



***USABILITY TESTING UNTUK MENGIKUTI PENGGUNAAN
WEBSITE BINA DARMA HOTEL PALEMBANG***

SKRIPSI

**MUHAMMAD PUJI KURNIAWAN
151410364**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**



***USABILITY TESTING UNTUK MENGIKUTI PENGGUNAAN
WEBSITE BINA DARMA HOTEL PALEMBANG***

**MUHAMMAD PUJI KURNIAWAN
151410364**

**Skripsi ini diajukan sebagai syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

USABILITY TESTING UNTUK MENGIKUTI PENGGUNAAN WEBSITE BINA DARMA HOTEL PALEMBANG

**MUHAMMAD PUJI KURNIAWAN
151410364**

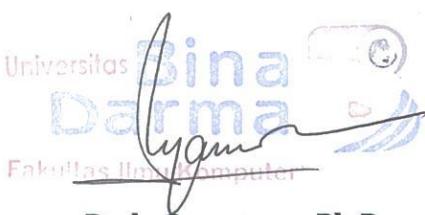
**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi**

Pembimbing



Rahayu Amalia, M.Kom

Palembang, Juli 2019
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Dekan,



Dedy Syamsuar, Ph.D

HALAMAN PERSETUJUAN

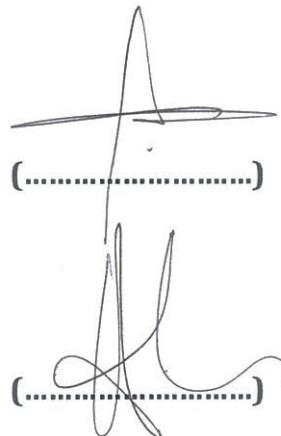
Skripsi Berjudul "**Usability Testing Untuk Mengukur Penggunaan Website Bina Darma Hotel Palembang**" Oleh "Muhammad Puji Kurniawan", telah dipertahankan didepan komisi penguji pada hari Rabu tanggal 10 Juli 2019.

Komisi Penguji

1. Ketua : Rahayu Amalia, M.Kom (.....)



2. Anggota : Deni Erlansyah, M.M., M.Kom (.....)



3. Anggota : Evi Yulianingsih, M.M., M.Kom (.....)

Mengetahui,
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Ketua,



Dr. Edi Surya Negara, M.Kom

SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Puji Kurniawan
NIM : 151410364

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya (skripsi) adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana) di Universitas Bina Darma atau perguruan tinggi lainnya ;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya dengan arahan dari tim pembimbing ;
3. Di dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dikutip dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukkan ke dalam daftar rujukan ;
4. Saya bersedia tugas skripsi, jika cek keasliannya menggunakan plagiarism checker serta diunggah ke internet, sehingga dapat diakses secara daring ;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbukti melakukan penyimpangan atau ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi dengan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku ;

Demikian surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Juli 2019
Yang membuat pernyataan,



MUHAMMAD PUJI KURNIAWAN
NIM : 151410364

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

Siapa yang menempuh satu jalan karena mencari ilmu, maka allah akan
memudahkan baginya jalan ke syurga

- HR.Muslim -

Kupersembahkan kepada :

- Allah subhanahu wa ta'ala
- Kedua Orang Tua Tercinta
- Dosen Pembimbing Rahayu Amalia, M.Kom
- Dosen Pengajar Universitas Bina Darma
- Teman-Teman Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2015
- Almamater Universitas Bina Darma

ABSTRAK

Hotel merupakan salah satu bentuk perdagangan jasa, untuk menjadi industri jasa yang baik, maka hotel harus mampu memberikan citra dengan memberikan kepuasan bagi para pelanggannya. Agar dapat memberikan kepuasan kepada para pelanggannya di butuhkan pengelolaan hotel secara professional, yaitu pemberian pelayanan yang memenuhi atau bahkan melebihi harapan para tamunya. Untuk meningkatkan kualitas pelayanan publik, Bina Darma Hotel juga mengembangkan *Website* yang menjadi salah satu bagian penting dalam meningkatkan kualitas pelayanan terhadap pelanggan. Maka *Website* yang dikembangkan harus bisa memberikan kenyamanan kepada pengguna demi mendukung keberhasilan kualitas pelayanan terhadap pelanggan. Oleh karena itu perlunya dilakukan pengujian terhadap suatu *website*. Tujuan dari pengujian ini sendiri ialah untuk menilai kualitas *website* dari segi pengguna. Untuk melakukan Pengujian terhadap *Website* bisa dilakukan menggunakan metode *usability testing* (mengukur ketergunaan). Pengujian kebergunaan (*usability testing*) dilakukan berdasarkan lima komponen ialah, dipelajari (*learnability*), efisien (*efficiency*), mudah untuk diingat (*memorability*), aman digunakan atau mengurangi tingkat kesalahan dalam penggunaan (*error*) dan juga mempunyai tingkat kepuasan (*satisfaction*). Dari uraian – uraian yang telah dijelaskan maka penulis mengambil judul penelitian “*Usability Testing Untuk Mengukur Penggunaan Website Bina Darma Hotel Palembang*”.

Kata Kunci : Usability Testing, Website, Hotel

ABSTRACT

Hotels are one form of trade in services, in order to become a good service industry, hotels must be able to provide an image by giving satisfaction to their customers. In order to be able to give customers to their customers, professional hotel management is needed, namely the provision of services that meet or even exceed the expectations of their guests. To improve the quality of public services, Bina Darma Hotel also developed a Website that became one of the important parts in improving the quality of service to customers. So the website developed must be able to provide convenience to users to support the success of the quality of service to customers. Therefore, it is necessary to test a website. The purpose of this test itself is to assess the quality of the website in terms of users. To do a test on a website can be done using the usability testing method (measuring usability). Usability testing is carried out based on five components: learnability, efficiency, easy to remember (memorability), safe to use or reduce the level of errors in use (error) and also have a level of satisfaction. From the descriptions that have been explained, the author takes the research title "Usability Testing To Measure the Use of the Bina Darma Website in Palembang Hotel".

Keywords : Usability Testing, Website, Hotel

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat allah subhanahu wa ta'ala karena berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Programs Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma.

Dalam penulisan skripsi ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasnya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan skripsi penelitian ini, terutama kepada :

1. Dr. Sunda Ariana, M.Pd., M.M. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Dedy Syamsuar, Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Edi Surya Negara, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Rahayu Amalia, M.Kom. selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dalam penulisan Skripsi ini.
5. Kepada Bapak Deni Erlansyah, M.M., M.Kom dan Bapak M. Akbar, M.I.T sebagai pengaji yang memberikan arahan dalam membuat tugas akhir
6. Orang Tua Tercinta, Keluarga besar, saudara-saudaraku, dan seluruh teman serta sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dorongan dan masukan serta bantuan baik moril maupun materil yang tak ternilai harganya.
7. Kepada seluruh dosen dan mahasiswa Universitas Bina Darma yang telah membantu atas terlaksananya skripsi tersebut.
8. Kepada teman-teman seperjuangan Program Studi Sistem Informasi angkatan 2015.

Palembang, Juli 2019

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1. Tujuan Penelitian	4
1.4.2. Manfaat Penelitian	4
1.5. Metodelogi Penelitian	4
1.5.1. Waktu dan Tempat	4
1.5.2. Alat dan Bahan	5
1.5.3. Metode Penelitian	5
1.5.4. Metode Pengumpulan Data	6
1.5.5. Metode <i>Usability Testing</i>	8
1.6. Sistematika Penulisan	10
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 11
2.1. Tinjauan Pustaka	11
2.1.1. Sejarah Singkat	11
2.1.2. Visi dan Misi	12
2.1.3. Struktur Organisasi	13
2.2. Landasan Teori.....	13
2.2.1. <i>Usability</i>	13
2.2.2. <i>Usability Testing</i>	14
2.2.3. Komponen <i>Usability Testing</i>	14
2.2.4. Merencanakan <i>Usability Testing</i>	15
2.2.5. Pemilihan Responden <i>Usability Testing</i>	15
2.2.6. Tujuan Pengukuran <i>Usability Testing</i>	16

2.2.7. Teknik Pengukuran <i>Usability Testing</i>	16
2.2.8 Populasi dan Sampel	17
 Halaman	
2.3. Penelitian Sebelumnya	17
2.3.1. Analisi Implementasi Aplikasi Bumiputra <i>In Line</i> (BIL) Menggunakan <i>Usability Testing</i>	18
2.3.2. <i>Usability Testing E-Musrenbang</i> Bappeda Kabupaten Musi Banyuasin.....	19
2.3.3. Evaluasi Penggunaan <i>Website</i> Program Pascasarjana Universita Sriwijaya dengan Metode <i>Usability Testing</i> ...	20
2.3. Kerangka Berfikir	21
 BAB III METODE PENELITIAN	22
3.1. Desain Penelitian.....	22
3.2. Populasi dan Sampel	23
3.3. Cara Pengambilan dan Perlakuan Sampel	24
3.4. Pengukuran dan Cara Pengamatan Variabel dan Konsep Yang Diukur.....	26
3.5. Langkah-Langkah Dalam Pengumpulan Dan Manajemen Penelitian Di Lapangan	28
3.6. Instrumen Penelitian.....	29
3.7. Cara Menghitung dan Menentukan Hasil	30
3.8. Cara Untuk Menentukan Hasil Akhir	31
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1. Hasil	32
4.2. Pembahasan	43
4.2.1. Rekapitulasi Jawaban Responden	43
4.2.1.1. Variabel <i>Learnability</i>	43
4.2.1.2. Variabel <i>Efficiency</i>	44
4.2.1.3. Variabel <i>Error</i>	44
4.2.1.4. Variabel <i>Memorability</i>	45
4.2.1.5. Variabel <i>Satisfaction</i>	45
4.2.2. Hasil Rekapitulasi Jawaban Responden	46
4.2.3. Hasil Rata-rata Tiap Variabel	47
4.2.4. Hasil Akhir	48
4.2.5. Pembahasan Hasil Rata-rata Tiap Variabel	49
4.2.6. Pembahasan Hasil Akhir	51
 BAB V PENUTUP	52
5.1. Kesimpulan	52
5.2. Saran	54
 DAFTAR PUSTAKA.....	56

LAMPIRAN **58**

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan.....	13
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir.....	21
Gambar 3.1 Rumus Skala Likert	30
Gambar 3.2 Rumus Menentukan Nilai Akhir.....	31
Gambar 4.1 Halaman Utama (<i>Home</i>).....	33
Gambar 4.2 Menu <i>Reservation</i>	35
Gambar 4.3 Menu <i>Warmest Greeting</i>	37
Gambar 4.4 Menu <i>Tiger Cafe</i>	38
Gambar 4.5 Menu <i>News</i>	40
Gambar 4.6 Menu <i>Contact</i>	41
Gambar 4.7 Rumus Skala <i>Likert</i>	47
Gambar 4.8 Grafik Hasil Rata-rata Tiap Variabel.....	50

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Model Usabilitas Menurut Nielsen dan Shneiderman.....	14
Tabel 3.1 Tabel bobot Nilai	29
Tabel 3.2 Tabel Parameter Bobot Nilai	30
Tabel 3.3 Jadwal Penelitian.....	31
Tabel 4.1 Rekapitulasi jawaban responden berdasarkan dari variable <i>learnability</i>	44
Tabel 4.2 Rekapitulasi jawaban responden berdasarkan dari variable <i>Efficiency</i>	44
Tabel 4.3 Rekapitulasi jawaban responden berdasarkan dari variable <i>Error</i>	45
Tabel 4.4 Rekapitulasi jawaban responden berdasarkan dari variable <i>Memorability</i>	45
Tabel 4.5 Rekapitulasi jawaban responden berdasarkan dari variable <i>Satisfaction</i>	46
Tabel 4.6 Subtotal Jawaban Responden	47
Tabel 4.7 Nilai Masing-masing Variabel pada setiap Responden.....	47
Tabel 4.8 Nilai Rata – Rata Tiap Variabel.....	48
Tabel 4.9 Hasil Akhir <i>Usability Testing</i>	48