

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, A., Zhang, Z., Zheng, H., Alami, M. M., Alrefaei, A. F., Abbas, Q., Naqvi, S. A. H., Rao, M. J., Mosa, W. F. A., Abbas, Q., Hussain, A., Hassan, M. Z., & Zhou, L. (2023). Drones in Plant Disease Assessment, Efficient Monitoring, and Detection: A Way Forward to Smart Agriculture. In *Agronomy* (Vol. 13, Issue 6). MDPI. <https://doi.org/10.3390/agronomy13061524>
- Anwari, A. C. (2024). Klasifikasi Penyakit Tanaman Tomat Melalui Citra Daun Menggunakan Metode Convolutional Neural Network. In *JIMU: Jurnal Ilmiah Multi Disiplin* (Vol. 02, Issue 03). Online.
- Ardhana, V. Y. P. (2022). Sistem Informasi Kebencanaan Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jambura Journal of Informatics*, 4(2), 61–69. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i2.16057>
- Arfianto, B., & Prapanca, A. (2024). Analisis Perbandingan Performa Pola Arsitektur Model-View-ViewModel (MVVM) dan Model-View-Presenter (MVP) pada Pengembangan Aplikasi Desa Wisata Berbasis Android. *Journal of Informatics and Computer Science*, 06.
- Asefa, B. (2022). *Building Android Component Library Using Jetpack Compose*. Metropolisia University of Applied Sciences.
- Astiningrum, M., Prima Arhandi, P., & Aqmarina Ariditya, N. (2020). IDENTIFIKASI PENYAKIT PADA DAUN TOMAT BERDASARKAN FITUR WARNA DAN TEKSTUR. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, 6, 47–50.
- Fikri Hanastyono, Z., Arwani, I., Handoko, H., & Pengkajian Teknologi Pertanian Jawa Timur, B. (2020). *Pengembangan Aplikasi Mobile Pendeteksi Penyakit Pada Tanaman Cabai Dengan Menggunakan Ximilar Custom Image Recognition (Studi Kasus* (Vol. 4, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Firdaus, R. F., Novamizanti, L., & Wibowo, S. A. (2024). Perancangan dan Implementasi Cloud Computing untuk Deteksi Kesegaran Ikan Menggunakan Model Deep Learning YOLOv8 Pada Aplikasi FishQ. *EProceedings of Engineering*, 11(4), 2870–2880.
- Hadiprakoso, R. B. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak*. RBH. https://books.google.co.id/books?id=xY7_DwAAQBAJ
- Jaelani, M. N. H. A., & Asriningtias, Y. (2024). Optimalisasi Aplikasi Financial Tracker berbasis Mobile dengan Penerapan Design Pattern MVVM untuk Mengelola Keuangan. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 8(2), 545–554. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v8i2.27709>
- Khaira, U., Weni, I., & Wilia, W. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Deteksi Penyakit Tanaman Jagung Melalui Citra Daun Berbasis Android Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network. *Jurnal Pepadun*, 5(1), 1–11.
- Komolov, S., Askarbekuly, N., & Mazzara, M. (2020). An empirical study of multi-threading paradigms Reactive programming vs continuation-passing style. *Proceedings of the 2020 3rd International Conference on Computing and Big Data*, 37–41. <https://doi.org/10.1145/3418688.3418695>
- Mendrofa, A. N., Gea, N., & Gea, K. (2023). PENGARUH PUPUK ORGANIK AMPAS KELAPA TERHADAP PERTUMBUHAN TANAMAN TOMAT (*Lycopersicum Esculentum* Mill). *Jurnal Sapta Agrica*, 2, 36–49. <https://jurnal.uniraya.ac.id/index.php/Agrica36>

- Panjaitan, J., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(1). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3098>
- Putri, A. W. (2021). IMPLEMENTASI ARTIFICIAL NEURAL NETWORK (ANN) BACKPROPAGATION UNTUK KLASIFIKASI JENIS PENYAKIT PADA DAUN TANAMAN TOMAT. *Jurnal Ilmiah Matematika*, 09, 344–350.
- Putu, I., Putra, R. P., & Tolle, H. (2023). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Bali berbasis Android menggunakan MVVM Architecture dan Jetpack Compose. 7(5), 2205–2214. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ramadhan, W., Gede Santi Astawa, I., Gede Astuti, L., Arida Ayu Rahning Putri, L., Putu Gede Hendra Suputra, I., & Wayan Santiyasa, I. (2022). Pengembangan Aplikasi Optimasi Rute Destinasi Wisata di Banyuwangi Menggunakan Modern Android Development (MAD) Pattern. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana*, 369–378.
- Saputra, H., Stephane, I., Sundara, T. A., & Bahri, A. H. (2024). Deteksi Penyakit Tanaman Padi Berbasis Android Melalui Pemanfaatan Teachable Machine. *Indonesian Journal of Computer Science*, 13, 1256–1264.
- Sibuea, S., Ikhsan Saputro, M., Annan, A., & Bowo Widodo, Y. (2022). APLIKASI MOBILE COLLECTION BERBASIS ANDROID PADA PT. SUZUKI FINANCE INDONESIA. *JURNAL INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI KOMPUTER*, 2(1), 31–42.
- Siking, A., Hidayat Koniyo, M., & Mohammad Thohir Yassin, R. (2023). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Pengujian Material Berbasis Web Pada Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang Provinsi Gorontalo. *Journal of Systems and Information Technology*, 3(2), 204–213.
- Toyib Hidayat, A., & Gede Olka Santoso, I. (2023). MEMBERSHIPPLICATION BERBASIS ANDROID DENGAN PENERAPAN KOTLIN PROGRAMMING LANGUAGE DI WIJAYA FITNESS CENTER (WFC). *Jurnal Sistem Informasi Musi Rawas*, 8(1), 8–15.
- Zebua, & Peria, A. E. (2020). Sistem Pakar Menentukan Kerusakan Sistem Operasi Android Menggunakan Certainly Factor Pada Yang Ponsel. STMIK ROYAL KISARAN.