



**PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA KEUANGAN
BERBASIS WEB PADA STEAM CAR WASH S4 PALEMBANG**

SKRIPSI

**MEYTIKA AFNI URBA
151410291**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**



**PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA KEUANGAN
BERBASIS WEB PADA STEAM CAR WASH S4 PALEMBANG**

**MEYTIKA AFNI URBA
151410291**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA KEUANGAN BERBASIS WEB PADA STEAM CAR WASH S4 PALEMBANG

MEYTIKA AFNI URBA
151410291

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi

Palembang, Juli 2019
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,

Pembimbing



Muhamad Akbar, ST., M.IT

Universitas Bina
Darma
Fakultas Ilmu Komputer




Dedy Syamsuar, Ph.D

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Berjudul "Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web Pada Steam Car Wash S4 Palembang" Oleh "Meytika Afni Urba", telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 10 Juli 2019

Komisi Penguji

- | | | |
|------------|---------------------------------|---|
| 1. Ketua | : Muhamad Akbar, M.IT |  |
| 2. Anggota | : Afriyudi, M.Kom |  |
| 3. Anggota | : Aan Restu Mukti, M.Kom., CCNA |  |

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,

Universitas **Bina Darma**
Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Meytika Afni Urba
NIM : 151410291

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, di cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Juli 2019
Yang membuat pernyataan,



MEYTIKA AFNI URBA
NIM : 151410291

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Segala sesuatu tergantung dengan niat”

“Tidak ada sesuatu yang sia-sia”

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan untuk :

Allah Subhanahu Wa Ta’ala

Kedua Orang Tuaku, Kakek & Nenek

Serta Adik & Kakak

Teman-teman yang selalu membantu dan memberi motivasi

Muhamad Akbar, M.IT selaku pembimbing

Dosen dan Almamater Universitas Bina Darma.

ABSTRAK

Data keuangan pada suatu badan usaha merupakan asset yang paling penting. Perkembangan sistem keuangan pada saat ini sangatlah pesat. Dengan berkembangnya hal tersebut, banyak perusahaan besar maupun kecil bersaing agar menjadikan tempat usaha mereka menjadi yang terbaik diantara yang lain, dengan cara mengembangkan sistem informasi pada usaha mereka. Tak sedikit pula tempat usaha yang masih melakukan pengolahan data keuangan secara manual, salah satunya ialah *Steam Car Wash S4* Palembang.

Steam car wash S4 Palembang adalah suatu badan usaha dibidang jasa pencucian mobil yang berdiri pada tahun 2017 silam. Sampai saat ini pengolahan data keuangan di *Steam Car Wash S4* Palembang masih dilakukan secara manual, yang menyebabkan pekerjaan administrasi menjadi kurang efektif dan kurang efisien. Oleh karena itu penelitian ini dilakukan untuk merancang sebuah aplikasi pengolahan data keuangan yang terkomputerisasi agar dapat membantu pekerjaan administrasi menjadi lebih efektif dan efisien. Adapaun metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode *Extreme Programming (XP)* yang tahapan-tahapannya terdiri dari perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian. Sedangkan untuk metode pengumpulan datanya menggunakan metode deskriptif dimana metode ini mendeskripsikan fenomena-fenomena yang ada dan menggunakan data dari objek lalu dibandingkan berdasarkan fakta yang ada sekarang. Dengan adanya aplikasi pengolahan data keuangan ini bagian administrasi tidak perlu lagi mencatatdipembukuan keuangan karena pengolahan data keuangan yang sudah terkomputerisasi. Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini yaitu untuk membantu dan memudahkan administrasi dalam mengolah data-data keuangan. Untuk itu sangat diperlukan sebuah sistem yang dapat membantu dalam pengolahan data keuangan yang terkomputerisasi sehingga menjadikan pekerjaan administrasi agar lebih efektif dan efisien. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan agar dapat membantu memudahkan pekerjaan administrasi dan mampu meningkatkan layanan mutu pada *Steam Car Wash S4* Palembang.

Kata Kunci : Keuangan, terkomputerisasi, administrasi.

ABSTRACT

Financial data on a business entity is the most important asset. The development of the financial system at this time is very rapid. With this development, many large and small companies compete to make their place of business the best among others, by developing information systems on their businesses. There are not a few business places that are still processing financial data manually, one of which is the Steam Car Wash S4 Palembang.

Steam car wash S4 Palembang is a business entity in the field of car wash services that was established in 2017. Until now, financial data processing in Steam Car Wash S4 Palembang is still done manually, which causes administrative work to be less effective and less efficient. Therefore this research was conducted to design a computerized financial data processing application in order to help administrative work become more effective and efficient. There are methods used in this research that are using the Extreme Programming (XP) method whose stages consist of planning, designing, coding, and testing. While for the data collection method using descriptive method where this method describes the phenomena that exist and uses data from objects and then compared based on the facts that exist now. With the existence of this financial data processing application, the administration part no longer needs to record financial accounting because of the processing of financial data that has been computerized. The purpose of making this application is to help and facilitate the administration in processing financial data. For this reason, it is very necessary for a system that can assist in the processing of computerized financial data to make administrative work more effective and efficient. With this application, it is expected that it can help facilitate administrative work and be able to improve quality services at the Steam Car Wash S4 Palembang.

Keywords: financial, computerized, administration.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala karena berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasannya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan yang bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Muhamad Akbar, M.I.T. selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan Skripsi ini.
5. Kepada Bapak Afriyudi, M.Kom dan Bapak Aan Restu Mukti, M.Kom., CCNA sebagai penguji.
6. Orang Tua Tercinta, seluruh Keluarga Besar, dan kepada Teman-teman serta sahabatku yang selalu memberikan dukungan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.

7. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.
8. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2015.
9. Kepada Steam Car Wash S4 Palembang.

Palembang, Juli 2019

MEYTIKA AFNI URBA

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	4
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Waktu dan Tempat	4
1.5.2. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Umum	6
2.1.1. Sejarah Singkat	6

2.1.2. Visi dan Misi	7
2.1.3. Struktur Organisasi	7
2.2. Landasan Teori	9
2.2.1. Pengaruh Teknologi Informasi pada Akuntansi	9
2.2.2. Perancangan.....	9
2.2.3. Aplikasi	10
2.2.4. Data	11
2.2.5. Pengolahan Data	12
2.2.6. Keuangan	13
2.2.7. Metode Extreme Programming (XP).....	13
2.2.8. WEB.....	17
2.2.9. Alasan Menggunakan Metode XP	17

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1. Analisa	19
3.1.1. Analisa Permasalahan	19
3.1.2. Analisa Kebutuhan Pengguna.....	19
3.1.3. Analisa Kebutuhan Sistem.....	20
3.1.3.1. Alat dan Bahan	20
3.1.3.1.1. Alat.....	20
3.1.3.1.2. Bahan.....	21
3.2. Perancangan Sistem	21
3.2.1. Perencanaan.....	22
3.2.1.1. Perencanaan Aplikasi.....	22
3.2.1.1.1. Perencanaan Aplikasi Untuk Admin.....	22
3.2.1.1.2. Perencanaan Aplikasi Untuk Pemilik.....	25
3.2.1.1.3. Alur Pengembangan Aplikasi.....	28
3.2.2. Perancangan.....	29
3.2.2.1. Perancangan Aplikasi dengan CRC.....	29
3.2.2.1.1. Rancangan Aplikasi App Admin	29

3.2.2.1.2. Rancangan Aplikasi App Pemilik	31
3.2.2.2. Prototipe Aplikasi	34
3.2.2.2.1. Prototipe Aplikasi App Admin.....	34
3.2.2.2.2. Prototipe Aplikasi App Pemilik.....	36
3.2.2.3. Iterasi Aplikasi.....	38
3.2.2.3.1. Iterasi Pertama	38
3.2.2.3.2. Iterasi Kedua.....	40
3.2.2.3.3. Iterasi Ketiga.....	43
3.2.2.4. Storyboard Aplikasi	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil	48
4.2. Pembahasan	49
4.2.1. Halaman Menu Login.....	49
4.2.2. Halaman Menu Utama.....	50
4.2.3. Halaman Data Pelanggan	53
4.2.4. Halaman Data Pegawai	56
4.2.5. Halaman Data Master	60
4.2.6. Halaman Data Pengeluaran	63
4.2.7. Halaman Data Laporan Keuangan.....	66
4.2.8. Halaman Data Laporan Pencuci.....	68
4.2.9. Halaman Menu Logout.....	70
4.3. Pengujian.....	70
4.3.1. Pengujian Halaman Login.....	71
4.3.2. Pengujian Halaman Menu Utama.....	71
4.3.3. Pengujian Halaman Data Pelanggan.....	72
4.3.4. Pengujian Halaman Data Master	73
4.3.5. Pengujian Halaman Data Pegawai.....	74
4.3.6. Pengujian Halaman Data Pengeluaran	75
4.3.7. Pengujian Halaman Data Laporan Keuangan.....	76

4.3.8. Pengujian Halaman Data Laporan Pencuci 76

4.3.9. Pengujian Halaman Menu Logout..... 76

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan 78

5.2. Saran 79

BAB V DAFTAR PUSTAKA..... 80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
Gambar 2.2. Proses <i>Extreme Programming</i>	14
Gambar 2.3. Contoh kartu CRC.....	16
Gambar 3.1. Rancangan Menu Login.....	38
Gambar 3.2. Rancangan Awal Menu Utama	38
Gambar 3.3. Rancangan Menu Utama Setelah diRevisi	40
Gambar 3.4. Rancangan Awal Data Pelanggan	40
Gambar 3.5. Rancangan Awal Tambah Data Pelanggan.....	41
Gambar 3.6. Rancangan Data Pelanggan Setelah diRevisi	42
Gambar 3.7. Rancangan Tambah Data Pelanggan Setelah diRevisi.....	42
Gambar 3.8. Rancangan Awal Data Pegawai	43
Gambar 3.9. Rancangan Data Pegawai Setelah diRevisi	44
Gambar 3.10. Rancangan Tambah Data Pegawai Setelah diRevisi.....	44
Gambar 3.11. Storyboard Login.....	45
Gambar 3.12. Storyboard Menu Utama.....	45
Gambar 3.13. Storyboard Data Pelanggan.....	46
Gambar 3.14. Storyboard Data Master	47
Gambar 3.15. Storyboard Data Pegawai.....	47
Gambar 3.16. Storyboard Data Pengeluaran	48
Gambar 3.17. Storyboard Data Keuangan	49
Gambar 3.18. Storyboard Data Pencuci	50
Gambar 3.19. Storyboard Tambah Data Pelanggan	50
Gambar 3.20. Storyboard Tambah Data Master	51
Gambar 3.21. Storyboard Tambah Data Pegawai	51
Gambar 3.22. Storyboard Tambah Data Pengeluaran	52
Gambar 4.1. Halaman Menu Login	56
Gambar 4.2. Halaman Menu Utama	57
Gambar 4.3. Halaman Data Pelanggan	59

Gambar 4.4. Halaman Tambah Data Pelanggan.....	62
Gambar 4.5. Halaman Data Pegawai.....	63
Gambar 4.6. Halaman Tambah Data Pegawai	66
Gambar 4.7. Halaman Data Master	67
Gambar 4.8. Halaman Tambah Data Master	69
Gambar 4.9. Halaman Data Pengeluaran.....	70
Gambar 4.10. Halaman Tambah Data Pengeluaran	72
Gambar 4.11. Halaman Data Laporan Keuangan.....	73
Gambar 4.12. Halaman Data Laporan Pencuci	75
Gambar 4.12. Halaman Logout.....	76

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Memahami Konteks Bisnis App Administrasi.....	22
Tabel 3.2. Mendefinisikan Output App Administrasi	23
Tabel 3.3. Fitur Aplikasi App Administrasi	24
Tabel 3.4. Fungsi Aplikasi App Administrasi.....	24
Tabel 3.5. Memahami Konteks Bisnis App Pemilik	25
Tabel 3.6. Mendefinisikan Output App Pemilik.....	26
Tabel 3.7. Fitur Aplikasi App Pemilik.....	26
Tabel 3.8. Fungsi Aplikasi App Pemilik.....	27
Tabel 3.9. Alur Pengembangan Aplikasi	28
Tabel 3.10. Desain CRC Administrasi	29
Tabel 3.11. Desain CRC Pemilik	31
Tabel 3.12. Prototipe Aplikasi Adminsitrasi.....	34
Tabel 3.13. Prototipe Aplikasi Pemilik.....	36
Tabel 3.14. Rincian Kebutuhan Halaman Admin.....	39
Tabel 3.15. Pembuatan dan Pengujian Aplikasi.....	39
Tabel 3.16. Rincian Kebutuhan Halaman Data Pelanggan	41
Tabel 3.17. Pembuatan dan Pengujian Aplikasi.....	41
Tabel 3.18. Rincian Kebutuhan Halaman Data Pegawai	43
Tabel 3.19. Pembuatan dan Pengujian Aplikasi.....	44
Tabel 4.1. Pengujian Halaman Login	77
Tabel 4.2. Pengujian Halaman Menu Utama	77
Tabel 4.3. Pengujian Halaman Data Pelanggan	78
Tabel 4.4. Pengujian Halaman Data Master	79
Tabel 4.5. Pengujian Halaman Data Pegawai	80
Tabel 4.6. Pengujian Halaman Data Pengeluaran	81
Tabel 4.7. Pengujian Halaman Data Laporan Keuangan.....	82
Tabel 4.8. Pengujian Halaman Data Laporan Pencuci.....	82
Tabel 4.9. Pengujian Halaman Logout	83