

KEPUTUSAN
DEKAN FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI
NOMOR : 029/SK/FIK-TI/Univ-BD/VI/2022
TENTANG

PEMBIMBING PENELITIAN MAHASISWA
FAKULTAS SAINS TEKNOLOGI UNIVERSITAS BINA DARMA

- Menimbang** :
- Bahwa mahasiswa semester akhir diharuskan melaksanakan penelitian dan menyusun skripsi sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Strata 1 (S-1) Fakultas Sains Teknologi Universitas Bina Darma;
 - Bahwa untuk kelancaran dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi dimaksud, dipandang perlu untuk menunjuk dan menugaskan Pembimbing Skripsi bagi setiap mahasiswa;
 - Bahwa untuk memenuhi butir-butir di atas perlu diterbitkan Surat Keputusan sebagai landasan hukumnya.

- Mengingat** :
- Undang-undang Nomor 20 tahun 2003;
 - Peraturan Pemerintah Nomor 60 tahun 1999;
 - Akte Pendirian Yayasan Nomor 95 tanggal 28 Desember 1993;
 - Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor : 112/D/O/2002;
 - Statuta Universitas Bina Darma;
 - Surat Keputusan Rektor Universitas Bina Darma Nomor : 165/SK/UNIV-BD/XI/2008 tanggal 03 Nopember 2008.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan** :
PERTAMA : Menunjuk dan menugaskan saudara-saudara
- R.M. Nasrul Halim D., M.Kom.
 -

berturut-turut sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Pendamping dalam menyusun Skripsi mahasiswa di bawah ini :

Nama : Muhammad Aldito Ardiansyah
Nim : 181420083
Fakultas : Sains Teknologi
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Penelitian : Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Nama Pahlawan Menggunakan Algoritma Fisher-Yates

- KEDUA** : keputusan ini berlaku mulai tanggal ditetapkan sampai dengan yang bersangkutan menyelesaikan skripsi dan tugas akhir;
- KETIGA** : keputusan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk dilaksanakan sebagaimana mestinya, apabila di kemudian hari terdapat kekeliruan dalam penetapan ini akan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Palembang
pada tanggal 11 Juni 2022
Dekan,



Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM



- Tembusan disampaikan kepada Yth.
- Pembimbing Utama dan Pendamping;
 - Ketua Program Studi;
 - Mahasiswa yang bersangkutan.



LEMBAR KONSULTASI

Nama : Muhammad Aldito Ardiansyah
NIM : 181420083
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Pengembangan *Game* Edukasi Pengenalan Nama-Nama Pahlawan
Sebagai Media Pembelajaran Menggunakan Algoritma Fisher-Yates
Pembimbing : R.M. Nasrul Halim D., M.kom.

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
	8 Maret 2022	<ul style="list-style-type: none">- Siapkan data - data pahlawan yang akan dimasukkan ke dalam game (min. 20).- Rapihan Penulisan.- Jelaskan sedikit tentang algoritma Fisher - Yates di abstrak.- Perbaiki tujuan dan manfaat penelitian.- Target penelitian jangan hanya SD tapi bagi dunia pendidikan.- Tambahkan dan jelaskan tahapan metode RnD.- Jelaskan seluruh tahapan MDLC- Flowchart FYS	

	28 Maret 2022	<ul style="list-style-type: none">- Jelaskan konsep gameplay secara detail.- Jelaskan detail bahasan MDLC	
	14 April 2022	ACC Proposal <hr/> baleh up	



UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG
SK.Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.112/D/O/2012
JL.Jend.A. Yani No12 Palembang 30264
Telp.(0711)515679 Fax. (0711) 515679
Website : www.binadarma.ac.id E - Mail : bidar@binadarma.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

Nama : Muhammad Aldito Ardiansyah
NIM : 181420083
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Nama Pahlawan
Menggunakan Algoritma Fisher-Yates
Pembimbing : R.M. Nasrul Halim D., M.kom.

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
1.	9/2 ²³	Membaca buku metode & hasil penelitian Latar belakang & tujuan diteliti	
2.	14/2 ²³	Metode pengembangan aplikasi MVC	
3.	24/2 ²³	Hasil & pembahasan dipelejar	
4.	4/3 ²³	Pembahasan diteliti dan naras & hasil pengujian	
5.	9/3 ²³	AAC Skripsi: buku utran.	