan User Centered Design (UCD) Designing User Interface and User Experience for the Quiz Application Seberapo Palembang Kamu Using a User Centered Design (UCD) Approach. *Journal of Computing Engineering, System and Science*, 8(2), 372–383. <https://doi.org/10.24114/cess.v7i1>
- Raschintasofi, M., & Yani, H. (2023). Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1). <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jms>
- Sri Handayani, F. (2021). Desain Instrumen Pengujian Usabilitas Aplikasi Menggunakan Heuristic Usability Nielson. *JSAI: Journal Scientific and Applied Informatics*, 4(01). <https://doi.org/10.36085>
- Suryo Prayogo, J., Kriswibowo, R., Ariatna Alia, P., Widha Febriana, R., Budi Setyawan, A., & Anwar Medika, U. (2024). PERANCANGAN ULANG DESAIN UI/UX WEBSITE UNIVERSITAS DENGAN METODE DESIGN THINKING. *Journal of Information Systems Management and Digital Business (JISMDB)*, 1.
- Tri, O., Nugrahani, A., Dianasari, D., & Amalia, K. N. (2023). IMPLEMENTASI DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PEMESANAN JAMU BERBASIS MOBILE. *JCI Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 3(3), 2023. <http://bajangjournal.com/index.php/JCI>
- Widiyantoro, M. F., Heryana, N., Voutama, A., & Sulistiyowati, N. (2022). INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking. *Information Management for Educators and Professionals*, 7(1), 1–10.