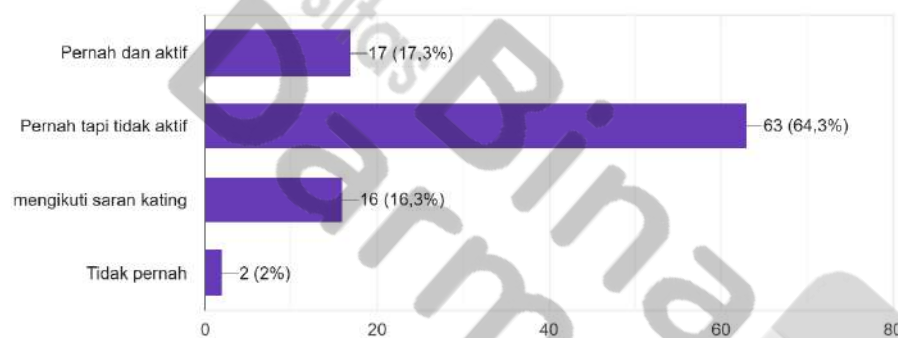


# LAMPIRAN

Berikut Hasil Kuisisioner Penelitian Sistem yang berjalan secara manual pada Organisasi Unit Kegiatan Mahasiswa(UKM) pada mahasiswa Semester 1 sampai 4 :

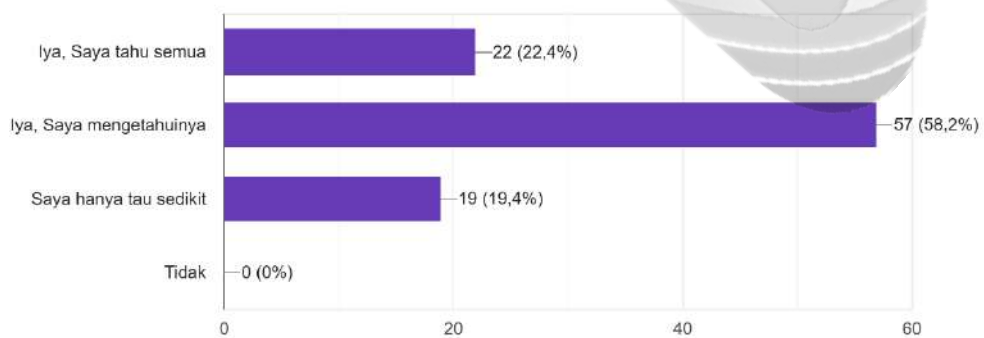
1. Apakah Anda pernah mengikuti organisasi saat di SMA/ sederajat?

98 jawaban



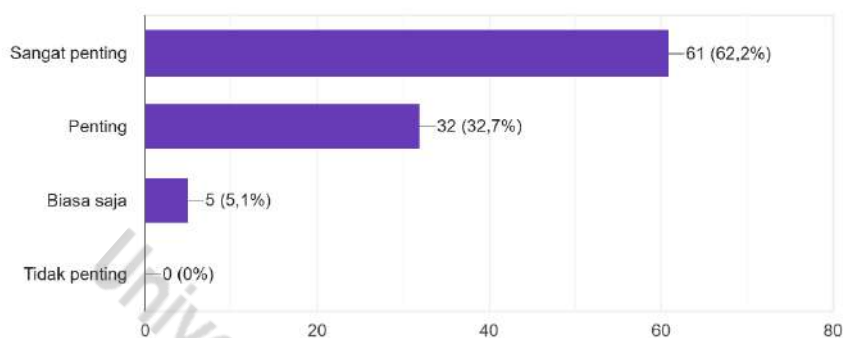
2. Apakah Anda mengetahui apa aja Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di Universitas Bina Darma?

98 jawaban



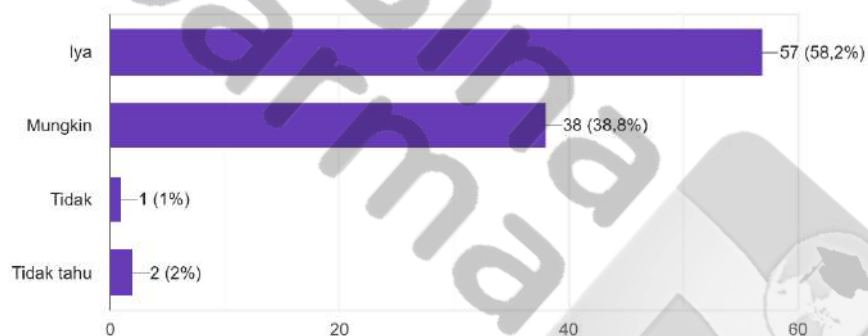
3. Seberapa penting peran UKM menurut Anda dalam pengembangan diri mahasiswa?

98 jawaban



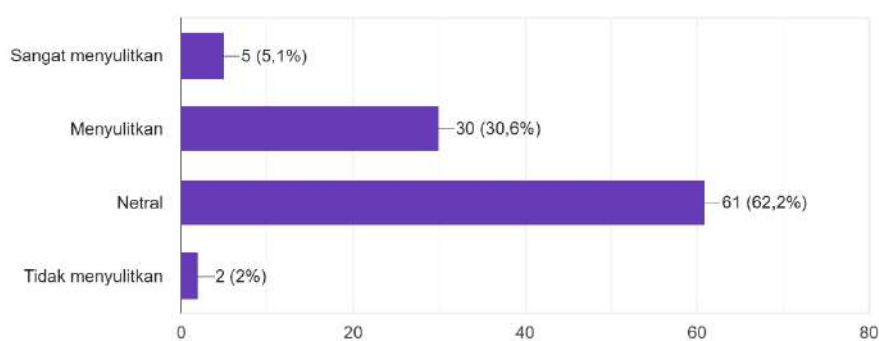
4. Menurut Anda, apakah sistem pendaftaran organisasi UKM saat ini masih bersifat manual ?

98 jawaban



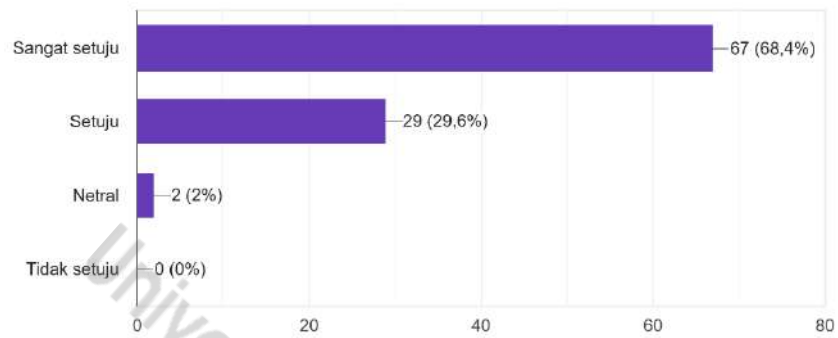
5. Apakah Anda merasa sistem manual menyulitkan mahasiswa baru dalam mengikuti kegiatan UKM?

98 jawaban



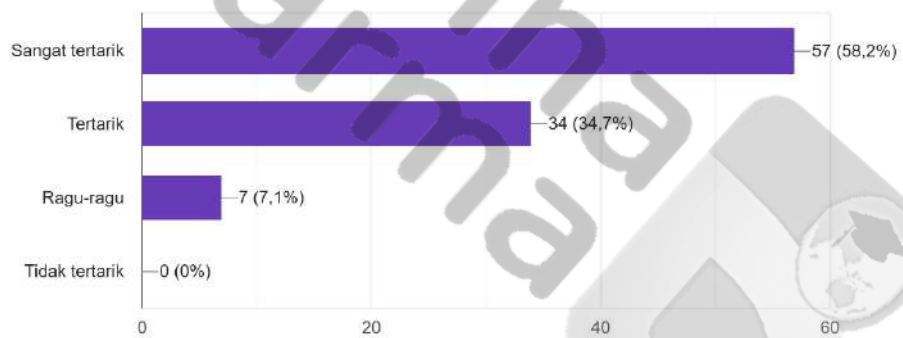
6. Menurut Anda, apakah sistem organisasi UKM perlu ditingkatkan menjadi sistem digital?

98 jawaban



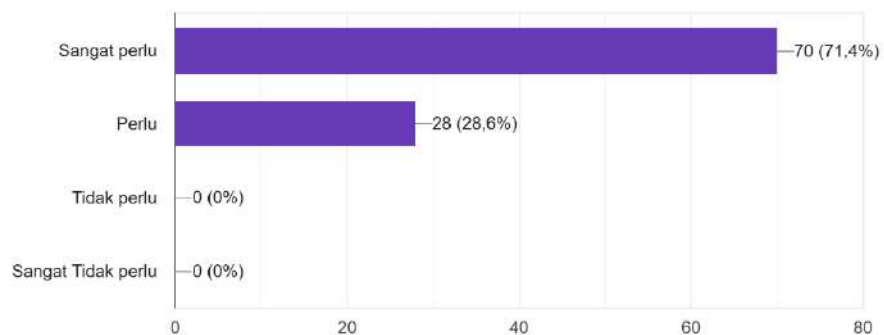
7. Apakah Anda sebagai mahasiswa Bina Darma tertarik untuk bergabung dengan UKM di kampus Universitas Bina Darma?

98 jawaban



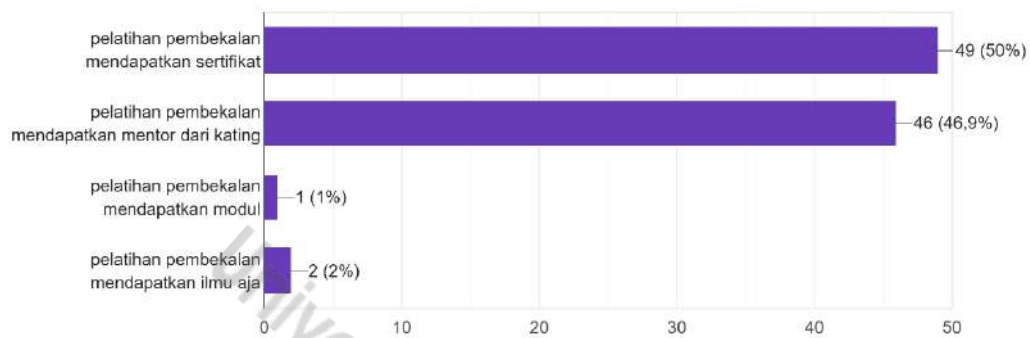
8. Menurut Anda, apakah mahasiswa perlu diberikan pelatihan/pembekalan sebelum bergabung ke UKM?

98 jawaban



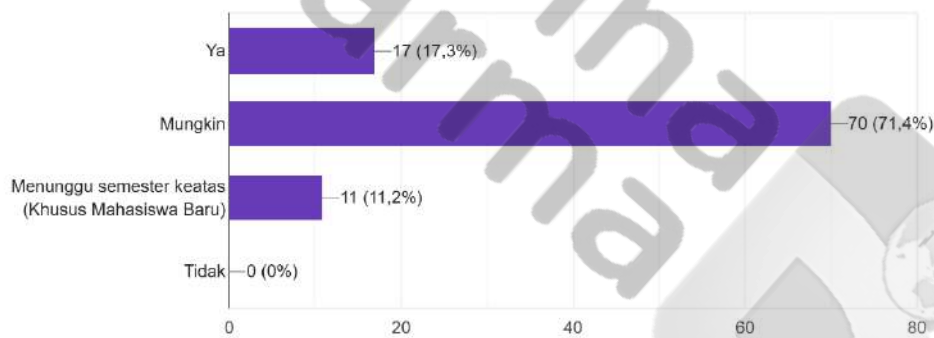
9. Jenis pelatihan apa yang menurut Anda paling penting diberikan sebelum masuk UKM?

98 jawaban



10. Jika sistem UKM sudah digital dan ada pelatihan awal, apakah Anda lebih berminat untuk bergabung?

98 jawaban



Berikut Contoh Penghitungan Algoritma SAW :

1. Data Alternatif (Organisasi)

Berikut adalah daftar organisasi yang akan direkomendasikan: Kreativitas, Keaktifan, Teknologi, Inovatif, Fisik & Olahraga, Komunikasi & Public Speaking, Religiusitas, Seni & Musik

2. Bobot Kriteria

Nilai user :

Kriteria	Nilai
Kreativitas	3.00
Keaktifan	2.80
Teknologi	3.80
Inovatif	3.00
Fisik & Olahraga	3.00
Komunikasi & Public Speaking	3.40
Religiusitas	3.40
Seni & Musik	2.60

Bobot dihitung dari total nilai user:

$$\text{Total} = 3.0 + 2.8 + 3.8 + 3.0 + 3.0 + 3.4 + 3.4 + 2.6 = 25.0$$

Kreativitas:  $3.0 / 25 = 0.12$   
 Keaktifan:  $2.8 / 25 = 0.112$   
 Teknologi:  $3.8 / 25 = 0.152$   
 Inovatif:  $3.0 / 25 = 0.12$   
 Fisik & Olahraga:  $3.0 / 25 = 0.12$   
 Komunikasi & Public Speaking:  $3.4 / 25 = 0.136$   
 Religiusitas:  $3.4 / 25 = 0.136$   
 Seni & Musik:  $2.6 / 25 = 0.104$

### 3. Normalisasi Matriks

Metode normalisasi:

$$r_{ij} = \frac{X_{ij}}{\text{Max}(X_j)}$$

Alternative	Kriteria							
	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8
A1(BDCA)	3	4	4	4	1	1	2	1
A2(Keagamaan)	2	3	1	1	2	3	4	4
A3(MABIDAR)	2	4	2	2	4	3	2	1
A4(BGK)	4	2	1	4	3	4	1	1
A5(BDSC)	3	4	1	2	2	3	1	4
A6(BDCU)	3	4	2	3	2	4	1	1
A7(BDPRO)	4	4	4	3	1	1	1	2
A8(Olahraga)	3	4	2	2	4	2	2	1
A9(Pramuka)	2	4	1	3	4	3	2	1
A10(B-radio)	3	4	4	2	1	4	1	1
A11(SSEC)	4	3	2	3	2	4	1	1
A12(BTV)	3	4	4	2	1	3	1	2
A13(Seni)	4	2	1	2	1	2	4	4

Nilai  $X_{ij}$  sesuai kriteria

Nilai maksimal nya adalah 4, maka nilai normalisasi nya adalah

UKM Bina Darma Cyber Army (BDCA)

Nilai : [3/4, 4/4, 4/4, 4/4, 1/4, 1/4, 2/4, 1/4]

Normalisasi: [0.75, 1, 1, 1, 0.25, 0.25, 0.5, 0.25]

UKM Keagamaan

Nilai : [2/4, 3/4, 1/4, 1/4, 2/4, 3/4, 4/4, 4/4]

Normalisasi: [0.5, 0.75, 0.25, 0.25, 0.5, 0.75, 1, 1]

UKM MABIDAR

Nilai : [2/4, 4/4, 2/4, 2/4, 4/4, 3/4, 2/4, 1/4]

Normalisasi: [0.5, 1, 0.5, 0.5, 1, 0.75, 0.5, 0.25]

UKM BGK

Nilai : [4/4, 2/4, 1/4, 4/4, 3/4, 4/4, 1/4, 1/4]

Normalisasi: [1, 0.5, 0.25, 1, 0.75, 1, 0.25, 0.25]

UKM BDSC

Nilai : [3/4, 4/4, 1/4, 2/4, 2/4, 3/4, 1/4, 4/4]

Normalisasi: [0.75,1,0.25,0.5,0.5,0.75,0.25,1]

UKM BDCU

Nilai : [3/4,4/4,2/4,3/4,2/4,4/4,1/4,1/4]

Normalisasi: [0.75,1,0.5,0.75,0.5,1,0.25,0.25]

UKM BDPRO

Nilai : [4/4,4/4,4/4,3/4,1/4,1/4,1/4,2/4]

Normalisasi: [1,1,1,0.75,0.25,0.25,0.25,0.5]

UKM Olahraga

Nilai : [3/4,4/4,2/4,2/4,4/4,2/4,2/4,1/4]

Normalisasi: [0.75,1,0.5,0.5,1,0.5,0.5,0.25]

UKM Pramuka

Nilai : [2/4,4/4,1/4,3/4,4/4,3/4,2/4,1/4]

Normalisasi: [0.5,1,0.25,0.75,1,0.75,0.5,0.25]

UKM B-Radio

Nilai : [3/4,4/4,4/4,2/4,1/4,4/4,1/4,1/4]

Normalisasi: [0.75,1,1,0.5,0.25,1,0.25,0.25]

UKM SSEC

Nilai : [4/4,3/4,2/4,3/4,2/4,4/4,1/4,1/4]

Normalisasi: [1,0.75,0.5,0.75,0.5,1,0.25,0.25]

UKM BTV

Nilai : [3/4,4/4,4/4,2/4,1/4,3/4,1/4,2/4]

Normalisasi: [0.75,1,1,0.5,0.25,0.75,0.25,0.5]

UKM Seni

Nilai : [4/4,2/4,1/4,2/4,1/4,2/4,4/4,4/4]

Normalisasi: [1,0.5,0.25,0.5,0.25,0.5,1,1]

#### 4. Perhitungan Total SAW

Rumus SAW:

$$V_i = \sum (w_j \times r_{ij})$$

UKM BDCA

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (3/4)	= 0.090
Keaktifan	+ 0.112 × (4/4)	= 0.112
Teknologi	+ 0.152 × (4/4)	= 0.152
Inovatif	+ 0.120 × (4/4)	= 0.120

Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (1/4)	= 0.030
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (1/4)	= 0.034
Religiusitas	+ 0.136 × (2/4)	= 0.068
Seni & Musik	+ 0.104 × (1/4)	= 0.026

Total SAW Score UKM BDCA = 0.632

#### UKM Keagamaan

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (2/4)	= 0.060
Keaktifan	+ 0.112 × (3/4)	= 0.084
Teknologi	+ 0.152 × (1/4)	= 0.038
Inovatif	+ 0.120 × (1/4)	= 0.030
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (3/4)	= 0.102
Religiusitas	+ 0.136 × (4/4)	= 0.136
Seni & Musik	+ 0.104 × (4/4)	= 0.104

Total SAW Score UKM Keagamaan = 0.614

#### UKM MABIDAR

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (2/4)	= 0.060
Keaktifan	+ 0.112 × (4/4)	= 0.112
Teknologi	+ 0.152 × (2/4)	= 0.076
Inovatif	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (4/4)	= 0.120
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (3/4)	= 0.102

Religiusitas	+ 0.136 × (2/4)	= 0.068
Seni & Musik	+ 0.104 × (1/4)	= 0.026

Total SAW Score UKM MABIDAR = 0.624

#### UKM BGK

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (4/4)	= 0.120
Keaktifan	+ 0.112 × (2/4)	= 0.056
Teknologi	+ 0.152 × (1/4)	= 0.038
Inovatif	+ 0.120 × (4/4)	= 0.120
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (3/4)	= 0.090
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (4/4)	= 0.136
Religiusitas	+ 0.136 × (1/4)	= 0.034
Seni & Musik	+ 0.104 × (1/4)	= 0.026

Total SAW Score UKM BGK = 0.62

#### UKM BDSC

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (3/4)	= 0.090
Keaktifan	+ 0.112 × (4/4)	= 0.112
Teknologi	+ 0.152 × (1/4)	= 0.038
Inovatif	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (3/4)	= 0.102
Religiusitas	+ 0.136 × (1/4)	= 0.034
Seni & Musik	+ 0.104 × (4/4)	= 0.104

Total SAW Score UKM BDSC = 0.6

#### UKM BDCU

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	$= 0.120 \times (3/4)$	$= 0.090$
Keaktifan	$+ 0.112 \times (4/4)$	$= 0.112$
Teknologi	$+ 0.152 \times (2/4)$	$= 0.076$
Inovatif	$+ 0.120 \times (3/4)$	$= 0.090$
Fisik & Olahraga	$+ 0.120 \times (2/4)$	$= 0.060$
Komunikasi & Public Speaking	$+ 0.136 \times (4/4)$	$= 0.136$
Religiusitas	$+ 0.136 \times (1/4)$	$= 0.034$
Seni & Musik	$+ 0.104 \times (1/4)$	$= 0.026$

Total SAW Score UKM BDCU = 0.624

#### UKM BDPRO

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	$= 0.120 \times (4/4)$	$= 0.120$
Keaktifan	$+ 0.112 \times (4/4)$	$= 0.112$
Teknologi	$+ 0.152 \times (4/4)$	$= 0.152$
Inovatif	$+ 0.120 \times (3/4)$	$= 0.090$
Fisik & Olahraga	$+ 0.120 \times (1/4)$	$= 0.030$
Komunikasi & Public Speaking	$+ 0.136 \times (1/4)$	$= 0.034$
Religiusitas	$+ 0.136 \times (1/4)$	$= 0.034$
Seni & Musik	$+ 0.104 \times (2/4)$	$= 0.052$

Total SAW Score UKM BDPRO = 0.624

#### UKM Olahraga

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	$= 0.120 \times (3/4)$	$= 0.090$

Keaktifan	+ 0.112 × (4/4)	= 0.112
Teknologi	+ 0.152 × (2/4)	= 0.076
Inovatif	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (4/4)	= 0.120
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (2/4)	= 0.068
Religiusitas	+ 0.136 × (2/4)	= 0.068
Seni & Musik	+ 0.104 × (1/4)	= 0.026

Total SAW Score UKM Olahraga = 0.62

#### UKM Pramuka

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (2/4)	= 0.060
Keaktifan	+ 0.112 × (4/4)	= 0.112
Teknologi	+ 0.152 × (1/4)	= 0.038
Inovatif	+ 0.120 × (3/4)	= 0.090
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (4/4)	= 0.120
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (3/4)	= 0.102
Religiusitas	+ 0.136 × (2/4)	= 0.068
Seni & Musik	+ 0.104 × (1/4)	= 0.026

Total SAW Score UKM Pramuka = 0.616

#### UKM B-Radio

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (3/4)	= 0.090
Keaktifan	+ 0.112 × (4/4)	= 0.112
Teknologi	+ 0.152 × (4/4)	= 0.152

Inovatif	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (1/4)	= 0.030
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (4/4)	= 0.136
Religiusitas	+ 0.136 × (1/4)	= 0.034
Seni & Musik	+ 0.104 × (1/4)	= 0.026

Total SAW Score UKM B-Radio = 0.64

#### UKM SSEC

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (4/4)	= 0.120
Keaktifan	+ 0.112 × (3/4)	= 0.084
Teknologi	+ 0.152 × (2/4)	= 0.076
Inovatif	+ 0.120 × (3/4)	= 0.090
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 × (4/4)	= 0.136
Religiusitas	+ 0.136 × (1/4)	= 0.034
Seni & Musik	+ 0.104 × (1/4)	= 0.026

Total SAW Score UKM SSEC = 0.626

#### UKM BTV

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 × (3/4)	= 0.090
Keaktifan	+ 0.112 × (4/4)	= 0.112
Teknologi	+ 0.152 × (4/4)	= 0.152
Inovatif	+ 0.120 × (2/4)	= 0.060
Fisik & Olahraga	+ 0.120 × (1/4)	= 0.030

Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 (3/4)	×	= 0.102
Religiusitas	+ 0.136 (1/4)	×	= 0.034
Seni & Musik	+ 0.104 (2/4)	×	= 0.052

Total SAW Score UKM BTV = 0.632

#### UKM Seni

Kriteria	Rumus	Hasil
Kreativitas	= 0.120 (4/4)	= 0.120
Keaktifan	+ 0.112 (2/4)	= 0.056
Teknologi	+ 0.152 (1/4)	= 0.038
Inovatif	+ 0.120 (2/4)	= 0.060
Fisik & Olahraga	+ 0.120 (1/4)	= 0.030
Komunikasi & Public Speaking	+ 0.136 (2/4)	= 0.068
Religiusitas	+ 0.136 (4/4)	= 0.136
Seni & Musik	+ 0.104 (4/4)	= 0.104

Total SAW Score UKM Seni = 0.612

Berikut Contoh Penghitungan Algoritma KNN :

1. Ambil 1 Top UKM Algoritma SAW

Perhitungan Jarak KNN dari A1 (BDCA)

Nilai BDCA: [3, 4, 4, 4, 1, 1, 2, 1]

$$\text{Jarak}(X, Y) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (X_i - Y_i)^2}$$

Nama UKM	Data UKM	Perhitungan Jarak	$\sqrt{\text{Jumlah Kuadrat}}$	Hasil Jarak
UKM Keagamaan	[2, 3, 1, 1, 2, 3, 4, 4]	$\sqrt{[(3-2)^2 + (4-3)^2 + (4-1)^2 + (4-1)^2 + (1-2)^2 + (1-3)^2 + (2-4)^2 + (1-4)^2]} = \sqrt{38}$	$\sqrt{38}$	= 6.16
UKM MABIDAR	[2, 4, 2, 2, 4, 3, 2, 1]	$\sqrt{[(3-2)^2 + (4-4)^2 + (4-2)^2 + (4-2)^2 + (1-4)^2 + (1-3)^2 + (2-2)^2 + (1-1)^2]} = \sqrt{22}$	$\sqrt{22}$	= 4.69

UKM BGK	[4, 2, 1, 4, 3, 4, 1, 1]	$\sqrt{[(3-4)^2 + (4-2)^2 + (4-1)^2 + (4-4)^2 + (1-3)^2 + (1-4)^2 + (2-1)^2 + (1-1)^2]} = \sqrt{28}$	$\sqrt{28}$	= 5.29
UKM BDSC	[3, 4, 1, 2, 2, 3, 1, 4]	$\sqrt{[(3-3)^2 + (4-4)^2 + (4-1)^2 + (4-2)^2 + (1-2)^2 + (1-3)^2 + (2-1)^2 + (1-4)^2]} = \sqrt{28}$	$\sqrt{28}$	= 5.29
UKM BDCU	[3, 4, 2, 3, 2, 4, 1, 1]	$\sqrt{[(3-3)^2 + (4-4)^2 + (4-2)^2 + (4-3)^2 + (1-2)^2 + (1-4)^2 + (2-1)^2 + (1-1)^2]} = \sqrt{16}$	$\sqrt{16}$	= 4.00
UKM BDPRO	[4, 4, 4, 3, 1, 1, 1, 2]	$\sqrt{[(3-4)^2 + (4-4)^2 + (4-4)^2 + (4-3)^2 + (1-1)^2 + (1-1)^2 + (2-1)^2 + (1-2)^2]} = \sqrt{4}$	$\sqrt{4}$	= 2.00
UKM Olahraga	[3, 4, 2, 2, 4, 2, 2, 1]	$\sqrt{[(3-3)^2 + (4-4)^2 + (4-2)^2 + (4-2)^2 + (1-4)^2 + (1-2)^2 + (2-2)^2 + (1-1)^2]} = \sqrt{18}$	$\sqrt{18}$	= 4.24
UKM Pramuka	[2, 4, 1, 3, 4, 3, 2, 1]	$\sqrt{[(3-2)^2 + (4-4)^2 + (4-1)^2 + (4-3)^2 + (1-4)^2 + (1-3)^2 + (2-2)^2 + (1-1)^2]} = \sqrt{24}$	$\sqrt{24}$	= 4.90
UKM B-Radio	[3, 4, 4, 2, 1, 4, 1, 1]	$\sqrt{[(3-3)^2 + (4-4)^2 + (4-4)^2 + (4-2)^2 + (1-1)^2 + (1-4)^2 + (2-1)^2 + (1-1)^2]} = \sqrt{14}$	$\sqrt{14}$	= 3.74
UKM SSEC	[4, 3, 2, 3, 2, 4, 1, 1]	$\sqrt{[(3-4)^2 + (4-3)^2 + (4-2)^2 + (4-3)^2 + (1-2)^2 + (1-4)^2 + (2-1)^2 + (1-1)^2]} = \sqrt{18}$	$\sqrt{18}$	= 4.24
UKM BTV	[3, 4, 4, 2, 1, 3, 1, 2]	$\sqrt{[(3-3)^2 + (4-4)^2 + (4-4)^2 + (4-2)^2 + (1-1)^2 + (1-3)^2 + (2-1)^2 + (1-2)^2]} = \sqrt{10}$	$\sqrt{10}$	= 3.16
UKM Seni	[4, 2, 1, 2, 1, 2, 4, 4]	$\sqrt{[(3-4)^2 + (4-2)^2 + (4-1)^2 + (4-2)^2 + (1-1)^2 + (1-2)^2 + (2-4)^2 + (1-4)^2]} = \sqrt{32}$	$\sqrt{32}$	= 5.66

Link Website Publish : <https://ukmbidar.decadev.tech/>

Link Panduan Penggunaan Website UKM Universitas Bina Darma dari role mahasiswa,admin,ketua UKM:

[https://drive.google.com/drive/folders/1wC1DXmon22qKBOooVXJI-UZoqf-AuNdd?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1wC1DXmon22qKBOooVXJI-UZoqf-AuNdd?usp=drive_link)

Soal Tes rekomendasi UKM :

1. Kreativitas

Saya suka membuat video seperti vlog, animasi, atau film pendek.

Saya suka menyusun ide untuk konten media sosial atau acara.

Saya suka membuat karya seni seperti desain, lukisan, atau kerajinan tangan.

Saya suka mengikuti arahan daripada membuat ide sendiri.

Saya suka hal-hal yang tidak terlalu menuntut kreativitas.

2. Keaktifan

Saya suka memimpin kelompok atau kegiatan.

Saya suka ikut kegiatan sosial atau lingkungan.

Saya suka bekerja sama dengan tim di luar ruangan.  
Saya suka menghindari peran sebagai pemimpin.  
Saya suka bekerja sendiri daripada ikut aktif dalam organisasi.

### 3. Teknologi

Saya suka belajar hal seperti coding, jaringan, atau komputer.  
Saya suka mencoba software atau teknologi baru.  
Saya suka ikut lomba atau pelatihan tentang teknologi.  
Saya suka menjauh dari dunia teknologi atau komputer.  
Saya suka merasa bingung saat menghadapi hal-hal teknis IT.

### 4. Inovatif

Saya suka mencari solusi kreatif untuk masalah sehari-hari.  
Saya suka berpikir di luar kebiasaan dan punya ide baru.  
Saya suka menciptakan hal-hal yang belum biasa dibuat orang.  
Saya suka menggunakan cara umum daripada mencoba hal baru.  
Saya suka menghindari hal-hal yang belum pernah dicoba orang lain.

### 5. Fisik & Olahraga

Saya suka olahraga seperti lari, senam, atau aktivitas fisik lainnya.  
Saya suka tampil percaya diri di depan umum.  
Saya suka tantangan fisik seperti hiking, lomba, atau petualangan.  
Saya suka menghindari aktivitas fisik yang rutin.  
Saya suka merasa tidak nyaman saat harus bergerak aktif atau tampil.

### 6. Komunikasi & Public Speaking

Saya suka berbicara di depan banyak orang dan menyampaikan pendapat.  
Saya suka tampil di radio, debat, atau podcast.  
Saya suka berdiskusi dan ngobrol dengan orang lain.  
Saya suka merasa gugup saat bicara di depan umum.  
Saya suka memilih diam daripada aktif berdiskusi.

### 7. Religiusitas

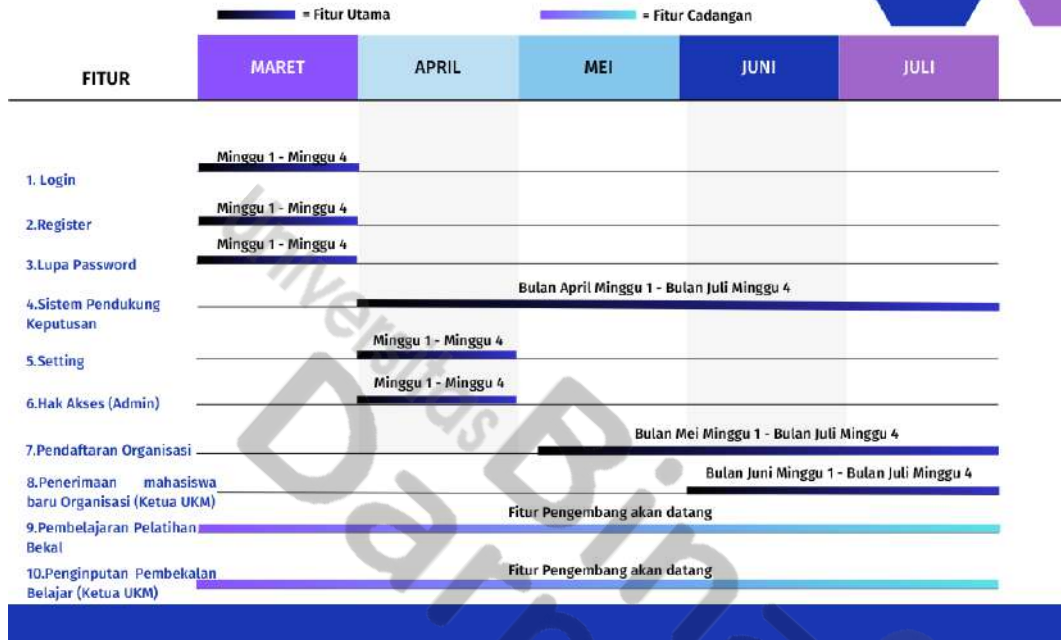
Saya suka mengikuti kegiatan keagamaan seperti kajian, misa, atau ibadah.  
Saya suka menjadi bagian dari organisasi keagamaan.  
Saya suka membantu dalam acara spiritual atau keagamaan.  
Saya suka merasa bosan dengan kegiatan keagamaan.  
Saya suka jarang hadir dalam acara ibadah atau kegiatan rohani.

### 8. Seni & Musik

Saya suka menyanyi atau memainkan alat musik.  
Saya suka tampil dalam drama, tari, atau pertunjukan seni lainnya.  
Saya suka ikut serta dalam acara seni dan pertunjukan.  
Saya suka merasa tidak percaya diri saat tampil di acara seni.  
Saya suka tidak tertarik mendalami seni atau musik.

Gambar full Gantt Chart :

## PERENCANAAN FITUR WEBSITE UKM



Logo Desain Website UKM Universitas Bina Darma :



Berikut Dokumentasi Wawancara dengan Ketua UKM :





## TRANSKRIP SEMENTARA MAHASISWA

Nim :211420054  
 Nama :M. DENNY TRI LISANDI  
 Program Studi :Teknik Informatika  
 Fakultas :SAINS TEKNOLOGI

138 sks  
 30/2025.  
 07

*[Handwritten signature and initials]*

No	Kode Mata Kullah	Mata Kullah	Kredit	NH	NA	KNA
1	2214214102	Advanced Software Engineering/Testing	4	A	4	16
2	1421201	Algoritma dan Pemrograman	2	A	4	8
3	1422203	Aljabar Linier	2	A	4	8
4	1423203	Analisis Numerik	2	A	4	8
5	1422207	Arsitektur dan Organisasi Komputer	2	A	4	8
6	UBD2015	Bahasa Indonesia : Tata Tulis Ilmiah	2	A ✓	4	8
7	1401202	Bahasa Inggris 1	2	A ✓	4	8
8	1402201	Bahasa Inggris 2	2	A ✓	4	8
9	1423207	Basis Data	2	A	4	8
10	2214224013	Basis Data Non Relasional	4	A	4	16
11	2214212018	Big Data Analysis	2	A	4	8
12	2214222019	Cloud Computing	2	A	4	8
13	2214224107	Computer Forensics	4	A	4	16
14	2214214107	Cryptography and Steganography	4	A	4	16
15	2214224101	Data Warehouse and Mining	4	A	4	16
16	2214224103	Distributed Application Development	4	A	4	16
17	2214222012	Grafika Komputer	2	A	4	8
18	2214222015	Interaksi Manusia dan Komputer	2	A	4	8
19	2214212021	Interpersonal Skill	2	A	4	8
20	2214222014	IT Entrepreneurship	2	A	4	8
21	1423410	Jaringan Komputer : Routing & Switching	4	A	4	16
22	1422208	Jaringan Komputer 1	4	B	3	12
23	1421404	Kalkulus	4	A	4	16
24	2214222009	Kecerdasan Buatan	2	B	3	6
25	2214212015	Konsep Simulasi dan Pemodelan	2	A	4	8
26	2214222017	Kuliah Kerja	2	A ✓	4	8
27	2214222016	Kuliah Pengenalan Industri / KPI	2	A ✓	4	8

Diakul	No	Kode Mata Kullah	Mata Kullah	Kredit	NH	NA	KNA
Y	28	2214224018	Machine Learning	4	A	4	16
Y	29	2214212013	Manajemen Proyek TI	2	A	4	8
Y	30	1422206	Matematika Diskrit	2	B	3	6
Y	31	2214022010	Metodologi Penelitian	2	A ✓	4	8
Y	32	2214214019	Multimedia Design	4	A	4	16
Y	33	24UBD02006	Pancasila	2	A ✓	4	8
Y	34	2214224014	Pemrograman Berorientasi Objek	4	A	4	16
Y	35	2214212016	Pemrograman Platform Khusus	2	A	4	8
Y	36	UBD2006	Pendidikan Agama	2	A ✓	4	8
Y	37	UBD2004	Pendidikan Kewarganegaraan	2	A ✓	4	8
Y	38	1422204	Pengantar Multimedia	2	A	4	8
Y	39	1401201	Pengantar Teknologi Informasi	2	A	4	8
Y	40	1423208	Praktikum Basis Data	2	A	4	8
Y	41	1421202	Praktikum Pemrograman	2	A	4	8
Y	42	2214212202	Praktikum Pemrograman Platform Khusus	2	A	4	8
Y	43	1422205	Praktikum Pengantar Multimedia	2	A	4	8
Y	44	1422202	Praktikum Struktur Data dan Algoritma Lanjutan	2	A	4	8
Y	45	2214214106	Process Engineering and Optimization	4	A	4	16
Y	46	2214212022	Proposal Karya Akhir	2	B ✓	3	6
Y	47	1423209	Rekayasa Perangkat Lunak	2	A	4	8
Y	48	1423201	Sistem Operasi	2	A	4	8
Y	49	1423205	Statistik Probabilitas	2	A	4	8
Y	50	1422201	Struktur Data dan Algoritma Lanjutan	2	A	4	8
Y	51	2214212020	Tata Kelola IT	2	A	4	8
Y	52	2214212014	Teori Bahasa Formal & Automata	2	A	4	8
Y	53	2214222011	Teori Graph	2	A	4	8
Y	54	2214212019	User Interface (UI) / User eXperience (UX)	2	A	4	8
Y	55	1423404	Web Programming	4	A	4	16
Total				138			542.00
Index Prestasi Kumulatif (IPK) :				3.93			

Nomor Dok	FRM/TA/04/05
Nomor Revisi	05
Tgl. Berlaku	05 Oktober 2022
Standar SPMI	-

Perihal : Permohonan Judul & Pembimbing Karya Akhir

Kepada Yth.  
Ketua Program Studi Pak Alex Wijaya, S.Kom., M.I.T.  
Fakultas Sains Teknologi  
Universitas Bina Darma  
Palembang

Dengan hormat,  
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma Palembang.

Nama : M. Denny Tri Lisandi  
Nim : 211420054  
Semester : 8  
Program Studi : Teknik Informatika  
Kelompok Riset : Software Engineering

Sehubungan dengan akan berakhirnya studichrome saya, maka dengan ini bermaksud mengajukan permohonan judul dan pembimbing tugas akhir, Adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut.

1. **Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Organisasi Untuk Mahasiswa di Universitas Bina Darma Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW)**

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih.

Ketua Kelompok Riset,

(Rasmila, M.Kom.)

Hormat saya,

(M. Denny Tri Lisandi)

Mengotahui  
Ketua Program Studi,

(Alex Wijaya, S.Kom., M.I.T.)

**Pembimbing Karya Akhir**

: M. Subkurno Purno of maly 2022

**Syarat Pengajuan Judul :**

- Formulir di isi lengkap dengan melampirkan jurnal atau paper
- Fotocopy lembar PA yang sudah di acc oleh Pembimbing Akademik untuk mengajukan Skripsi (Khusus Program Studi Sistem Informasi)
- Formulir Nota Dinas (Khusus Fakultas Ekonomi dan Bisnis)
- Fotocopy KRS yang tercantum Skripsi
- Berkas dimasukkan dalam Map Plastik Transparan warna (Fak. Ilmu Komputer = Merah), (Fak. Ekonomi dan Bisnis = Kuning), (Fak. Psikologi, dan Fak. Komunikasi = Biru) (Fak. Teknik = Hijau), (Fak. Ilmu Keguruan, Ilmu Pendidikan dan Bahasa = Merah Muroon), (Fak. Vokasi = Orange muda).

DIREKTORAT KEMAHASISWAAN

Palembang, 10 Maret 2025

Kepada Yth.  
Ketua Organisasi Mahasiswa (ORMAWA)  
Universitas Bina Darma  
Di  
Palembang

Dengan Hormat,  
Sehubungan dengan akan dilaksanakannya Kegiatan Pelantikan Bersama Pengurus Organisasi Mahasiswa Universitas Bina Darma Priode 2025 – 2025 , bersama surat ini kami mengundang Ketua ORMAWA UBD (Himpunan/UKM) Priode 2024 – 2025 (data terlampir) untuk dapat hadir pada :

Hari/Tanggal : Kamis / 13 Maret 2025  
Pukul : 13.00 s.d Selesai  
Tempat : Kampus BR1 , Ruang 503  
Acara : Persiapan Pelantikan Bersama ORMAWA UBD

Mengingat Pentingnya Kegiatan ini, diharapkan untuk datang tepat waktu. Demikian Undangan ini kami buat atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Direktorat Kemahasiswaan  
Universitas Bina Darma  
Direktur,

  
Novri Hadinata, M.Kom.

**Daftar Nama Organisasi Mahasiswa (ORMAWA)  
Universitas Bina Darma**

NO	NAMA ORMAWA	KETERANGAN
<del>1.</del>	<del>HIMTIK</del>	<del>Himpunan mahasiswa teknik informatika</del>
<del>2.</del>	<del>HIMSIE</del>	<del>Himpunan mahasiswa sistem informasi</del>
<del>3.</del>	<del>HMS</del>	<del>Himpunan mahasiswa teknik sipil</del>
<del>4.</del>	<del>HIMTRO</del>	<del>Himpunan mahasiswa teknik elektro</del>
<del>5.</del>	<del>HMTI</del>	<del>Himpunan mahasiswa teknik industri</del>
<del>6.</del>	<del>HIMBI</del>	<del>Himpunan mahasiswa bahasa indonesia</del>
<del>7.</del>	<del>HIMPORA</del>	<del>Himpunan mahasiswa pendidikan olah raga</del>
<del>8.</del>	<del>HMM</del>	<del>Himpunan mahasiswa manajemen</del>
<del>9.</del>	<del>HMA</del>	<del>Himpunan mahasiswa akuntansi</del>
<del>10.</del>	<del>KOMIK</del>	<del>Koprs mahasiswa ilmu komunikasi</del>
<del>11.</del>	<del>HMP</del>	<del>Himpunan mahasiswa psikologi</del>
<del>12.</del>	<del>HIMVOKASI</del>	<del>Himpunan mahasiswa vokasi</del>
13.	UKM B-RADIO	Unit kegiatan mahasiswa binadarma radio
14.	UKM MABIDAR	Unit kegiatan mahasiswa mahasiswa pencinta alam bina darma
15.	UKM PRAMUKA	Unit kegiatan mahasiswa pramuka
16.	UKM ALQORIB	Unit kegiatan mahasiswa alqorib
17.	UKM BGK	Unit kegiatan mahasiswa bujang gadis kampus
<del>18.</del>	<del>UKM HMI</del>	<del>Himpunan mahasiswa islam</del>
19.	KMHDI	Kesatuan mahasiswa hindu darma indonesia komisariat bina darma
20.	PMKK	Persekutuan mahasiswa kristen & khatolik komisariat bina darma
21.	UKM Olah raga	Ukm olah raga
22.	UKM BDCU	Bina darma debate union
23.	UKM BDSC	Paduan suara mahasiswa
24.	UKM BDPRO	Bina darma programer
25.	UKM BDCA	Bina darma cyber army
26.	UKM <del>ELSO</del> SSEC	English literature students organization

27. UKM BTV

28. UKM Seni

Nomor : 0088 /Univ-BD/III/2025  
Lampiran : -  
Perihal : Izin Penelitian

11 Maret 2025

Kepada : Yth.  
Dekan Fakultas Sains Teknologi  
Universitas Bina Darma  
di  
Palembang

Dengan hormat,

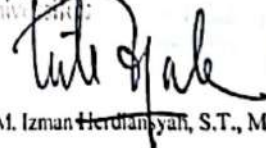
Sehubungan dengan surat Saudara Nomor: 0108/S.Pen/FST/UBD/III/2025 tanggal 10 Maret 2025 perihal seperti pada pokok surat di atas, dengan ini di sampaikan bahwa kami menyetujui mahasiswa Saudara untuk melakukan penelitian dan mengambil data di Direktorat Kemahasiswaan Universitas Bina Darma, dengan catatan bahwa data tersebut hanya untuk kepentingan ilmiah bukan untuk kepentingan umum, atas nama mahasiswa:

Nama : M. Denny Tri Lisandi  
NIM : 211420054  
Program Studi : Teknik Informatika (S1)

Untuk keterangan dan informasi lebih lanjut dapat menghubungi mahasiswa Saudara dapat menghubungi staf administrasi kami, Saudara Leni di HP: 081367004783.

Demikian kami sampaikan. Atas perhatian dan kerjasama yang baik, kami ucapkan terima kasih.

Wakil Rektor  
#1



Ir. M. Izman Herdiansyah, S.T., M.M., Ph.D.

- Tembusan disampaikan kepada yth:
1. Rektor Universitas Bina Darma (sebagai laporan);
  2. Direktur Direktorat Kemahasiswaan Universitas Bina Darma;
  3. Arsip



UNIVERSITAS BINA DARMA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

SK. Mentri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.112/D/O/2002  
Jalan Jendral Ahmad Yani No.3 Palembang 30264  
(0711) - 515481, 515582, 515583 Fax. (0711) 51800  
Website : www.binadarma.ac.id email : bidar@binadarma.ac.id

## LEMBAR KONSULTASI

Nama : M. Denny Tri Lisandi  
Nim : 211420054  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul : SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKOMENDASI  
ORGANISASI UNTUK MAHASISWA DI  
UNIVERSITAS BINA DARMA MENGGUNAKAN  
METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)  
Pembimbing : M. SOEKARNO PUTRA , M.Kom.

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
1.	13 April	- laras beladikus - metode pengumpulan & penyampaian - pembantu	
2.	15 Mei	Fokus pembantu laras beladikus	
3.	15 Mei	Pembantu proposal	
4.	20 Mei	Penyampaian lampiran	
5.	24 Mei	Proposal OK Sampul ujian	



**FORMULIR  
Berita Acara  
Ujian Seminar  
Proposal Penelitian**

Nomor Dok :	FRM/TA/04
Nomor Revisi :	04 <sup>07</sup>
Tgl. Berlaku :	1 Jan 2019
Klausur ISO :	

**FORMULIR PERBAIKAN PROPOSAL PENELITIAN**

Fakultas Sains dan Teknologi  
Program Studi Teknik Informatika  
Universitas Bina Darma

Nama : M. Denny Tri Lisandi  
NIM : 211420054  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul : Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi organisasi  
untuk Mahasiswa di Universitas Bina Darma Menggunakan  
Metode Simple Additive Weighting (SAW)

Catatan Perbaikan :

Tentukan Daftar Pertanyaan untuk SPK mahasiswa baru, Algoritma SAW  
ditingkatkan, Daftar Pertanyaan yang akan ditampilkan di aplikasi  
berdasarkan rujukan dan referensi, Fitur-fitur ditampilkan sesuai metode  
FDD, Perbaiki teknik pengumpulan data, rumusan masalah fokus pada  
mahasiswa baru, Daftar Pustaka di Spasi.

Tim Penguji:

Ketua : M. Soekarno Putra, M.Kom

Anggota Penguji : Sahril Rizal R.I.S.T., M.M.  
M.Kom

Anggota Penguji : Wydyanto, M.M., Ph.D

Palembang, 08 Mei 2015

Ketua Prog. Studi Teknik Informatika

(Alex Wijaya, S.Kom., M.I.T.)

No. Revisi : 04

Tanggal : 1/01/2019

**SURAT KETERANGAN LULUS**  
**UJIAN SEMINAR PROPOSAL PENELITIAN SKRIPSI**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS BINA DARMA**



Nomor Dok. : FRM/TA/09  
Tanggal : 1 Mei 2006 Rev. 00



Nama : **M. Denny Tri Lisandi**  
NIM/NIRM : **211420054**  
Judul : **Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Organisasi Untuk Mahasiswa Di Universitas Bina Darma Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (saw)**  
Pembimbing Utama : **1. M. Soekarno Putra, M.kom**

Telah mengikuti Ujian Seminar Proposal Penelitian Skripsi Program Studi Teknik Informatika Strata Satu Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma pada :

Hari/Tanggal : Rabu, 16 April 2025  
Penguji : 1. M. Soekarno Putra, M.Kom.  
2. Syahril Rizal R I, S.T., M.M., M.Kom.  
3. WydyantoMM., M.Kom., Ph.D

dan dinyatakan dinyatakan LAYAK untuk dilanjutkan ke tahap penelitian. Dengan ini mohon kiranya agar dapat memberikan SK Pembimbing Penelitian guna melanjutkan penelitian sampai Ujian Komprehensif kepada mahasiswa tersebut. Atas perhatian dan kerjasamanya Kami mengucapkan terima kasih.

Palembang, 29 Juli 2025  
Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Sains Teknologi

Alek Wijaya, S.kom., M.i.t.

Lulus score nilai : **LULUS 80 (B)**

NB:

1. Perbaikan Skripsi dilakukan paling lambat 1 minggu
2. Wajib Ikut ujian Program

NB:

Syarat pembuatan SK Pembimbing:

1. Lulus Seminar, dibuktikan dengan Surat keterangan lulus seminar yang telah di ACC penguji dan Kaprogstudi (Asli)
2. Formulir perbaikan seminar yang telah di ACC penguji dan Kaprogstudi (Asli)
3. Surat pengajuan judul dan pembimbing Tugas Akhir yang telah di ACC pembimbing dan Kaprogstudi (Fotocopy)
4. Rekap nilai yang telah di ACC/cek oleh PPM (fotocopy)
5. Fotocopy Kwitansi BPP Terbaru, Seminar dan Kwitansi Bimbingan Skripsi
6. Foto copy surat balasan dari Perusahaan
7. Semua Berkas dimasukan kedalam Map Kertas warna merah 1 buah dan diserahkan di PPM Lantai 1
8. Mahasiswa wajib mempunyai foto copy (Arsip) semua berkas persyaratan diatas

**KEPUTUSAN**  
**DEKAN FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI**  
**NOMOR : 005/SK/FIK-TI/Univ-BD/IV/2025**  
**TENTANG**

**PEMBIMBING PENELITIAN MAHASISWA**  
**FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI UNIVERSITAS BINA DARMA**

- Menimbang** :
- Bahwa mahasiswa semester akhir diharuskan melaksanakan penelitian dan menyusun skripsi sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Strata 1 (S-1) Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma;
  - Bahwa untuk kelancaran dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi dimaksud, dipandang perlu untuk menunjuk dan menugaskan Pembimbing Skripsi bagi setiap mahasiswa;
  - Bahwa untuk memenuhi butir-butir di atas perlu diterbitkan Surat Keputusan sebagai landasan hukumnya.

- Meningat** :
- Undang-undang Nomor 20 tahun 2003;
  - Peraturan Pemerintah Nomor 60 tahun 1999;
  - Akte Pendirian Yayasan Nomor 95 tanggal 28 Desember 1993;
  - Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor : 112/D/O/2002;
  - Statuta Universitas Bina Darma;
  - Surat Keputusan Rektor Universitas Bina Darma Nomor : 165/SK/UNIV-BD/XI/2008 tanggal 03 Nopember 2008.

**MEMUTUSKAN**

- Menetapkan** :
- ERTAMA** :
- Menunjuk dan menugaskan saudara
- M. Soekarno Putra, M.Kom
  -

berturut-turut sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Pendamping dalam menyusun Skripsi mahasiswa di bawah ini :

Nama : M. Denny Tri Lisandi

Nim : 211420054

Fakultas : Sains Teknologi

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Penelitian : SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKOMENDASI ORGANISASI UNTUK MAHASISWA DI UNIVERSITAS BINA DARMA MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)

- DUA** :
- keputusan ini berlaku mulai tanggal ditetapkan sampai dengan yang bersangkutan menyelesaikan skripsi dan tugas akhir;

- TIGA** :
- keputusan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya, apabila di kemudian hari terdapat kekeliruan dalam penetapan ini akan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Palembang  
pada tanggal 16 April 2025  
Dekan,



Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM



# UNIVERSITAS BINA DARMA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

SK. Mentri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.112/D/O/2002

Jalan Jendral Ahmad Yani No.3 Palembang 30264







(0711) - 515481, 515582, 515583 Fax. (0711) 51800



Website : www.binadarma.ac.id email : bidar@binadarma.ac.id

## LEMBAR KONSULTASI

Nama : M. Denny Tri Lisandi  
Nim : 211420054  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul : SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKOMENDASI ORGANISASI UNTUK MAHASISWA DI UNIVERSITAS BINA DARMA MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)  
Pembimbing : M. SOEKARNO PUTRA, M.Kom.

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
1.	29 Mei	Pelajari buku SAW & kary	
2.	2 Juni	Semakin dengan Format laporan Akhir	
3.	3 Juni	Bas I Ok Bas II diperbaiki Lagut Bas III	
4.	11 Juni	Semakin Rancangan dengan harapan dari mende pengembusan FPP Perbaiki konsistensi Desain halaman.	

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
5	23 Juni	- Bas III diperbaiki lagi ada besang revisi	
6	26 Juni	Bas III Acc Lanjutan Program	
7	7 Juli	- Tambahkan verifikasi pendataan Calon mahasiswa Ukm - Buat halaman berita lebih informatif.	
8	12 Juli	- Beranda Ok - Verifikasi pendataan Ok - Lanjut selesaikan program - Tambah input dan output simulasi program	
9	15 Juli	Perbaiki program	
10	21 Juli	Grad Tes Rekomendasi Ok. Lanjutkan program dan jurnal.	

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
	25 Juni	Perbaiki hasil dan pembahasan Jurnal penerapan pemrosesan. Keterampilan jurnal Pjua penerapan.	
	29 Juni	Ace Laporan & Ace Program <hr/> 824 Ujia <hr/>	

FORMULIR PERBAIKAN SEMINAR HASIL PENELITIAN

Nama : M. Denny Tri Lisandi  
 Nim : 211420054  
 Program Studi : Teknik Informatika  
 Fakultas : SaiaS Teknologi  
 Judul : Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Organisasi untuk mahasiswa di Universitas Bina Darma menggunakan Metode Simple Additive Weigting (SAW)

Catatan Perbaikan:

- Tambahkan fitur rekap tes rekomendasi organisasi
- halaman laporan 1 halaman buat 2 gambar
- Perbaiki perbandingan sistem lama dengan sistem baru. Ambil lukm saja.
- Plan by feature buat gantt chart
- Perbaiki perumusan masalah dan tujuan penelitian serta manfaat penelitian apa saja yang positif dan negatifnya.

Tim Penguji:

Ketua : M. Soekarjo Putra, M.Kom.  
 Anggota Penguji : Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom.  
 Anggota Penguji : Widyanto, M.M., M.Kom., Ph.D.

Palembang, Agustus 2023  
 Ketua Program Studi Teknik Informatika  
 Alek Wilah, S.Kom, M.I.T

**SURAT KETERANGAN LULUS**  
**UJIAN SARJANA SKRIPSI**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS BINA DARMA**



Nomor Dok : FRM/WDS/01  
Tanggal 01 Mei 2006, Rev. 00

Nama Lengkap : **M. Denny Tri Lisandi**

NIM : **211420054**

Judul : **Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Organisasi Untuk Mahasiswa Di Universitas Bina Darma Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (saw)**

Pembimbing Utama : **1. M. Soekarno Putra, M.kom**

Telah mengikuti Ujian Komprehensif / Tugas Akhir II Program Studi Teknik Informatika Strata Satu Sains Teknologi Universitas Bina Darma pada :

Tanggal : **Senin, 11 Agustus 2025**

Dengan ini dinyatakan LULUS dengan score nilai 90 (A). Atas perhatian dan kerjasamanya Kami mengucapkan terima kasih.

Palembang, 04 September 2025  
Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Sains Teknologi

Alek Wijaya, S.kom., M.i.t.

NB :

1. Syarat untuk mendaftar Wisuda
2. Informasi Pendaftaran Wisuda Hubungi Pusat Pelayanan Mahasiswa
3. Wajib Ditanda tangani oleh Ka. Prog. Studi

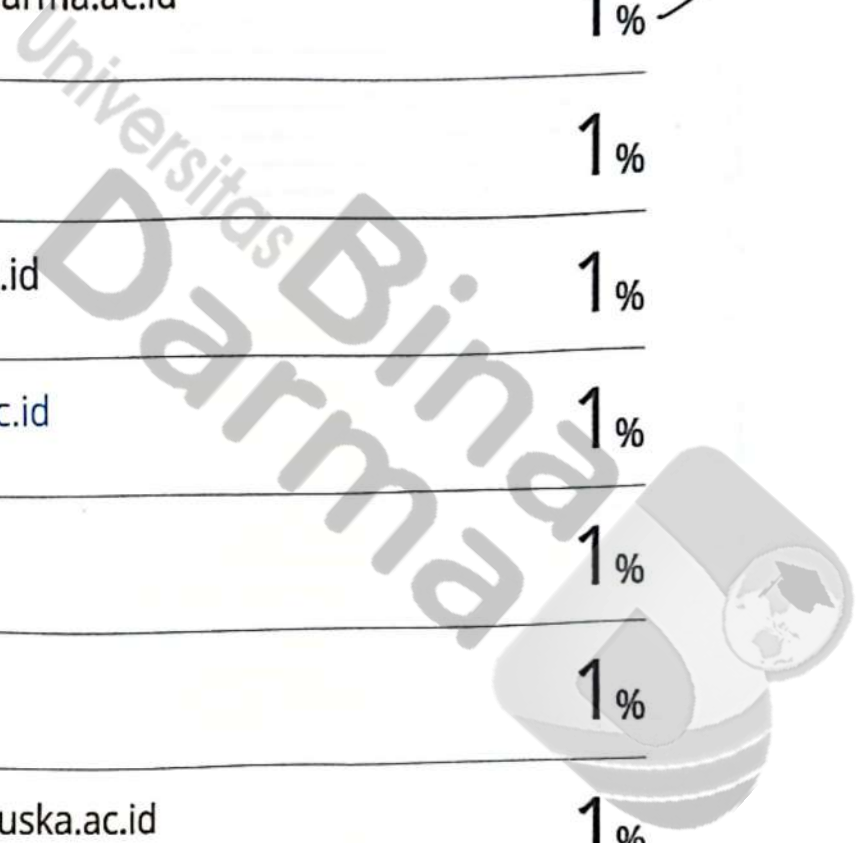
UNIVERSITY REPORT

23%	21%	10%	9%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

*S. H.*  
31 Juli 2025

PRIMARY SOURCES

1	repository.binadarma.ac.id Internet Source	1%
2	docplayer.info Internet Source	1%
3	jurnal.politap.ac.id Internet Source	1%
4	prosiding.uhb.ac.id Internet Source	1%
5	soj.umrah.ac.id Internet Source	1%
6	123dok.com Internet Source	1%
7	repository.uin-suska.ac.id Internet Source	1%
8	repository.ub.ac.id Internet Source	<1%
9	Submitted to Universitas Pamulang Student Paper	<1%
10	e-jurnal.pelitanusantara.ac.id Internet Source	<1%
11	Submitted to Sriwijaya University Student Paper	<1%
12	if.binadarma.ac.id Internet Source	<1%





### SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN REKOMENDASI ORGANISASI UNTUK MAHASISWA DI UNIVERSITAS BINA DARMA MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)

M. Denny Tri Lisandi<sup>1</sup>, M. Soekarno putra<sup>2\*</sup>

<sup>1,2</sup>Universitas Bina Darma

(Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma)  
(Jl. Jenderal Ahmad Yani No.3, 9/10 Ulu, Kecamatan Seberang Ulu I, Kota Palembang,  
Sumatera Selatan, telp. 0822 8289 3049)

e-mail: <sup>1</sup>m.denny.trilisandi@gmail.com , <sup>2</sup>soekarno@binadarma.ac.id\*

#### Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) berbasis web dalam memberikan rekomendasi organisasi mahasiswa di Universitas Bina Darma. Metode Simple Additive Weighting (SAW) digunakan untuk menilai kesesuaian berdasarkan minat, bakat, dan preferensi mahasiswa. Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN) diterapkan untuk mengklasifikasikan hasil skor SAW guna menentukan rekomendasi akhir. Sesuai bidangnya Pengembangan sistem mengikuti pendekatan Agile Feature-Driven Development (FDD) secara bertahap dan iteratif dengan menggunakan framework Laravel 12. Hasil Penelitian menunjukkan bahwa sistem mampu merekomendasikan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) secara tepat kepada mahasiswa semester 1 hingga 4. Proses rekomendasi dilakukan melalui kombinasi metode SAW untuk memperoleh tiga UKM teratas dan KNN untuk klasifikasi akhir bila mahasiswa hanya ingin mengikuti satu UKM yang paling relevan berdasarkan kesamaan jawaban dengan data historis.

**Kata kunci:** SPK, SAW, FDD, laravel, website

#### Abstract


This research was conducted to develop a web-based Decision Support System (DSS) to provide student organization recommendations at Universitas Bina Darma. The Simple Additive Weighting (SAW) method was used to evaluate compatibility based on students' interests, talents, and preferences. The K-Nearest Neighbor (KNN) algorithm was applied to classify the SAW score results in order to determine the final recommendation. In line with its domain, the system was developed using an Agile Feature-Driven Development (FDD) approach in a gradual and iterative manner, utilizing the Laravel 12 framework. The research results showed that the system was capable of accurately recommending Student Activity Units (UKM) for first- to fourth-semester students. The recommendation process was carried out by combining the SAW method to obtain the top three UKM and the KNN algorithm for final classification when students chose to participate in only one UKM that best matched their historical answer patterns.

**Keywords:** DSS, SAW, FDD, laravel, website

#### 1. PENDAHULUAN


Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat dan berpengaruh dalam berbagai aspek kehidupan. Salah satu implementasi teknologi dalam bidang pendidikan adalah pengembangan sistem berbasis web untuk membantu pengambilan keputusan yang lebih akurat dan efektif.

**CHECK LIST KESESUAIAN FORMAT TULISAN**

NAMA : M. Denny Tri Lisandi  
 NIM : 211420054  
 WARNA JILID: 

NO	URAIAN	PEMBIMBING	PRODI
1	COVER LUAR	✓	✓
2	COVER DALAM	✓	✓
3	LEMBAR PENGESAHAN	✓	✓
4	LEMBAR PERSETUJUAN	✓	✓
5	PERNYATAAN	✓	✓
6	DAFTAR ISI	✓	✓
	6.1. INDENTASI, DOT LEADER	✓	✓
	6.2. UKURAN, JENIS, KAPITALISASI FONT	✓	✓
	6.3. CETAK MIRING/CETAK TEBAL	✓	✓
	6.4. JUDUL DAN PENOMORAN BAB/SUBBAB	✓	✓
	6.5. ISTILAH ASING/DAERAH	✓	✓
	6.6. KESESUAIAN NOMOR HALAMAN	✓	✓
7	DAFTAR GAMBAR	✓	✓
	7.1. INDENTASI, DOT LEADER	✓	✓
	7.2. UKURAN, JENIS, KAPITALISASI FONT	✓	✓
	7.3. CETAK MIRING/CETAK TEBAL	✓	✓
	7.4. JUDUL DAN PENOMORAN GAMBAR	✓	✓
	7.5. ISTILAH ASING/DAERAH	✓	✓
	7.6. KESESUAIAN NOMOR HALAMAN	✓	✓
8	DAFTAR TABEL	✓	✓
	8.1. INDENTASI, DOT LEADER	✓	✓
	8.2. UKURAN, JENIS, KAPITALISASI FONT	✓	✓
	8.3. CETAK MIRING/CETAK TEBAL	✓	✓
	8.4. JUDUL DAN PENOMORAN TABEL	✓	✓
	8.5. ISTILAH ASING/DAERAH	✓	✓
	8.6. KESESUAIAN NOMOR HALAMAN	✓	✓
9	KATA PENGANTAR	✓	✓
10	ABSTRAK	✓	✓
	10.1. JUMLAH KATA (100-150 KATA)	✓	✓
	10.2. PARAGRAF TUNGGAL	✓	✓
	10.3. ISTILAH ASING	✓	✓
	10.4. KATA KUNCI	✓	✓
11	PENULISAN ISI BAB	✓	✓
	11.1. UKURAN FONT, SPASI PADA JUDUL BAB	✓	✓
	11.2. PENOMORAN SUBBAB MAKSIMAL LEVEL 4 (1.1.1.1)	✓	✓
	11.3. UKURAN, JENIS, KAPITALISASI FONT	✓	✓
	11.4. CETAK MIRING/CETAK TEBAL	✓	✓
	11.5. INDENTASI PARAGRAF DAN RINCIAN	✓	✓
	11.6. PENULISAN NOMOR DAFTAR RINCIAN	✓	✓
	11.7. BARIS KOSONG DI BAWAH HALAMAN MAX 3 BARIS	✓	✓
12	GAMBAR	✓	✓
	12.1. PENOMORAN GAMBAR	✓	✓
	12.2. RUJUKAN PADA NOMOR GAMBAR	✓	✓
	12.3. UKURAN MAX 1/2 HALAMAN	✓	✓
13	TABEL	✓	✓
	13.1. PENOMORAN TABEL	✓	✓
	13.2. RUJUKAN PADA NOMOR TABEL	✓	✓
	13.3. TABEL UTUH TIDAK TERPOYONG	✓	✓
	13.4. SPASI TUNGGAL 0 POINT BEFORE/AFTER	✓	✓
14	DAFTAR PUSTAKA	✓	✓
	14.1. SESUAI FORMAT BAKU PADA PEDOMAN	✓	✓
	14.2. TERCANTUM PADA BAB I/BAB II	✓	✓
	TELAH DIPERIKSA DAN SESUAI DENGAN PEDOMAN PENULISAN SKRIPSI FILKOM	✓	✓

Palembang, 11 Agustus 2025  
 Pemeriksa Kelayakan,

  
 Alex Wijaya, S.Kom., M.IT